

PROJET WEB

INTESA

**INTernational Engineering Students Association**

**Mirona BIRZANEANU**

**Polytech Montpellier**

**2016**

# 

# Plan

**1. Introduction**

1.1. Objet

1.2. Audience du document

1.3. Contenu du document

1.4. Acteurs projet

**2.Cadre fonctionnel**

2.1. Utilisation

2.1.1. Création de compte et connexion

2.1.2. Gestion du compte

2.1.3. Gestion des pays

2.1.4. Gestion des évènements

2.1.5. Gestion des comites

2.1.6. Gestion des utilisateurs

2.2. Contraintes fonctionnelles

2.2.1. Sécurité

2.3. Sauvegarde et archivage des données

**3. Architecture logique**

3.1.Schéma d'architecture

3.2.Technologies utilises

3.3 Triggers

**4.Déploiement**

**5.Retours et opinions propres**

**6.Annexe-MCD**

# 1. Introduction

## 1.1. Objet

INTESA, association européenne des étudiants en informatique est une organisation apolitique, non gouvernementale et sans but lucratif qui vise à travers de ses activités les étudiants des universités de profil informatique , les instituts et les écoles techniques en Europe.

Avec l'activité fournite INTESA , elle crée des opportunités pour les étudiants qui veulent atteindre leur plein potentiel dans la vie scolaire , professionnelle et sociale.

Afin de rendre plus facile l’organisation de son activité et d’améliorer la communication avec tous les membres internationaux, INTESA souhaite mettre en place une application web. Ce document décrit les orientations en termes d’architecture logicielle et de déploiement pour cette application web.

## 1.2. Audience du document

Ce dossier s’adresse aux instances de pilotage de l’association ainsi qu’au demandeur, le president d’INTESA au niveau international.

## 1.3. Contenu du document

Ce document s’articule autour des chapitres suivants :

Cadre fonctionnel

L’architecture d’un système doit répondre en premier lieu aux contraintes fonctionnelles de celui-ci. Ce chapitre fait un rappel des principaux éléments fonctionnels influant sur les orientations d’architecture proposées.

Architecture logique

Ce chapitre identifie les principaux modules de l’application web, ainsi que les responsabilités et les interactions entre ces modules.

Architecture de déploiement

Les éléments d’architecture logicielle identifiés précédemment sont associés à des machines (serveurs et postes clients). Ce chapitre fournit également un premier dimensionnement de la plate-forme de déploiement, quant aux machines et aux espaces de stockage associés.

# 2. Cadre fonctionnel

## 2.1. Utilisation

Dans la suite, je présente ce que j’avais prévu faire pour la première version de ce site web.

### 2.1.1. Création de compte et connexion

Les utilisateurs doivent s’inscrire pour accéder à l’espace personnel et se renseigner sur les évènements auxquelles ils peuvent participer et voir aussi la liste avec tous les comités de l’association.

L’inscription est obligatoire pour les membres de l’organisation mais pas pour les visitateurs du site. L’admin reçoit les identifiants spécialement faites pour un admin et c’est lui qui va décider après de donner à un membre le statut de admin du site.

### 2.1.2. Gestion du compte

L’utilisateur peut modifier ses informations personnelles(pas réalisé).

### 2.1.3. Gestion des pays

Les pays sont gérés par l’admin, celui-ci peut ajouter des pays, les lister et en modifier ou supprimer certaines.

Si un pays est supprimé, les comités correspondants seront aussi supprimés.

### 2.1.4. Gestion des évènements

L’admin peut aussi

* Consulter leurs évènements
* Créer un nouvel événement
* Supprimer des évènements
* Modifier leurs évènements.

Les membres de leur côté, peuvent :

* Consulter la liste des évènements disponibles
* Ils peuvent aussi s’inscrire à un évènement (pas réalisé)

### 2.1.5. Gestion des comités

Les administrateurs doivent également gérer les comités. Ils peuvent ajouter un nouveau comité et afficher la liste de tous les comités. A partir de cette liste, ils peuvent supprimer ou modifier un comité en changeant par exemple la description de celui-ci(pas réalisé)

### 2.1.6. Gestion des utilisateurs

Un admin peut:

* voir l’ensemble des utilisateurs
* Supprimer un utilisateur depuis la liste. Le compte de cet utilisateur sera alors supprimé (pas réalisé).
* Éditer un utilisateur depuis la liste (pas réalisé).
* Ajouter un nouveau rôle à un utilisateur de la liste (membre ou admin), seulement lui ayant le droit d’accéder directement à la base de donnes.
* Supprimer un rôle à un utilisateur, seulement lui ayant le droit d’accéder directement à la base de donnes.

## 2.2. Contraintes fonctionnelles

### 2.2.1Sécurité

Dans le cadre de la réalisation de cette application, j’ai voulu à mettre en place un ensemble d’éléments de sécurité pour protéger l’application web contre les attaques les plus répandues.

Ces attaques, recensées par l’organisation OWAPS (Open Web Application Security Project) repose sur l’exploitation de failles présentes sur certains sites et applications web. L’objectif est de sécuriser ces failles de manière à prévenir d’éventuelles tentatives d’intrusion et de piratage. La mise en place d’un protocole HTTPS c’était un choix pour sécuriser le site.

De cette manière, les données échangées entre les utilisateurs et notre serveur ne pourront être espionnés ou modifiés.

Malheureusement, je n’ai pas eu le temps de toucher cette partie et travailler dessus. J’ai fait une simple authentification par cookies qui sera amélioré quand je vais continuer travailler sur ça.

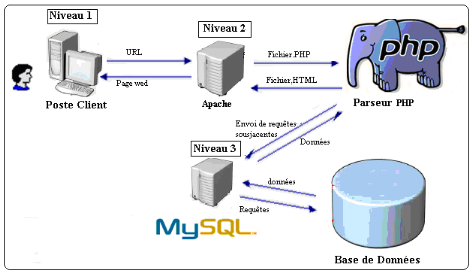
## 2.3. Sauvegarde et archivage des données

Les données seront stockées dans une base de données SQL. Les données seront conservées aussi longtemps qu’elles seront utiles. Les données qui ne sont plus utilisées (un comité qui n’existe plus) seront simplement supprimées.

Le code est sauvegardé sur un gestionnaire de version Git et en local, sur l’ordi du développeur.

# 3. Architecture logique

## 3.1.Schéma d'architecture



## 3.2.Technologies utilises

a.Comme langages de programmation, donc le back-end, j’ai choisi utiliser PHP. C’est un langage classique et très utilisé et je considère que c’est le point de depart pour un debutant dans ce domain.

b.Pour le front-end, j’ai utilisé html et 2 frameworks CSS : materialize css and bootstrap. Pourquoi les deux? Le premier c’était au début plus intuitif pour moi, j’ai le préférais pour réaliser un beau design et le deuxième c’était plus adapte pour réaliser dans une seule page les fonctionnalités CRUD, pour les intégrer au site.

c.Comme SGBD j’ai utilisé MySQL, classique pour développement rapide et comme j’ai tout testé en local où l’interface phpMyAdmin est inclue, c’était le mieux choix pour moi.

## 3.3.Triggers

## a. del\_commitee\_on\_country – comme un comité appartient à un seul pays mais un pays peut avoir plusieurs comités, si on décide de supprimer un pays, on va supprimer aussi les comites.

b. unique\_name\_event – si existe déjà un évènement avec ce nom, on veut pas stocker un autre avec le meme nom parce-que chaque évènement est unique, il peut juste avoir plusieurs editions.

# 4. Déploiement

L’application est hébergée sur OpenShift parce-que offre un compte gratuit et qui met à disposition plusieurs bases de données, dont MySQL et supporte aussi comme langage PHP.

L’application est à ce jour toujours en développement mais dès à présent disponible à cette adresse : http://intesa-repertoire.rhcloud.com/

# 5. Retours et opinions propres

Premièrement, je voudrais dire que c’était un projet enrichissant, j’ai appris beaucoup des choses dans un temps assez court, même si j’ai pas attendu ce que j’avais prévu à faire.

J’ai fait plein d’erreurs, par exemple, commençant faire le design ; je n’ai pas réfléchi suffisamment à l’architecture et aux fonctionnalités de mon projet.

J’ai eu mal à réussir mettre en ligne mon site, j’ai dépensé beaucoup de temps dessus mais comme j’ai voulu vraiment y arriver j’ai dédié mon temps à ça.

Une autre chose c’est que je n’ai pas eu le temps de bien ranger mon code, mes fichiers sont un peu mélangés et pas très intuitifs à la première vue.

En conclusion, sachant que je suis partie avec peu de connaissances c’était évident que je n’aurais jamais eu le temps de faire ce site avec toutes les contraintes demandées, mais je suis quand même contente de tout ce que j’ai realisé.

Annexe - MCD

