



## **Introdução à Lógica de Programação**

### **Curso de Lógica de Programação - Introdução à Lógica**

Lógica; Algoritmo; Programa; Tipos de linguagem de programação.

### **Curso de Lógica de Programação - Tradutores**

Tradutores; Tipos de tradutores.

### **Curso de Lógica de Programação - Sistemas de numeração**

Bit e byte; Sistemas de numeração; Sistema Decimal; Sistema Binário; Sistema Hexadecimal; Conversão de sistemas de numeração; Conversão de Binário para Decimal; Conversão de Hexadecimal para Decimal; Conversão de Binário para Hexadecimal; Conversão de Hexadecimal para Binário; Conversão de Decimal para Binário; Conversão de Hexadecimal para Decimal; Forma rápida para conversão de sistemas de numeração.

### **Curso de Lógica de Programação - Algoritmo**

Elementos de um algoritmo; Ação; Decisão; Laço ou Loop; Teste de mesa; Algoritmo - \"CASE\"; Algoritmo - \"WHILE\".

### **Curso de Lógica de Programação - Fluxograma**

Simbologia; Fluxograma: Algoritmo, Fluxograma, Estruturas básicas.

### **Curso de Lógica de Programação - Variáveis**

Utilizando variáveis; Consistência de condições; Controle de repetições; Comparações de variáveis de memória com campos de registros; Tipos de variáveis; Nomes de variáveis; Declaração de variáveis; Comando de atribuição.

### **Curso de Lógica de Programação - Operadores**

Operadores aritméticos; Contadores e acumuladores; Operadores relacionais; Operadores lógicos; Tabela de decisão.

### **Curso de Lógica de Programação - Processamento predefinido**

Processamento predefinido; Construção de processamento predefinido.

### **Curso de Lógica de Programação - Loop, laço e repetição**

Fluxograma - FOR NEXT; Fluxograma - WHILE; Fluxograma - IF THEN ELSE.

### **Curso de Lógica de Programação - Funções**

Função; Concatenação.

### **Curso de Lógica de Programação - Laços encadeados**

Laços encadeados.

### **Curso de Lógica de Programação - Programação dirigida a evento**

Elementos da interface de um objeto; Programação dirigida a evento; Ocorrências de eventos; Mensagens do Windows; Gerenciador de eventos; Controlador de evento padrão; Procedure complementar.

### **Curso de Lógica de Programação - Variáveis indexadas**

Vetores e matrizes.

### **Curso de Lógica de Programação - Banco de dados**

Estrutura de dados; Considerações para tipos de dados; Tipos de dados; Modelo de dados; Relacionamento; Chave primária; Chave estrangeira; Modelo Entidade-Relacionamento; Índice; Regras de validação; Texto de validação; Cadastro de funcionários; Relacionamento das tabelas; Consistência.