

```

1  #include<stdio.h>
2  #include<math.h>
3
4  int main(){
5  int i;
6  float h,r0,g,v0,n0,n9,s,x,r,n,x1,r1,n00;
7  g=980;
8  i=0;
9  printf("Altura maxima (CM):  \n");
10 scanf("%f",&h);
11 printf("Alcance maxima (CM):  \n");
12 scanf("%f",&r0);
13 v0=r0*sqrt(g/(2*h));
14 printf(" \nVelocidade inicial = %.2f CM/s",v0);
15
16 printf(" \nDe (angulo): ");
17 scanf("%f",&n0);
18 printf(" \nIntervalo de cima para baixo (angulo): ");
19 scanf("%f",&n9);
20
21 for(n=n9;n>=n0;n--){
22     x=(n/360)*2*3.14159;
23     r=v0*cos(x)*(v0*sin(x)+pow(pow(v0,2)*pow(sin(x),2)+2*g*h,1/2))/g;
24     printf(" \nANGULO(graus) = %.1f ",n);
25     printf("          Alcance(CM) = %.1f",r);
26 }
27 n00=n0-n9;
28 for(n=n0;n>n00;n--){
29     x=(n/360)*2*3.14159;
30     r=v0*cos(x)*(v0*sin(x)+pow(pow(v0,2)*pow(sin(x),2)+2*g*h,1/2))/g;
31     printf(" \nANGULO(graus) = %.1f ",n);
32     printf("          Alcance(CM) = %.1f",r);
33 }
34
35 }

```