Sprint 2: Requisitos, Modelo e Front-end

Bárbara Maria Sampaio Bernardo Henrique Davi Caetano Guilherme Figueiredo Julio Baltazar

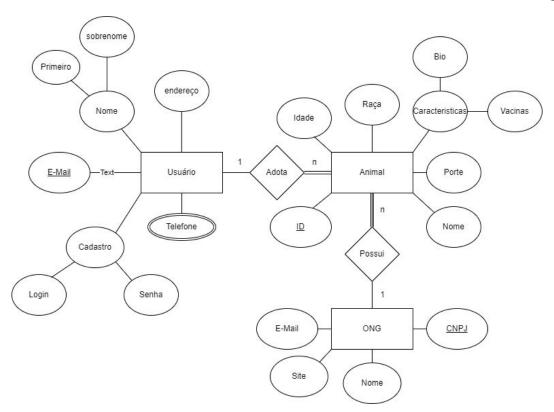
Introdução

A plataforma que criamos se chama PetMatch, que será um site que visa facilitar o trabalho das pessoas que buscam salvar animais de rua ou abandonados. Ofereceremos um sistema que irá conectar ongs e voluntários para adoção de animais, cujos dados serão salvos em um banco de dados e disponibilizados para os interessados em resgata-los.

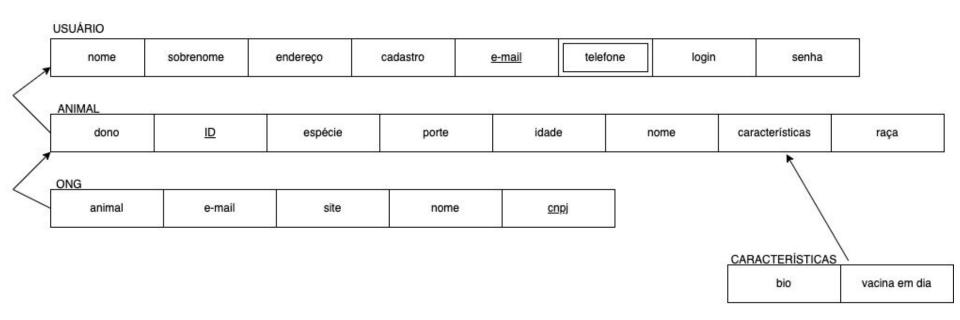
Especificação funcional

1	Destaques	Destaque deve mostrar uma lista de animais disponíveis para adoção e uma breve descrição sobre ele.
2	Login	Validar e-mail e senha na página de login para poder acessar sua conta; Todos que querem adotar ou colocar um animal para adoção tem que fazer o login.
3	Cadastro de usuários	Antes de fazer o primeiro login cada usuário deve fazer seu cadastro na página de login no campo "Criar conta".
4	Cadastro de animais	Caso o usuário queira colocar algum animal para adoção ele deve fazer o cadastro desse animal no campo "Cadastre um animal" colocando todas as informações necessárias.
5	Teste de afinidade	Os usuários podem fazer um teste de afinidade que tem objetivo de sugerir a melhor opção de animal para sua rotina e gostos pessoais.
6	Ajude uma ONG	Ajude uma ONG deve mostrar uma lista de ONG de proteção animal que precisam de ajuda e os usuários que se sentirem à vontade podem ajudar.

Modelo Conceitual do Banco de Dados (DER)



Modelo Lógico e Relacional de Banco de Dados (DSC)



Modelo de Implementação do Banco de Dados

