D3.js как инструмент визуализации данных

Никита Ульшин

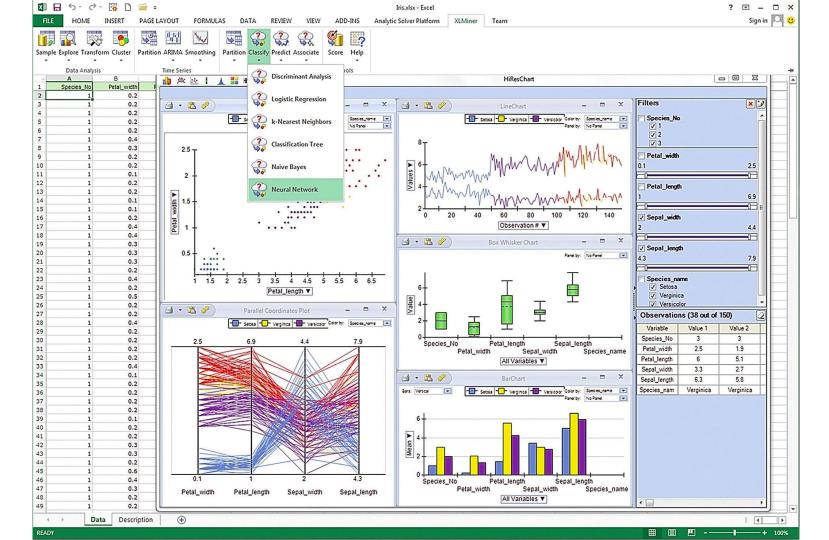


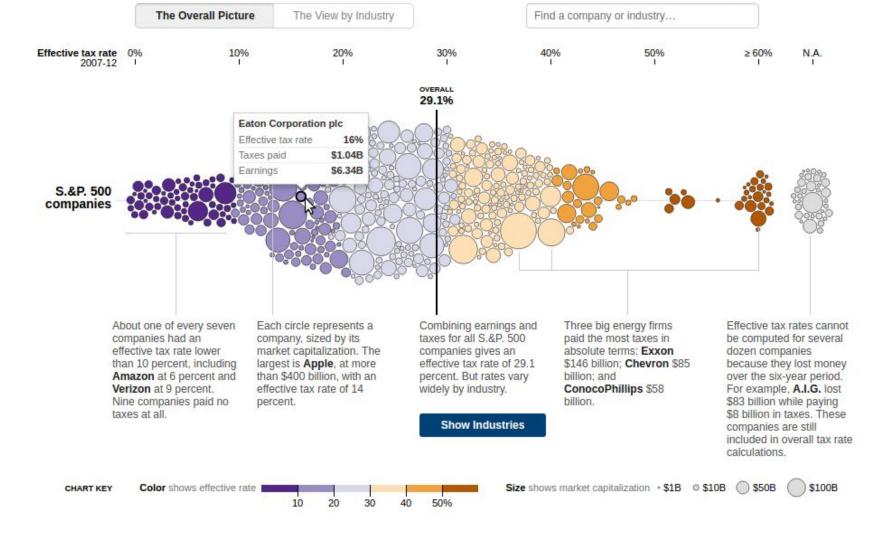
План

- 1. Введение.
 - a. Визуализация данных и как мы пришли к d3
 - b. Немного о d3
- 2. Возможности D3 и примеры (тримап, хитмап, блокс.орг) (раньше?)
- 3. DOM API
 - а. Важность корректного построения дом-дерева
 - b. Selections API & Transition API
 - с. SVG, Canvas и D3.
- 4. D3 **DATA** driven documents.
 - а. Стандартные АРІ и структуры для работы с данными.
 - b. Визуализируем данные.
 - c. Helpers API, Layouts API
- 5. Пример из реального мира.
- 6. Заключение.



