Помощник выбора места для отдыха Holiday Helper

# Глоссарий

# Версия 1.0

# Лист изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 12.03.2014 | 1.0 | Первоначальная версия документа | Митиоглов Б.А.,  Змиевский А.Ф.,  Голубков А.М. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Содержание**

[1. Введение 4](#_Toc381321265)

[1.1. Цель 4](#_Toc381321266)

[1.2. Контекст 4](#_Toc381321267)

[1.3. Ссылки 4](#_Toc381321268)

[2. Список сокращений и аббревиатур. 5](#_Toc381321269)

[3. Список используемых терминов 5](#_Toc381321270)

1. **Введение**
   1. **Цель**

Цели данного документа следующие:

1. Раскрыть значение всех сокращений, использующихся в проекте HolidayHelper.
2. Раскрыть значение и объяснить специфику использования всех технический терминов, использующихся в проекте HolidayHelper.
3. Внести согласие в значении и специфике использования терминов между стороной заказчика и исполнителя.
   1. **Контекст**

Данный документ состоит из следующих частей:

1. Вступление раскрывает назначение и другие основные характеристики документа.
2. Список сокращений и аббревиатур – формально раскрывает сокращения и аббревиатуры.
3. Список используемых терминов – раскрывает формальные определения используемых в проекте понятий.
   1. **Ссылки**

Данный документ раскрывает определения понятий и аббревиатуры, используемые в следующих документах:

1. Видение – HolidayHelper Vision
2. Экономическое обоснование – HolidayHelper Business Case
3. **Список сокращений и аббревиатур.**

В проекте использованы следующие общеизвестные и специфические для проекта сокращения и аббревиатуры:

**DFD – Data Flow Diagram**

**CSV – Comma-Separated Values – файловый формат**

**UML – Unified Modelling Language**

**XML – Extensive Markup Language – расширяемый язык разметки, файловый формат**

**ОС – операционная система**

1. **Список используемых терминов**

**Альтернирующая цепь** – это цепь, ребра которой попеременно лежат или не лежат в паросочетании.  
**Альтернирующее дерево** – дерево, состоящее из альтернирующих цепей  
**Аугментальная цепь** – это такая альтернирующая цепь, начальная и конечная вершины которой экспонированы.   
**Аугментальное дерево** – дерево, в котором хотя бы одна из веток – это аугментальная цепь.

**Граф – непустое конечное множество вершин и множество неупорядоченных пар вершин, называемых ребрами. Граф представляет собой модель какой-либо системы, где в вершины отображаются некоторые сущности или объекты, а в ребра – связи между ними.**

**Двудольный граф -** граф, у которого существует такое разбиение множества вершин на две части (доли), что концы каждого ребра принадлежат разным долям.

**Дерево** — связный граф, не содержащий циклов.

**Задача** – определенная работаю Задаче соответствует одна техноголия. Если разработчик владеет данной технологией, то он в состоянии решить данную задачу и может быть назначен ее исполнителем.

**Исполнитель** – человек решающий определенную задачу. Каждой задаче соответствует один исполнитель, каждому исполнителю соответствует одна задача.

**Инцидентность** — отношение ребра и вершины графа: если  — вершины, а  — соединяющее их ребро, тогда вершина  и ребро  инцидентны, вершина   и ребро  тоже инцидентны.

**Компетенция** – способность отдельного разработчика решать отдельную задачу.

**Максимальное** **паросочетание** — это такое паросочетание *M* в графе *G*, которое не содержится ни в каком другом паросочетании этого графа, то есть к нему невозможно добавить ни одно ребро, которое бы являлось несмежным ко всем ребрам паросочетания

**Маршрут** в графе — это чередующаяся последовательность вершин и рёбер ,  в которой любые два соседних элемента инцедентны.

Назначение – соответствие исполнителей и решаемых ими задач. В модели графов назначение эквивалентно паросочетанию.

**Неориентированный граф** – см. граф.

**Паросочетание–**подмножество Е в множестве ребер M неориентированного графа G, выбранное так, что никакие два ребра из M не являются смежными. Для графа можно построить множество различных паросочетаний.

**Разработчик** – человек, обладает навыками, может быть назначен исполнителем одной из задач.

**Ресурс** – технология разрботки.

**Связность**. Две вершины в графе **связаны**, если существует соединяющая их цепь.

**Связный граф** — граф, в котором все вершины связаны.

**Смежные ребра** – ребра графа, имеющие общую вершину.

**Цепь** - маршрут в графе, все рёбра которого различны.

**Цикл** — замкнутая цепь

**Экспонированная вершина** – вершина графа, которая не участвует в текущем паросочетании. В данной предметной области это либо «незадействованный разработчик», либо «свободная задача».

**Уровень компетенции** – числовая характеристика пары “исполнтель - задача”.