# GWT UiBinder framework, Code splitting

#### **UiBinder framework**

- Назначение UiBinder
- Преимущества использования
- UiBinder framework позволит...
- Примеры
- Code splitting

#### Назначение UiBinder

Разработка экранных форм пользовательского интерфейса GWT приложений привычным способом компоновки HTML страниц

#### Преимущества

+ декларативный способ построения экранных форм пользовательского интерфейса является более знакомым и привычным способом для web-разработчиков;

+ экранные формы пользовательского интерфейса, построенные с помощью UIBinder более эффективно обрабатываются браузером.

#### UiBinder framework позволит...

- 1. увеличить производительность и управляемость;
- 2. проще взаимодействовать с дизайнерами;
- 3. предоставить постепенный переход при разработке от HTML макетов к настоящему интерактивному интерфейсу пользователя;
- 4. разделить представление экранных форм от программирования поведения;
- 5. выполнять во время компилирования контроль перекрестных ссылок из Java кода к XML и в обратном направлении.

### Простейший пример

```
public class HelloWorld {
  interface MyUiBinder extends UiBinder < DivElement, HelloWorld> {}
 private static MyUiBinder uiBinder = GWT.create(MyUiBinder.class);
  @UiField SpanElement nameSpan;
 public HelloWorld() {
    setElement (uiBinder.createAndBindUi(this));
 public void setName(String name) { nameSpan.setInnerText(name); }
 public void Element getElement() { return nameSpan; }
```

### Простейший пример: продолжение

```
HelloWorld helloWorld = new HelloWorld();
Document.get().getBody().appendChild(helloWorld.getElement());
helloWorld.setName("World");
```

### Простейший Widget-пример

```
<!-- HelloWidgetWorld.ui.xml -->

<ui:UiBinder xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'
    xmlns:g='urn:import:com.google.gwt.user.client.ui'>

    <g:HTMLPanel>
        Hello, <g:ListBox ui:field='listBox' visibleItemCount='1'/>.
        </g:HTMLPanel>

    </ui:UiBinder>
```

#### Простейший Widget-пример: продолжение

```
public class HelloWidgetWorld extends Composite {
  interface MyUiBinder extends UiBinder<Widget, HelloWidgetWorld> {}
 private static MyUiBinder uiBinder = GWT.create(MyUiBinder.class);
  @UiField ListBox listBox:
 public HelloWidgetWorld(String... names) {
    // sets listBox
    initWidget(uiBinder.createAndBindUi(this));
    for (String name : names) {
      listBox.addItem(name);
// Use:
HelloWidgetWorld helloWorld =
 new HelloWidgetWorld("able", "baker", "charlie");
```

### Пример использования панелей

```
<ui:UiBinder xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'
xmlns:q='urn:import:com.google.qwt.user.client.ui'>
  <g:HorizontalPanel>
    <g:Label>Keep your ducks</g:Label>
    <g:Label>in a row</g:Label>
  </g:HorizontalPanel>
</ui:UiBinder>
```

### Пример использования панелей: продолжение

```
<q:DockLayoutPanel unit='EM'>
 <q:north size='5'>
   <q:Label>Top</q:Label>
 </g:north>
 <g:center>
   <g:Label>Body</g:Label>
 </g:center>
 <q:west size='10'>
   <g:HTML>
     < 111 >
       Sidebar
       Sidebar
       Sidebar
     </g:HTML>
 </g:west>
</g:DockLayoutPanel>
```

### Пример обработки событий: «как обычно»

```
public class MyFoo extends Composite {
 Button button = new Button():
 public MyFoo() {
   button.addClickHandler(new ClickHandler() {
      public void onClick(ClickEvent event) {
        handleClick();
    initWidget(button);
 void handleClick() {
    Window.alert("Hello, AJAX");
```

### Пример обработки событий: в UiBinder

```
public class MyFoo extends Composite {
  @UiField Button button:
  public MyFoo() {
    initWidget(button);
  @UiHandler("button")
  void handleClick(ClickEvent e) {
    Window.alert("Hello, AJAX");
```

#### Widget-пример «конструктор с аргументом»

```
public CricketScores(String... teamNames) {...}
```

```
<!-- UserDashboard.ui.xml -->
<ui:UiBinder</pre>
xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'
xmlns:g='urn:import:com.google.gwt.user.client.ui'
    xmlns:my='urn:import:com.my.app.widgets' >
  <g:HTMLPanel>
    <my:WeatherReport ui:field='weather'/>
    <my:Stocks ui:field='stocks'/>
    <my:CricketScores ui:field='scores' />
  </g:HTMLPanel>
</ui:UiBinder>
```