A	А		В	С	D	E	F	G	Н	l l	J	K
1	File Name		EX_COEF_355	BA_COEF_355	EX_COEF_532	BA_COEF_532	BA_COEF_1064	mw	nm	real	imaginary	reff
2	FILE: r1200i000-0In140410.LID d=0.01	m = 1.200000E+00 i	2.02E-06	5.38E-09	1.56E-06	3.00E-09	2.70E-09	14	410	1.2	0.00E+00	5.44E-01
3	FILE: r1200i100-0In140410.LID d=0.01	m = 1.200100E+01 i	1.61E-06	9.46E-09	1.67E-06	9.56E-09	1.02E-08	14	410	1.2	1.00E+00	5.44E-01
4	FILE: r1200i100-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E+00 i	1.57E-06	5.74E-10	1.41E-06	6.69E-10	9.98E-10	14	410	1.2	1.00E-01	5.44E-01
5	FILE: r1200i100-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E-01 i	1.94E-06	2.56E-09	1.53E-06	2.06E-09	2.25E-09	14	410	1.2	1.00E-02	5.44E-01
6	FILE: r1200i100-3ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E-02 i	2.01E-06	4.96E-09	1.56E-06	2.88E-09	2.65E-09	14	410	1.2	1.00E-03	5.44E-01
7	FILE: r1200i100-4ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E-03 i	2.02E-06	5.34E-09	1.56E-06	2.99E-09	2.69E-09	14	410	1.2	1.00E-04	5.44E-01
8	FILE: r1200i100-5ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E-04 i	2.02E-06	5.38E-09	1.56E-06	3.00E-09	2.70E-09	14	410	1.2	1.00E-05	5.44E-01
9	FILE: r1200i100-8ln140410.LID d=0.01	m = 1.200100E-07 i	2.02E-06	5.38E-09	1.56E-06	3.00E-09	2.70E-09	14	410	1.2	1.00E-08	5.44E-01
10	FILE: r1200i125-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200125E+00 i	1.53E-06	6.24E-10	1.40E-06	6.88E-10	9.65E-10	14	410	1.2	1.25E-01	5.44E-01
11	FILE: r1200i125-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200125E-01 i	1.92E-06	2.18E-09	1.53E-06	1.89E-09	2.15E-09	14	410	1.2	1.25E-02	5.44E-01
12	FILE: r1200i150-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200150E+00 i	1.51E-06	6.93E-10	1.40E-06	7.39E-10	9.79E-10	14	410	1.2	1.50E-01	5.44E-01
13	FILE: r1200i150-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200150E-01 i	1.91E-06	1.88E-09	1.52E-06	1.75E-09	2.07E-09	14	410	1.2	1.50E-02	5.44E-01
14	FILE: r1200i175-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200175E+00 i	1.49E-06	7.77E-10	1.40E-06	8.13E-10	1.03E-09	14	410	1.2	1.75E-01	5.44E-01
15	FILE: r1200i175-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200175E-01 i	1.89E-06	1.63E-09	1.51E-06	1.63E-09	1.99E-09	14	410	1.2	1.75E-02	5.44E-01
16	FILE: r1200i200-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200200E+00 i	1.48E-06	8.76E-10	1.41E-06	9.06E-10	1.10E-09	14	410	1.2	2.00E-01	5.44E-01
17	FILE: r1200i200-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200200E-01 i	1.87E-06	1.43E-09	1.51E-06	1.52E-09	1.91E-09	14	410	1.2	2.00E-02	5.44E-01
18	FILE: r1200i225-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200225E+00 i	1.47E-06	9.88E-10	1.42E-06	1.01E-09	1.20E-09	14	410	1.2	2.25E-01	5.44E-01
19	FILE: r1200i225-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200225E-01 i	1.86E-06	1.27E-09	1.50E-06	1.42E-09	1.84E-09	14	410	1.2	2.25E-02	5.44E-01
20	FILE: r1200i250-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200250E+00 i	1.47E-06	1.11E-09	1.42E-06	1.14E-09	1.31E-09	14	410	1.2	2.50E-01	5.44E-01
21	FILE: r1200i250-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200250E-01 i	1.84E-06	1.14E-09	1.50E-06	1.33E-09	1.78E-09	14	410	1.2	2.50E-02	5.44E-01
22	FILE: r1200i250-3ln140410.LID d=0.01	m = 1.200250E-02 i	2.00E-06	4.41E-09	1.55E-06	2.71E-09	2.57E-09	14	410	1.2	2.50E-03	5.44E-01
23	FILE: r1200i275-1ln140410.LID d=0.01	m = 1.200275E+00 i	1.47E-06	1.25E-09	1.43E-06	1.27E-09	1.44E-09	14	410	1.2	2.75E-01	5.44E-01
24	FILE: r1200i275-2ln140410.LID d=0.01	m = 1.200275E-01 i	1.83E-06	1.03E-09	1.49E-06	1.26E-09	1.72E-09	14	410	1.2	2.75E-02	5.44E-01

















