



Introdução à Programação Orientada a Objeto

Curso de POO - Apresentando a orientação a objetos

Modelos orientados a objeto X modelos estruturados; Objetos; Objetos computacionais; Concepção de um sistema orientado a objeto; Análise; Programação; Vantagens.

Curso de POO - Conceitos de orientação a objetos

Objetos; Atributos; Operações e Métodos; Mensagens; Classes; Instanciação; Herança; Herança simples; Herança múltipla; Classes abstratas; Persistência; Abstração; Encapsulamento; Polimorfismo; Compartilhamento.

Curso de POO - Notações gráficas de classes e instâncias

Modelo de Objetos; Diagramas de classes; Diagramas de instâncias.

Curso de POO - Estruturas e relacionamentos

Generalização e herança; Agregação; Conexões entre objetos; Conexão de ocorrência; Conexão de mensagem; Ligações e associações.

Curso de POO - Ambientes de desenvolvimento de software

O que é um software; Tipos de software; Interface de usuário (User Interface ou UI); Componentes; Serviços; Web Services; Linguagens de programação; Bancos de dados; Tecnologias e ferramentas; Java; Plataforma .NET; Frameworks; Metodologias de desenvolvimento; Resumo.