webカメラによる表情筋活動推定を用いた体現的シミュレーション仮説の検討

Examination of embodied simulation hypothesis using facial muscle activity estimated with web camera

追手門学院大学 Otemon Gakuin University Toru Maekawa, Toshio Inui

前川亮・乾敏郎

日本心理学会第83回大会 1D-062

目的

体現的シミュレーションモデル

表情を観察する 他者と同じ身体状態になる

他者と同じ感情状態になる

他者の感情を理解する

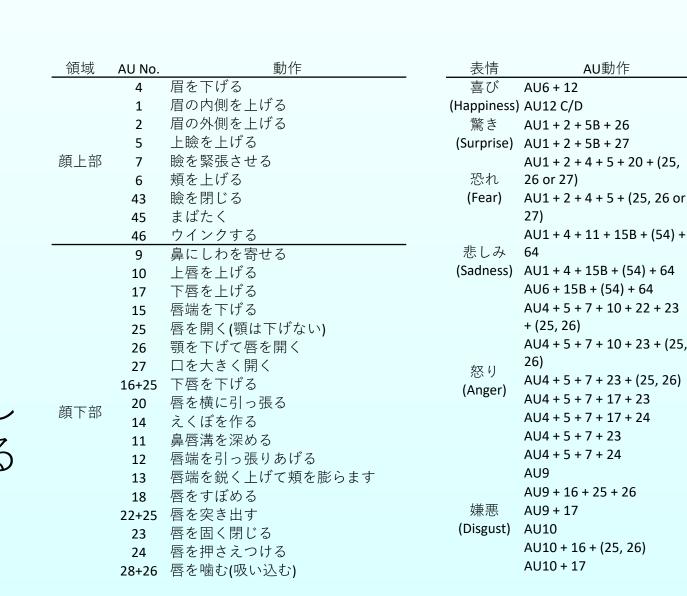
表情観察時の表情筋 活動が、他者感情の 感情価評定値と相関 する

(前川・乾, 2018)

表情解析

Facial Action Coding System (FACS; Ekman & Friesen, 1978)

解剖学的知見から顔面筋肉の動作を記述し それらの組み合わせにより表情を記述する



表情筋活動からの表情推定の応用可能性を探るため、webカメラを用いて表情筋活動を推定し、 他者感情推定課題の評定値と比較する

刺激

6名の表情画像(心の未来研究 所 表情画像データベース2013)

無表情から6感情(怒り・ 嫌悪・恐れ・幸福・悲哀・ 驚き) へと30%,60%, 100%の3段階にモーフィン グ、合計114種類



恐れ 幸福 悲哀 驚き

解析

装置

✓ カメラをディスプレイ上部に設置して表情を記録

- AU活動 ✔ 表情解析ソフト(FaceReader, Noldus)を用いて,19個 のAUの活動を推定
 - ✔ 表情画像呈示中の3秒間の活動の強さを平均

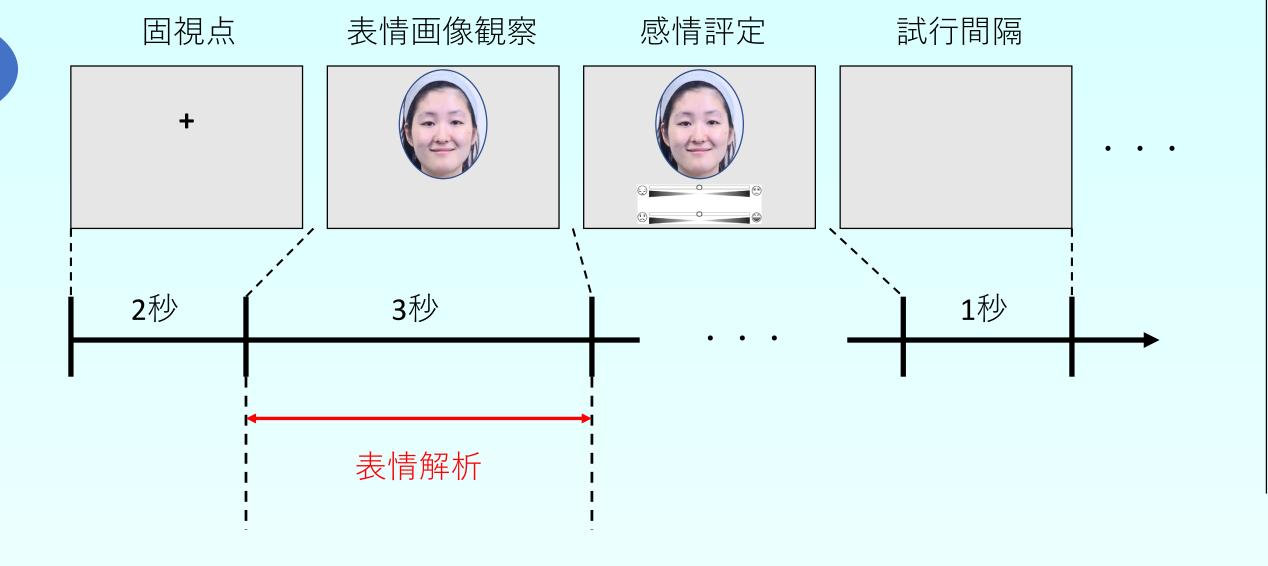
✓ 27インチディスプレイ, 視距離120cm

✓ Webカメラ(1920×1080 pix, 30fps)

