



DARK SOULS

EKWIPUNEK
I STATYSTYKI

GRUPA 5

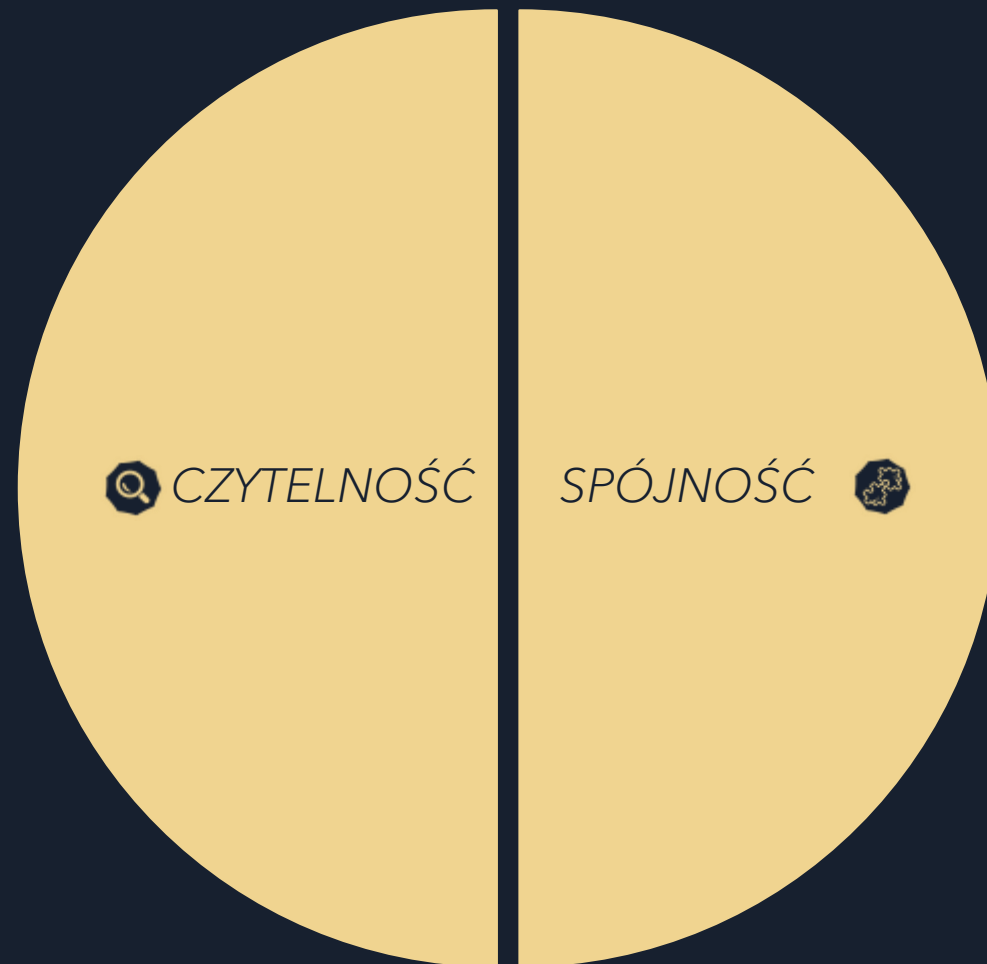
WYNIKI

Ekran ekwipunku i postaci do gry Dark Souls.



[Esc] anuluj

OSIĄGNIĘCIA



[Esc] anuluj

FRUSTRACJE I PRZESZKODY

- ① *sortowanie,*
- ② *sterowanie klawiaturą,*
- ③ *ułożenie siatki elementów,*
- ④ *zestawienie elementów z uwzględnieniem czytelności,*
- ⑤ *nieprzytłaczanie gracza.*

