

TAREA 2

1. ¿Cuál es la salida del programa?

La salida del programa es:

20

20

20

2. ¿Cuántos espacios de memoria distintos existen en el stack?

En el stack existen 3 espacios de memoria distintos:

1. x (variable entera)

2. p (puntero)

3. q (puntero)

Aunque p y q apuntan a la misma dirección, ellos son variables diferentes y ocupan espacios distintos.

3. ¿Existe aliasing? Explique.

Sí existe aliasing, ya que p y q apuntan a la misma dirección de memoria, que corresponde a la variable x. Esto significa que *p y *q son alias del mismo dato.

4. Esquema de memoria (stack y heap)

STACK:

q --->

----> x = 20

p --->

HEAP:

No se utiliza memoria dinámica, por lo tanto no hay datos en el heap.