ニューラルネットによる予測

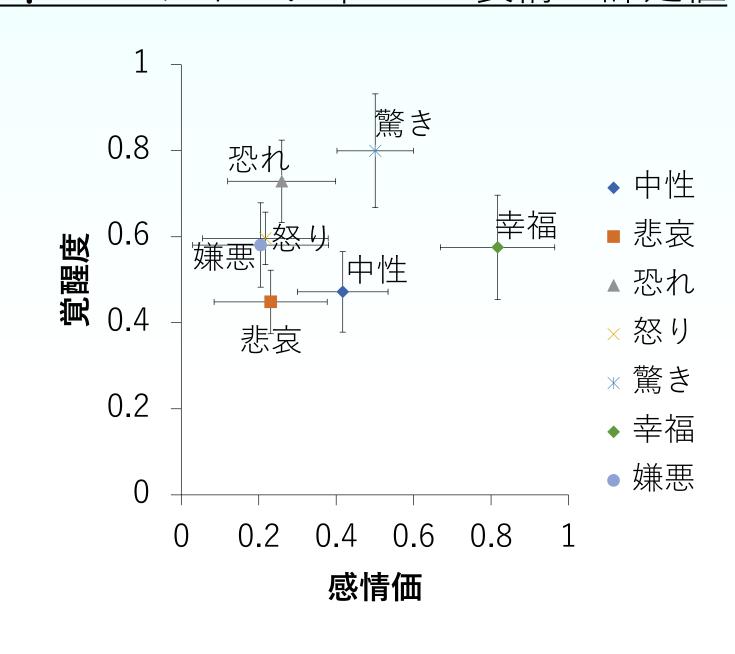
- ✔ 19のAU活動を入力として、呈示された表情の感情(6感 情)を分類
 - 砂時計型ニューラルネット
 - 入力層 (ユニット数19), 隠れ層2層 (ユニット数10,50), 出力層 (ユ ニット数6)
 - 活性化関数:シグモイド(入力層・隠れ層)ソフトマックス(出力層)
 - 誤差関数:クロスエントロピー
 - データの70%をトレーニングに用い,30%を評価に使用