# Widget-пример «конструктор с аргументом»: продолжение

```
public class UserDashboard extends Composite {
  interface MyUiBinder extends UiBinder<Widget, UserDashboard> {}
  private static MyUiBinder uiBinder = GWT.create(MyUiBinder.class);

public UserDashboard() {
  initWidget(uiBinder.createAndBindUi(this));
  }
}
```

# Widget-пример «конструктор с аргументом»: ошибка

[ERROR] com.my.app.widgets.CricketScores has no default (zero args) constructor. To fix this, you can define a @UiFactory method on the UiBinder's owner, or annotate a constructor of CricketScores with @UiConstructor.

# Widget-пример «конструктор с аргументом»: @UiFactory метод

```
public class UserDashboard extends Composite {
  interface MyUiBinder extends UiBinder Widget, UserDashboard>;
  private static final MvUiBinder uiBinder = GWT.create(MvUiBinder.class);
  private final String[] teamNames:
  public UserDashboard(String... teamNames) {
    this.teamNames = teamNames:
    initWidget(uiBinder.createAndBindUi(this));
  /** Used by MyUiBinder to instantiate CricketScores */
  @UiFactory CricketScores makeCricketScores() { // method name is insignificant
    return new CricketScores(teamNames);
```

## Widget-пример «конструктор с аргументом»: @UiConstructor

```
public @UiConstructor CricketScores(String teamNames) {
   this(teamNames.split("[, ]+"));
}
```

```
<!-- UserDashboard.ui.xml -->
<g:HTMLPanel xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'
   xmlns:g='urn:import:com.google.gwt.user.client.ui'
   xmlns:my='urn:import:com.my.app.widgets' >

<my:WeatherReport ui:field='weather'/>
   <my:Stocks ui:field='stocks'/>
   <my:CricketScores ui:field='scores' teamNames='AUS, SAF, WA, QLD, VIC'/>
</g:HTMLPanel>
```

### Widget-пример «конструктор с аргументом»: @UiField(provided=true)

```
public class UserDashboard extends Composite {
  interface MyUiBinder extends UiBinder Widget, UserDashboard>;
  private static final MyUiBinder uiBinder = GWT.create(MyUiBinder.class);
  @UiField(provided=true)
  final CricketScores cricketScores; // cannot be private
  public UserDashboard(CricketScores cricketScores) {
    // DI fans take note!
    this.cricketScores = cricketScores:
    initWidget(uiBinder.createAndBindUi(this));
```

#### Пример CSS стилизации

```
<ui:UiBinder xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'>
  <ui:style>
    .pretty { background-color: Skyblue; }
  </ui:style>
  <div class='{style.pretty}'>
    Hello, <span ui:field='nameSpan'/>.
  </div>
</ui:UiBinder>
```

# Пример CSS стилизации: продолжение

```
<ui:UiBinder xmlns:ui='urn:ui:com.google.gwt.uibinder'>
  <ui:style>
    .pretty { background-color: Skyblue; }
  </ui:style>
  <ui:style field='otherStyle'>
    .pretty { background-color: Orange; }
  </ui:style>
  <div class='{style.pretty}'>
    Hello, <span class='{otherStyle.pretty}'</pre>
ui:field='nameSpan'/>.
  </div>
</ui:UiBinder>
```

### Пример ссылки на CSS-файл

# Пример применения CSS правил к виджету

# Пример программного изменения CSS правил

### Пример программного изменения CSS правил: продолжение

```
public class MyFoo extends Widget {
  interface MyStyle extends CssResource {
    String enabled();
    String disabled();
  @UiField MyStyle style;
 /* ... */
 void setEnabled(boolean enabled) {
    getElement().addClassName(enabled ? style.enabled() : style.disabled());
    getElement().removeClassName(enabled ? style.disabled() : style.enabled());
```

## Импорт HTML сущностей в XML шаблон

<!DOCTYPE ui:UiBinder SYSTEM "http://dl.google.com/gwt/DTD/xhtml.ent">

#### Узнать больше

http://code.google.com/intl/en/webtoolkit/doc/latest/DevGuideUiBinder.html

Code splitting

http://code.google.com/intl/en/webtoolkit/doc/latest/DevGuideCodeSplitting.html

#### Практическое задание

Создать приложение «Учет контактов» с использованием GWT UiBinder framework