[문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

여행객이 항공사에서 티켓을 구매하는 프로그램을 만들려고 한다. 목적지 별 항공사에서 제공할 메뉴와 그에 따른 여행객의 경비 및 마일리지를 출력하는 프로그램을 작성한다.

## 1. 사용 데이터

## Airline

country	mileage	airfare
미국행	3000	300000
중국행	2000	200000
일본행	1500	150000

## Tourist

myMoney	myMile
1000000	1000

## 2. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

#### com.mc.tour.service.Airline

- country: String // 나라(목적지)

- mileage : int // 마일리지

- airfare : int // 항공 가격

+ Airline()

+ Airline(country: String, mileage: int,

airfare : int)

+ setter() / getter()

## com.mc.tour.service.Tourist

- myMoney : int // 보유 금액

- myMile : int // 마일리지

+ Tourist()

+ Tourist(myMoney : int, myMile : int)

+ setter() / getter()

#### com.mc.tour.service.Tour

- al1 : Airline

- al2 : Airline

- al3 : Airline

- tt : Tourist

// 각 객체들은 매개변수 있는 생성자를 이용하여 사용 데이터와 같이 초기화

#### + Tour()

+ isAble(num:int) : boolean

+ buyTicket1(): void

+ buyTicket2(): void

+ buyTicket3(): void

+ bringMyMoney(): int

+ bringMyMile(): int

## com.mc.tour.presentation.MainMenu

~ sc : Scanner // Scanner 생성

- tc : Tour // 객체 생성

// 초기화 블록을 이용하여 환영문구 출력

+ MainMenu()

+ mainMenu(): void

#### com.mc.tour.Run

+ main(args:String[]) : void

//MainMenu의 mainMenu() 실행

# 3. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.mc.tour	Run	+ main(args:String[]) : void	MainMenu 클래스 객체 생성
			후 mainMenu() 메소드 실행
com.mc.tour.service	Airline	+ Airline()	기본 생성자
		+ Airline(country:String,	매개변수 3개 있는 생성자
		mileage:int, airfare:int)	
	Tourist	+ Tourist()	기본 생성자
		+ Tourist(myMoney:int,	매개변수 2개 있는 생성자
		myMile:int)	
	MainMenu	+ MainMenu()	기본 생성자
com.mc.tour.		+ mainMenu() : void	여행객의 현재 보유 금액과 마
presentation			일리지 및 항공사의 메인 메뉴
			를 출력
com.mc.tour.service	Tou	+ TourController()	기본 생성자
		+ isAble(num : int) : boolean	보유 금액으로 티켓 구매 가능
			여부 확인
		+ buyTicket1() : void	미국행 티켓 구매
			(보유금액 차감 및 마일리지 적
			립 연산 수행 메소드)
		+ buyTicket2() : void	중국행 티켓 구매
			(보유금액 차감 및 마일리지 적
			립 연산 수행 메소드)
		+ buyTicket3() : void	일본행 티켓 구매
			(보유금액 차감 및 마일리지 적
			립 연산 수행 메소드)
		+ bringMyMoney() : int	여행객의 보유금액을 리턴
		+ bringMyMile() : int	여행객의 마일리지를 리턴

<sup>\*</sup> class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

```
public class MainMenu{
     public void mainMenu(){
          // "현재 보유 금액: " // 현재 보유금액 출력
          // "현재 보유 마일리지: " // 현재 마일리지 출력
             번호 목적지 가격 마일리지
              1 미국행 300000 3000
              2 중국행 200000 2000
              3 일본행 150000 1500
              목적지 선택(번호입력):
          // 보유금액으로 티켓 구매 가능 여부를 확인하여 불가능하면
          // 현재 보유 금액이 부족합니다. 라고 출력 후 반복 종료
          // 각 메뉴 선택 시(switch문) TourController의 메소드를 활용
          // "티케팅 후 잔액은: " // 현재 보유금액 출력
          // "티케팅 후 마일리지는: " // 현재 마일리지 출력
          // 보유금액이 없을 때까지 반복 출력
     }
}
```

```
public class Tour{
     // Airline객체 3개 생성 (매개변수 있는 생성자를 통해 생성)
      // Tourist객체 1개 생성 (매개변수 있는 생성자를 통해 생성)
      public boolean isAble(int num)
            // 보유 금액으로 티켓 구매 가능 여부 확인
      }
      public void buyTicket1() {
            // 미국행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
      }
      public void buyTicket2() {
            // 중국행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
      }
      public void buyTicket3() {
            // 일본행 티켓 구매로 인한 보유금액 차감 및 마일리지 적립 연산 수행
      }
      public int bringMyMoney() {
            // 여행객의 보유금액을 리턴
      }
      public int bringMyMile() {
            // 여행객의 마일리지를 리턴
      }
```