表情推定 課題

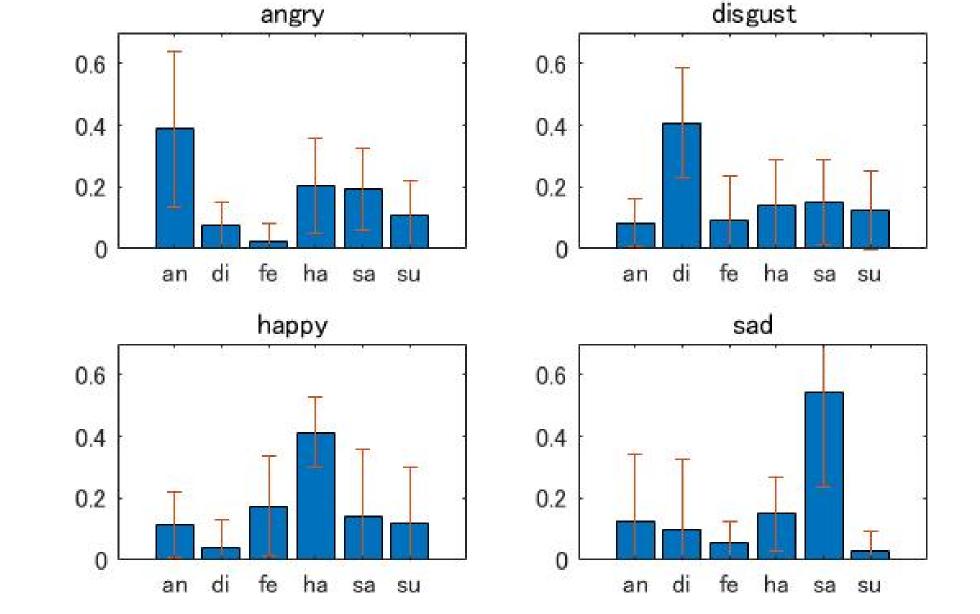


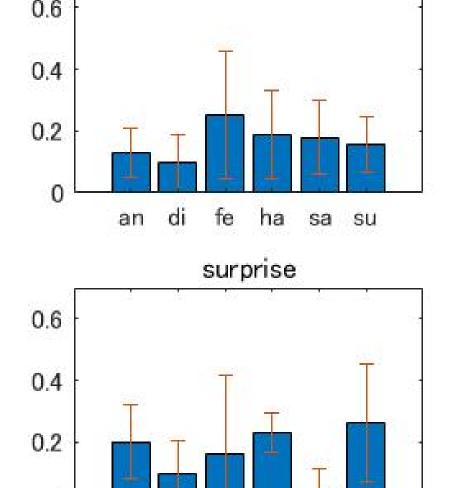
結果

1. モーフィング率100%表情の評定値



3. ニューラルネットによる予測





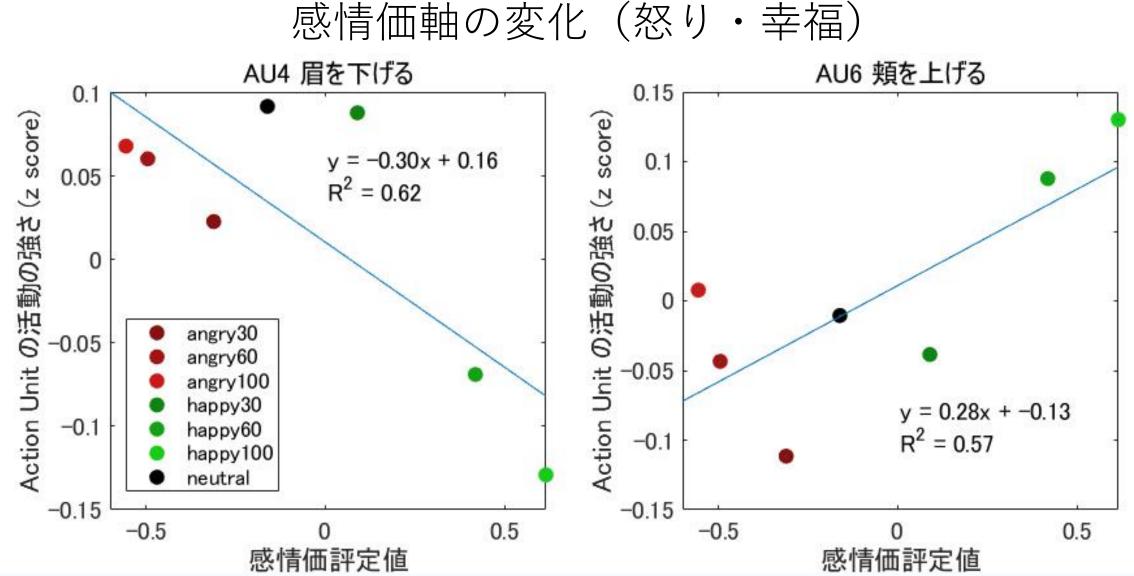
fe ha sa su

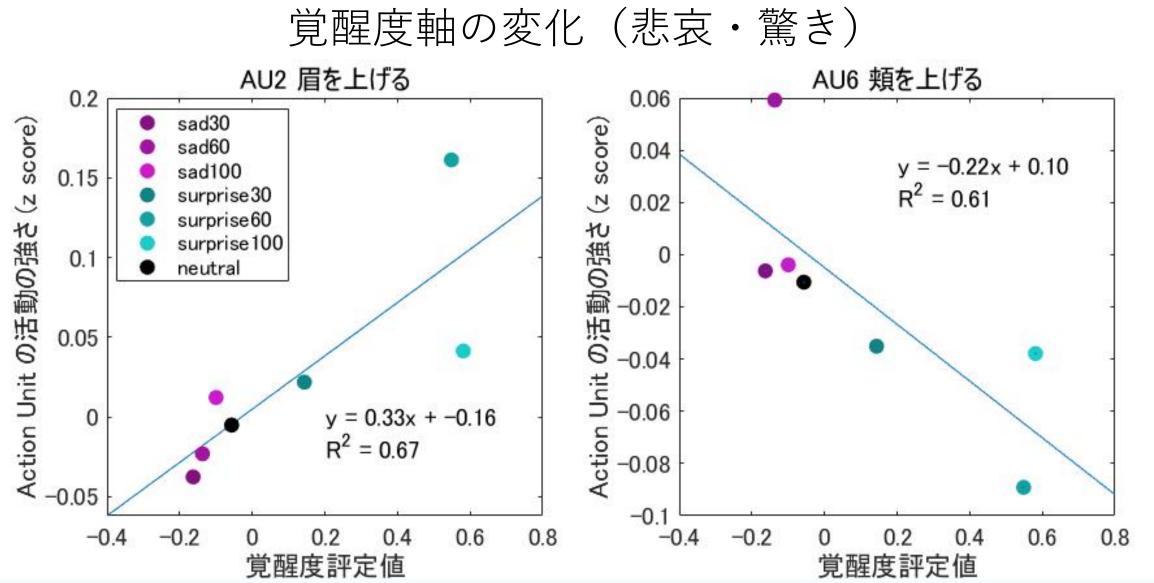
fear

分類正答率

43%

2. AU活動と他者感情評定値





考察

- AU活動が他者感情推定の評定値と相関した
- 他者感情を推定する際に自身の表情変化の影響があることを示唆
- 画像から推定したAU活動が評定値と相関した

• AU活動から表示された画像をある程度予測できた

Webカメラの画像のみで、表情筋活動を推測可能 表情筋活動は視覚情報のみでも推測可能