POMOC NA DRODZE DO CELU

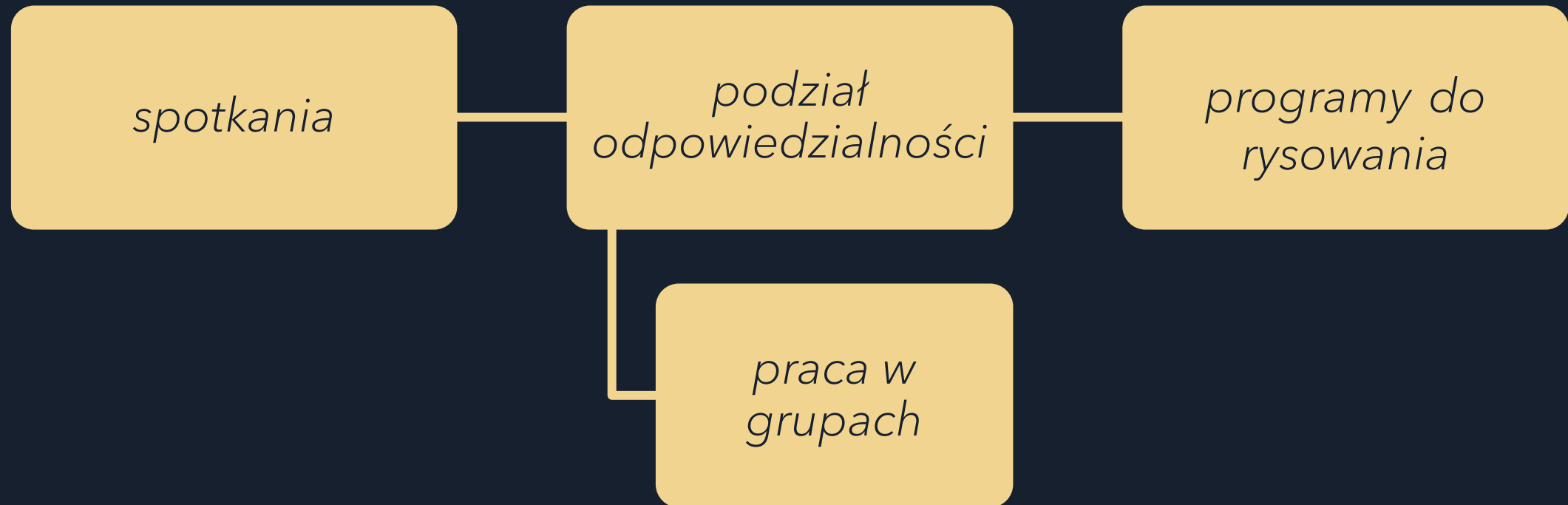
 *dobra komunikacja,*

 *wspólna dyskusja,*

 *makieta,*

 *eksperymenty.*

SUKCESY I NARZĘDZIA



PORAŻKI



[Esc] anuluj

PRZYSZŁOŚĆ

- ⦿ *wcześniejsze rozpoczęcie robienia makiety,*
- ⦿ *spotkania na żywo, nie tylko czat,*
- ⦿ *lepsze określenie terminów...*
- ⦿ *...i trzymanie się ich.*

SMART

✓ *sprecyzowany*

✓ *mierzalny*

✓ *ambitny*

✓ *realny*

✓ *terminowy*

Status ◀ Ekwipunek ▶ Opcje

EKWIPUNEK

[Esc] anuluj



Wypożyczenie

Wybierz przedmiot, który chcesz używać.

LB< >RB



Prawa ręka

Krótki miecz

BAKA

Przymierze	Brak
Poziom	23
Dusze	0
Witalność	15
Dostrojenie	10
Wytrzymałość	15
Siła	15
Zwinność	15
Odporność	15
Inteligencja	10
Wiara	10
Człowieczeństwo	0

: wybierz : potwierdź : zamknij : schowaj przedmiot : przełącz status



KG

26,5/88,3%



Kameleon

Przywołuje kameleona, niby nic, ale spójrz jakie ma śmieszne oczy!



Pięć świecących kul

Naprawdę trudno tutaj coś dodać.



Magiczna tarcza

Obroni cię przed wszystkim. Poza bronią. I szybko latającymi obiektami.



Strzała duszy

Trochę jakby strzała i trochę jakby z duszy, nieważne, liczy się, że boli.



Ukrycie ciała

Dobre dla morderców, na szczęście żadnego tu nie ma.



Kontrola upadku

Wciąż spadasz, ale z gracją.

[I] opis

[H] schowaj

[E] statystyki

Sortowanie:



STATYSTYKI

[E] statystyki

[Esc] anuluj



Wyposażenie

Wybierz przedmiot, który chcesz używać.

LB<     >RB



Pierścień

	PŻ	682/682
	Energia	100
	Udźwig	23.6/55.0
	P broń 1	95
	P broń 2	95
	L broń 1	64
	L broń 2	20
	Obr/atak. fiz.	127(52)
	uderzenia	121
	cięcia	138
	pchnięcia	125
	Obrona/magia	99(44)
	Obrona/ogień	97(54)
	Obrona/błysk.	75(47)

: wybierz : potwierdź : zamknij : schowaj przedmiot : przełącz status



[I] opis

[H] schowaj

[E] postać

Statystyki

♥	życie	698/698
↻	energia	102
KG	udźwig	37.1/84.0

1	broń 1, lewa ręka	479
2	broń 2, lewa ręka	341
1	broń 1, prawa ręka	79
2	broń 2, prawa ręka	43

A	atak fizyczny	102(94)
✎	uderzenia	226
✂	cięcia	221
✊	pchnięcia	221
☆	obrona/magia	183(90)
🔥	obrona/ogień	246(93)
⚡	obrona/błyskawica	150(96)

[następne](#)

KG

26,5/88,3%



Pierścień ze smokiem

Znaleziony w smoczym skarbcu, coś za przypadek.



Pierścień wiedźmy

Podobno lepiej nie okradać wiedźm. Poprzedni właściciel raczej tego nie wiedział.