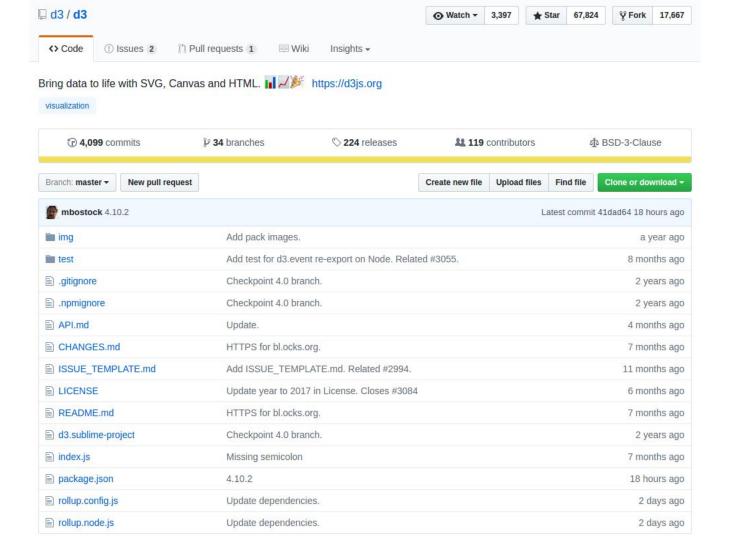
Fabric, is Interactive Framework



Data-Driven Documents







Преимущества

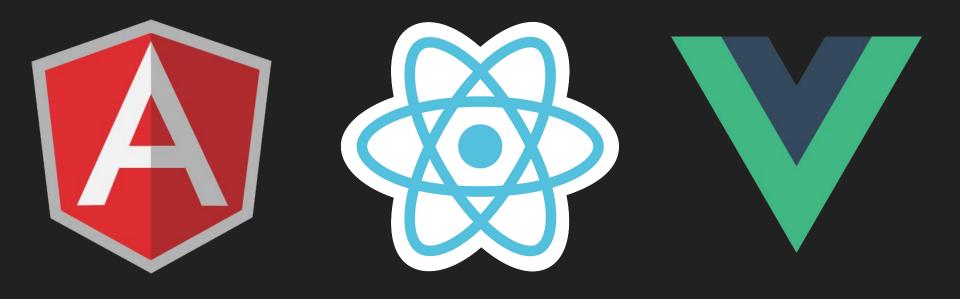
- Гибкость
- Богатый API
- Одинаково хорошо работает с HTML, Canvas & SVG
- Open Source
- Community
- Документация

Недостатки

- Сложность
- Богатый АРІ
- IE 9+

Библиотеки на основе d3

- dc.js
- NVD3
- Dimple
- c3.js
- dex.js



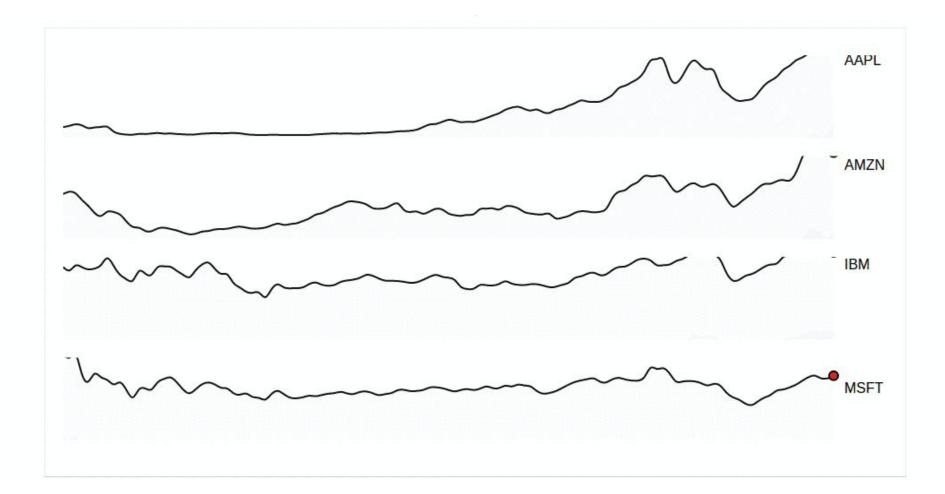


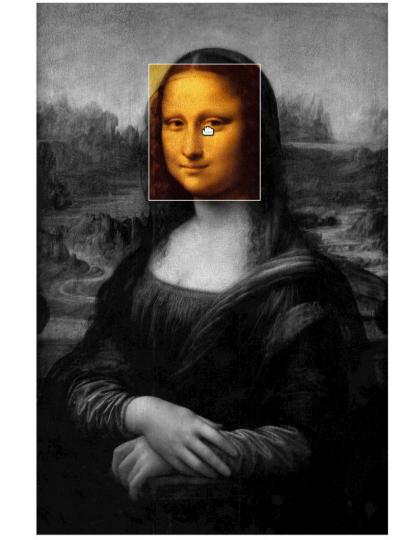


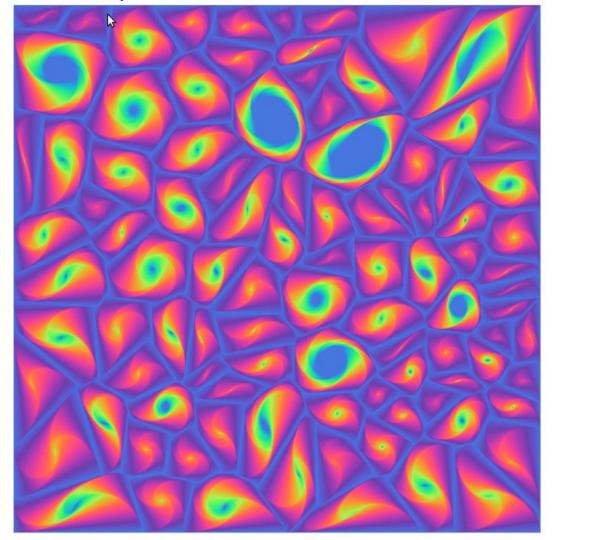
```
const { width } = tooltip.node().getBoundingClientRect();

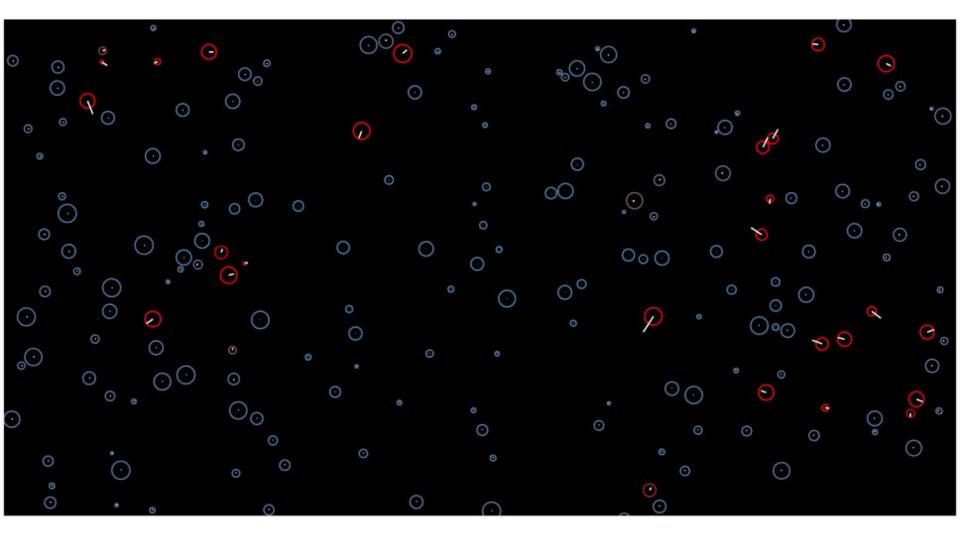
TS2339:Property'getBoundingClientRect' does not exist on type 'BaseType'. Property 'getBoundingClientRect' does not exist on type 'EnterElement'.

const top = d3.mouse(this as any)[1] - headerOffset;
```

