

Práctica del Tema 5: Publicación y difusión

Blanca María Pérez Soriano

13 de julio de 2024

Resumen

Creación y publicación de un modelo 3D a partir de un modelo digitalizado representado como una nube de puntos

1. Preparación

1.1. Software

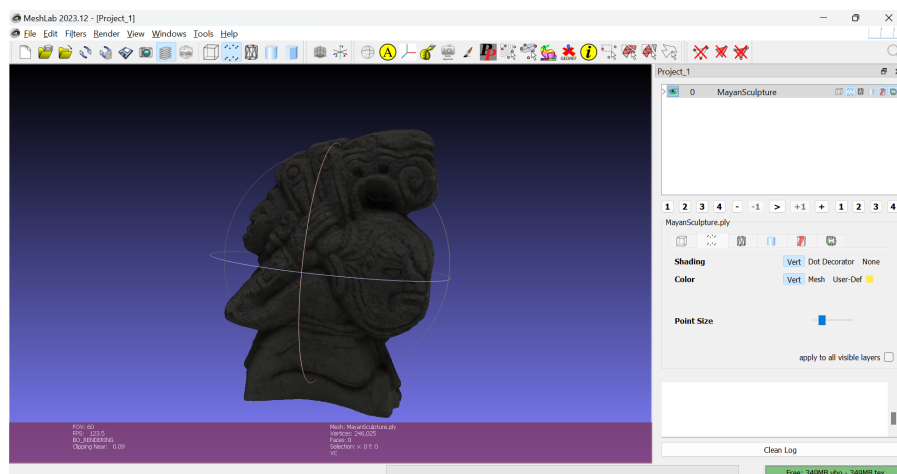
Para realizar esta práctica utilizaremos el programa MeshLab en la versión 64bit v2023.12.

1.2. Modelo de puntos

Para la realización de esta práctica se utilizará el modelo de nube puntos proporcionado en el recurso "*Modelos para la práctica*": **MayanSculpture.ply**.

1.3. Importación a MeshLab

Para importar el modelo de nube de puntos seleccionado seguiremos las siguientes acciones: **File** → **Import Mesh** → **MayanSculpture.ply**



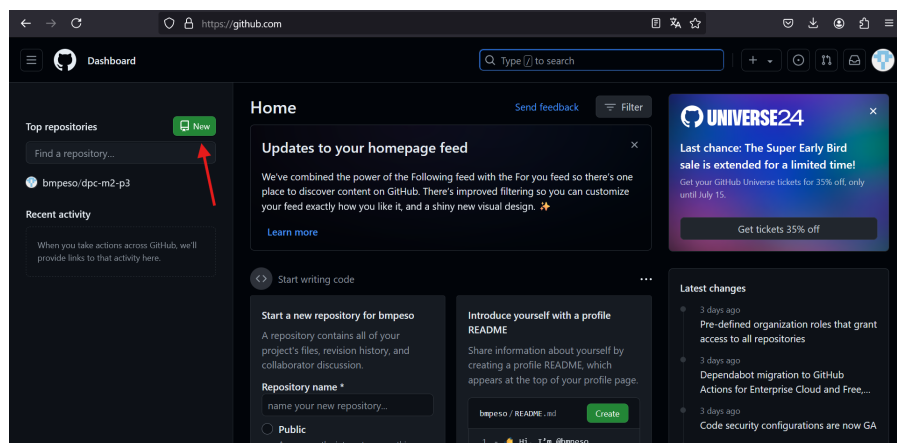
2. Resolución de la práctica

2.1. Triangulación

2.2. Utilización de GitHub

GitHub es una plataforma de colaboración en proyectos de software, apoyada en **Git**, lo cual nos permite llevar, además, un *control de versiones* de los documentos que vayamos publicando en el repositorio.

Para crear un repositorio y hacer seguimiento de este proyecto haremos click, dentro de nuestro panel principal, en **"New"**:



A continuación rellenaremos los campos que creamos convenientes (*señalo en recuadros los campos modificados*) y haremos click en **Create repository**:

