# Progettazione di software gestionale per bar da mimmo

Documento dei requisiti

ver. 1.0

## Indice

1	$\mathbf{Pre}$	messe del progetto	1
	1.1	Obiettibvi e scopo del progetto	1
	1.2		1
	1.3	Stakeholders	]
<b>2</b>	Ser	vizi del sistema	1
	2.1	Requisiti funzionali	]
	2.2		2
3	Vincoli di sistema		
	3.1	Requisiti di interfaccia	2
	3.2	Requisiti tecnologici	4
	3.3	Requisiti di prestazione	4
	3.4	Requisiti di sicurezza	4
	3.5	Requisiti operativi	4
	3.6		4
	3.7	Altri vincoli	4
4	App	pendici	5
$\mathbf{G}$	Glossario		

#### 1 Premesse del progetto

#### 1.1 Obiettibvi e scopo del progetto

Il prodotto è appositamente studiato per gestire e organizzare gli ordini da parte dei clienti. Il prodotto è realizzato direttamente in base alle richieste degli operatori del settore. Risultano immediate e semplici le attività di tutti i giorni: ordinazione ericezione degli ordini.

#### 1.2 Contesto di business

A causa del COVID-19 i clienti sono impossibilitati a recarsi al bar.

#### 1.3 Stakeholders

Le figure che influenzano lo sviluppo del sistema software sono:

- proprietario del bar
- barista/fattorino
- developers (analisti, progettisti, designer)

#### 2 Servizi del sistema

#### 2.1 Requisiti funzionali

- 2.1.1 Il sistema dovrà consentire la modifica delle impostazioni del sistema software stesso.
  - 2.1.1.1 Il sistema dovrà consentire la modifica del database dei prodotti.
  - 2.1.1.2 Il sistema dovrà consentire la modifica degli orari del bar.
  - 2.1.1.3 Il sistema dovrà consentire il download della cronologia delle ordinazioni.
  - 2.1.1.4 Il sistema dovrà consentire l'eliminazione della cronologia delle ordinazioni.
- 2.1.2 Il sistema dovrà consentire la visualizzazione delle ordinazioni.
- 2.1.3 Il sistema dovrà consentire l'evasione delle ordinazioni.
- 2.1.4 Il sistema dovrà consentire la scelta dei prodotti in vendita.

#### 2.2 Requisiti di informativi

- 2.2.1 Un'ordinazione è strutturata nel seguente modo:
  - cibi
  - bevande
  - classe di consegna
  - lotto e piano di consegna
  - orario di consegna
  - numero di telefono
  - prezzo totale

#### 3 Vincoli di sistema

#### 3.1 Requisiti di interfaccia

L'interfaccia proposta dal programma, sfruttando tutte le funzionalità dell'ambiente operativo a finestre, permette quindi anche all'utente non specializzato di avvicinarsi al programma con facilità.

- 3.1.1 Interfaccia software principale del barista.
  - 3.1.1.1 Visualizzazione del logo del bar.
  - 3.1.1.2 Visualizzazione dell'ora corrente.
  - 3.1.1.3 Visualizzazione delle ordinazioni in una lista.
  - 3.1.1.4 Presenza di un bottone di evasione degli ordini.
  - 3.1.1.5 Presenza di un bottone per modificare i prodotti in vendita.
  - 3.1.1.6 Presenza di un bottone per accedere alle impostazioni del software.
- 3.1.2 Interfaccia delle impostazioni del software per il barista.
  - 3.1.2.1 Visualizzazione del logo del bar.
  - 3.1.2.2 Visualizzazione dell'ora corrente.
  - 3.1.2.3 Presenza di un bottone per modificare il database dei prodotti.
  - 3.1.2.4 Presenza di un bottone per modificare l'orario del bar.
  - 3.1.2.5 Presenza di un bottone per il download della cronologia delle ordinazioni.
  - 3.1.2.6 Presenza di un bottone per l'eliminazione della cronologia delle ordinazioni.
  - 3.1.2.7 Presenza di un bottone che rimanda all'interfaccia principale.

- 3.1.3 Interfaccia software del barista per modifica dei prodotti in vendita.
  - 3.1.3.1 Visualizzazione del logo del bar.
  - 3.1.3.2 Visualizzazione dell'ora corrente.
  - 3.1.3.3 Presenza di una lista contenente tutti gli elementi presenti nel database dei prodotti.
  - 3.1.3.4 Presenza di una lista contenente i prodotti in vendita.
  - 3.1.3.5 Presenza di un bottone di aggiunta dal database dei prodotti alla lista dei prodotti in vendita.
  - 3.1.3.6 Presenza di un bottone per la rimozione del prodotto selezionato dalla lista dei prodotti in vendita.
  - 3.1.3.7 Presenza di un bottone di conferma che riporta all'interfaccia principale salvando le modifiche apportate.
  - 3.1.3.8 Presenza di un bottone di annullamento che rimanda all'interfaccia principale senza salvare le modifiche apportate.
- 3.1.4 Interfaccia software del barista per modificare il database dei prodotti.
  - 3.1.4.1 Visualizzazione del logo del bar.
  - 3.1.4.2 Visualizzazione dell'ora corrente.
  - 3.1.4.3 Presenza di una lista contenente gli elementi presenti nel database dei prodotti.
  - 3.1.4.4 Presenza di un bottone per rimuovere gli elementi selezionati dalla lista
  - 3.1.4.5 Presenza di un campo di inserimento testuale per il nome del prodotto.
  - 3.1.4.6 Presenza di un campo di selezione della tipologia del prodotto (cibo/bevanda).
  - 3.1.4.7 Presenza di un selettore per il prezzo del prodotto.
  - 3.1.4.8 Presenza di un bottone per aggiungere il nuovo prodotto al database dei prodotti.
  - 3.1.4.9 Presenza di un bottone che rimanda alle impostazioni.
- 3.1.5 Interfaccia software del barista per modificare l'orario del bar.
  - 3.1.5.1 Visualizzazione del logo del bar.
  - 3.1.5.2 Visualizzazione dell'ora corrente.
  - 3.1.5.3 Presenza di un selettore per modificare l'orario di apertura.
  - 3.1.5.4 Presenza di un selettore per modificare l'orario di chiusura.
  - 3.1.5.5 Presenza di un bottone di conferma che salva le modifiche apportate e rimanda alle impostazioni.
  - 3.1.5.6 Presenza di un bottone di annullamento che rimanda alle impostazioni senza salvare le modifiche apportate.

#### 3.2 Requisiti tecnologici

- 3.2.1 Un file è adibito a database.
- 3.2.2 Vengono utilizzati diversi file per la comunicazione tra i vari attori.
- 3.2.3 Il formato dei file utilizzati è XML.

#### 3.3 Requisiti di prestazione

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

#### 3.4 Requisiti di sicurezza

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

#### 3.5 Requisiti operativi

L'intero progetto è stato sviluppato utilizzando il linguaggio Java. Si relaziona con sistema operativo Unix e con server FTP.

#### 3.6 Requisiti politici e legali

Non si registrano particolari esigenze in questo ambito.

#### 3.7 Altri vincoli

Questa sezione è vuota.

### 4 Appendici

#### Glossario

- database Archivio di dati strutturato in modo da razionalizzare la gestione e l'aggiornamento delle informazioni e da permettere lo svolgimento di ricerche complesse.
- **server FTP** Componente di elaborazione con lo scopo di gestire il trasferimento dei file.
- sistema operativo Piattaforma che gestisce le risorse hardware e software della macchina.
- XML Sigla di eXtensible Markup Language, è un metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup, ovvero un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.