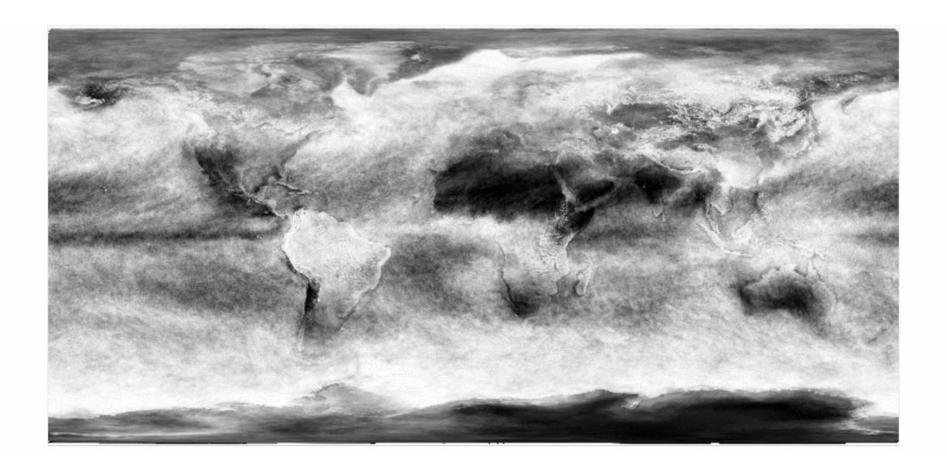














Что d3 делает за нас

- Связывание данных с DOM
- Обработка и форматирование данных
- Преобразования визуального состояния
- Анимация



Selection API

- d3.select
- d3.selectAll
- selection.select
- selection.selectAll
- selection.filter
- selection.merge

Hello!

Привет!

Bonjour!

d3.selectAll('p').style('background', 'green');

Hello!

Привет!

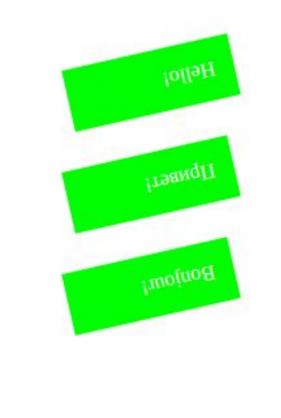
Bonjour!

d3.select('p').style('background', 'yellow');

Transition API

- selection.transition
- transition.duration
- transition.delay
- transition.interrupt

```
d3.selectAll('p')
    .style('background', 'rgba(0, 255, 0, 0)')
    .transition()
    .duration(3000)
    .style('background', 'rgba(0, 255, 0, 1)');
```



```
const p = d3.selectAll('p');
let angle = -180;
transition();
function transition() {
    angle -= 10;
    p.transition()
        .duration(500)
        .style('transform', `rotate(${angle}deg)`)
        .on('end', transition);
```

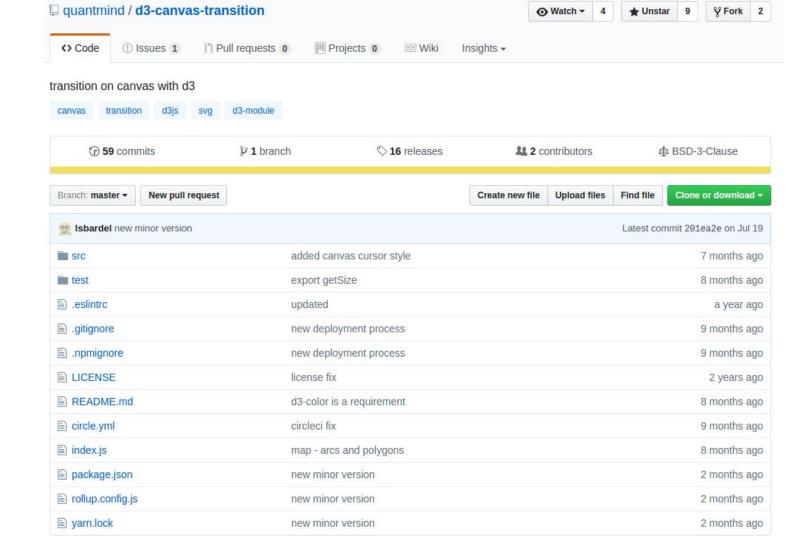
```
d3.selectAll('p')
    .style('background', 'rgba(0, 255, 0, 0)')
    .transition()
    .duration(3000)
    .style('background', 'rgba(0, 255, 0, 1)')
    .delay((d, i) => i * 500);
```