Ładny pierścień

Jest ładny, czy nie o to w tym wszystkim chodzi?



Pierścień istoty

Dobrze działa na zdrowie.



Pierścien z perłą

Wydzielina małża nie brzmi wcale tak pięknie.

Sortowanie:



LISTA PRZEDMIOTÓW

[Esc] anuluj



Wyposażenie

Wybierz przedmiot, który chcesz używać.

LB< >RB

	Długi miecz	80	0	0	0	55	3.0
	Długi miecz	80	0	0	0	200	3.0
	Długi miecz	80	0	0	0	200	3.0
	Złamany prosty miecz	40	0	0	0	200	2.0
	Rękojeść prostego miecza	20	0	0	0	198	1.0

	PŻ	682/682
	Energia	100
	Udźwig	24.6/55.0
	P broń 1	98
	P broń 2	95
	L broń 1	64
	L broń 2	20
	Obr/atak. fiz.	127(52)
	uderzenia	121
	cięcia	138
	pchnięcia	125
	Obrona/magia	99(44)
	Obrona/ogień	97(54)
	Obrona/błysk.	75(47)

: wybierz : wyposaż : powrót : przełącz widok : przełącz status



[I] opis

[H] schowaj

[E] statystyki



Boskie błogosławieństwo

Żaden bóg nie chce się do niego przyznać.



Estus

Pozwala przeżyć w cierpieniu jeszcze chwilę dłużej.



Jakiś farfocel

Niby można to zjeść?



Grzyb Elżbiety

Lepiej nie pytać.



Zwykła dusza

Nie wygląda szczególnie ciekawie.



Dusza lorda

Jedyna pomarańczowa, to musi coś znaczyć.

Sortowanie:



OPIŚ I PORÓWNIANIE

[I] opis

[Esc] anuluj



Wypożyczenie

Wybierz przedmiot, który chcesz używać.

LB< >RB



Nogawice Kolcze

	Obrona/ataki fiz.	18.0
	Uderzenie	18.0
	Cięcie	21.6
	Pchnięcie	17.5
	Obrona/magia	14.0
	Obrona/ogień	12.0
	Obrona/błysk.	5.0

	Równowaga	7.0
	Odp/krwawienie	15.0
	Odp/trucizny	9.0
	Odp/klątwy	0.0
	Wytrzymałość	239/300
	Ciężar	4.6

BAKA

Przymierze	Brak
Poziom	23
Dusze	0
Witalność	15
Dostrojenie	10
Wytrzymałość	15
Siła	15
Zwinność	15
Odporność	15
Inteligencja	10
Wiara	10
Człowieczeństwo	0

: wybierz : wyposaź : powrót : przełącz widok : przełącz status

Miecz Jagiełły

Rodzaj ataku: Cięte

Rodzaj broni: Miecz

Atak/obrażenia:

	fizyczne	150	(+50)
	magiczne	100	(-400)
	ogniste	100	(+100)
	od błyskawic	0	
	krytyczne	0	

Premia od parametrów:



Dodatkowe efekty:



Premia od parametru: E < D < C < B < A < S

Redukcja obrażeń [%]:

	fizyczne	30
	od magii	0
	od ognia	0
	od błyskawic	0
	stabilność	0.0

Wymagania:

	11		15		12		0
	200/200		4,5	(-0,5)			

[Esc] anuluj

[I] opis

[H] schowaj

[E] statystyki

KG

26,5/88,3%



miecze

	Miecz Jagiełły <div>  150  0  200  100  100  4,5 </div>
	Miecz Mongola <div>  50  0  250  0  0  4 </div>
	Miecz templariusza <div>  100  0  200  0  500  5 </div>
	Miecz wikinga <div>  3  0  120  0  0  10 </div>
	Miecz zepsuty <div>  5  0  50  0  0  1 </div>

Sortowanie:



SORTOWANIE

[Q] sortuj

[Esc] anuluj



Ekwipunek

Zmień porządek przedmiotów.

LB< >RB



	Zwykły Hełm	14	8	Użyj przedmiotu
	Zbroja z Utwardzonej Skóry	26	20	Wyrzuć
	Rękaw. Boj.	13	10	Zmień porządek
	Buty z Utwardzonej Skóry	13	12	Resetuj porządek
		7	13	
		198	3.5	

BAKA	
Przymierze	Brak
ziom	23
sze	0
talność	15
strojenie	10
trzymałość	15
a	15
winność	15
porność	15
eligencja	10
Wiara	10
Człowieczeństwo	0

: wybierz : potwierdź : zamknij



[I] opis

[H] schowaj

[E] statystyki

KG



26,5/88,3%



miecze



Miecz Jagiełły

150 0 200
100 100 4,5



Miecz Mongoła

50 0 250
0 0 4

Sortowanie

obrażenia



ochrona



udźwig



wszystkie rodzaje obrażeń

Sortowanie:



DZIĘKUJEMY



[Esc] anuluj