DOCUMENTATION UTILISATEUR

L'application M2L a pour but de gérer les compétitions, les équipes et les adhérents de la maison des Ligues de Lorraine.

Cette documentation est produite dans le cadre du développement de la version 1.0 du logiciel (daté du 11/05/2019).

Sommaire

I – Page d'accueil

A) Menu

<u>II – Gérer les personnes</u>

- A) Liste des personnes
- B) Consulter les détails d'une personne
- C) Ajouter une personne
- D) Modifier une personne
- E) Supprimer une personne

III – Gérer les équipes

- A) Liste des équipes
- B) Voir les informations d'une équipe
- C) Ajouter une équipe
- D) Modifier une équipe
- E) Supprimer une équipe

IV – Gérer les compétitions sportives

- A) Liste des compétitions sportives
- B) Voir les détails d'une compétition
- C) Ajouter une compétition
- D) Modifier une compétition
- E) Supprimer une compétition

Page d'Accueil

A) Menu

```
Problems @ Javadoc Declaration Personal Console Declaration Personal Dec
```

En lançant l'application via la classe mainApp située au package MenuUser, un menu principal s'affiche Le menu permet de choisir soit de gérer les compétitions, gérer les équipes ou gérer les personnes.

Gestion des personnes

Pour accéder au menu de gestion des personne, il suffit de taper la lettre « p »

A) Liste des personnes

```
Problems @ Javadoc Declaration Per Search Console Declaration Progress Prog
```

B) Voir les informations d'un membre

Pour afficher la liste des personnes, il suffit de tapper la lettre « l »

```
MainApp [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_171\bin\javaw.exe (11 juin 2019 à 17:11:42)

Sélectionner une personne

1 : Editer Salah
2 : Editer Ronaldo
3 : Editer Gavani
5 : Editer Jadane
6 : Editer Benzema
7 : Editer Korbi
8 : Editer Mlaghui

Select an option : 1

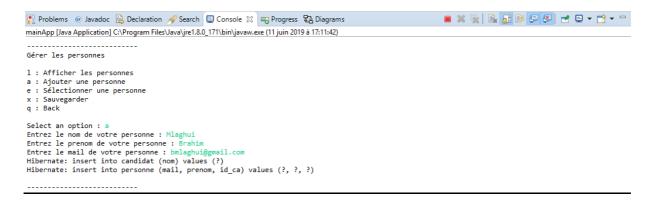
Editer Salah

a : Modifier une personne

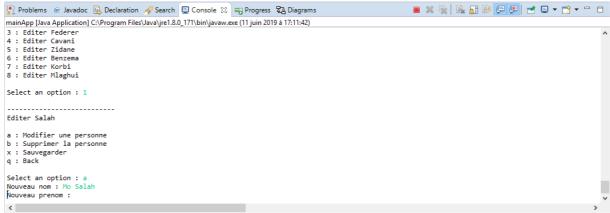
b : Supprimer la personne

x : Sauvegarder
```

C) Ajouter un membre



D) Modifier un membre



E) Supprimer un membre