canvas





Как d3 работает с данными



Data API

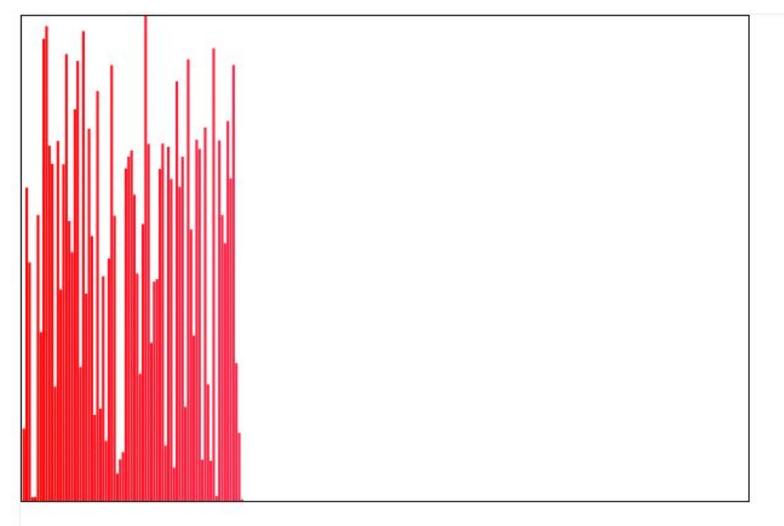
- Манипуляция массивами
- Коллекции
- Парсеры DSV
- Форматтеры
- Интерполяторы
- Очереди
- Генераторы случайных чисел
- XHR запросы

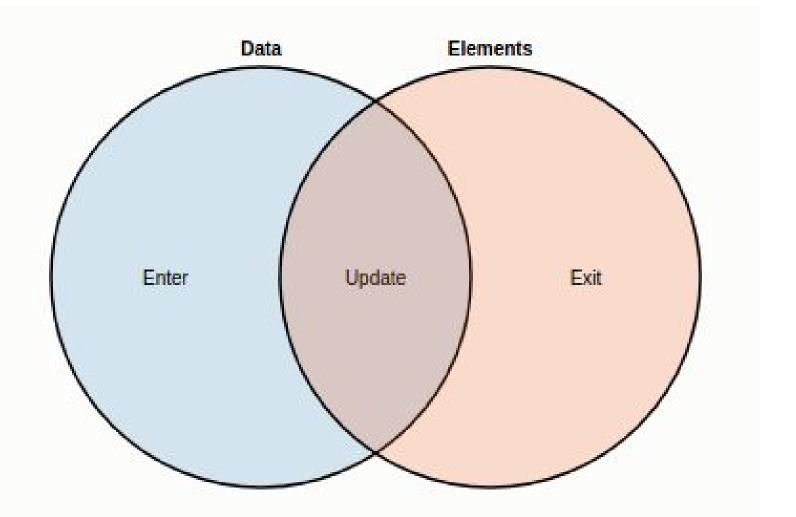
Hello!

Привет!

Bonjour!

```
const data = [
    'Hello!',
    'Привет!',
    'Bonjour!'
d3.select('body')
    .append('div')
    .selectAll('p')
    .data(data)
    .enter()
    .append('p')
    .text(d \Rightarrow d);
```





Hello!

Привет!

Bonjour!

```
const div = d3.select('body').append('div');
const oldData = ['Hello!', 'Привет!', 'Bonjour!'];
const newData1 = ['Hello!', 'Привет!', 'Bonjour!', 'Guten tag!', 'Hola!'];
const newData2 = ['Hello!', 'Привет!'];
div.selectAll('p')
    .data(oldData)
    .enter()
    .append('p')
    .text(d \Rightarrow d);
```

```
setTimeout(() => update(newData1), 3000);
setTimeout(() => update(newData2), 6000);
function update(data) {
    const text = div.selectAll('p')
        .data(data);
    text.classed('old', true)
    text.enter().append('p')
        .attr('class', 'new')
        .merge(text)
        .text(d \Rightarrow d);
    text.exit().remove();
```

Hello!

Привет!

Bonjour!

```
const div = d3.select('body').append('div');
const oldData = ['Hello!', 'Привет!', 'Bonjour!'];
const newData1 = ['Hello!', 'Привет!', 'Bonjour!', 'Guten tag!', 'Hola!'];
const newData2 = ['Hello!', 'Привет!'];
div.selectAll('p')
    .data(oldData)
    .enter()
    .append('p')
    .text(d \Rightarrow d);
```

```
setTimeout(() => update(newData1), 3000);
setTimeout(() => update(newData2), 6000);
function update(data) {
    const text = div.selectAll('p')
        .data(data);
    text.exit()
        .transition().duration(1000)
        .style('opacity', '0')
        .remove();
    text.classed('old', true)
    text.enter().append('p')
        .attr('class', 'new')
        .text(d \Rightarrow d)
        .style('opacity', '0')
        .transition().duration(1000)
        .style('opacity', '1');
```

