



DigitalReskilling

Paradigmas de Programação

Aula 04 - Enumerações

Vitor Santos



Conteúdos

1. Palavras Reservadas (Java Keywords)
2. Enumerações
3. Condicionais com Enums

Palavras Reservadas

abstract	continue	for	new	switch
assert***	default	goto*	package	synchronized
boolean	do	if	private	this
break	double	implements	protected	throw
byte	else	import	public	throws
case	enum****	instanceof	return	transient
catch	extends	int	short	try
char	final	interface	static	void
class	finally	long	strictfp**	volatile
const*	float	native	super	while

* not used

** added in 1.2

*** added in 1.4

**** added in 5.0

Enumerações (Enums)

Uma enumeração é um conjunto de valores fixos (constantes) que ajudam o programador a definir valores fixos que podem ser usados no sistema. A sintaxe de enumerações em java é a seguinte:

```
<modificador> enum <nome_enum> {  
    <ENUM_1>, <ENUM_2>, ..<ENUM_N>  
}
```

- Um exemplo de enumeração poderão ser as estações do ano:

```
public enum Estacao{  
    VERAO, OUTONO, INVERNO, PRIMAVERA  
}
```

- Outro exemplo poderão ser os dias da semana:

```
public enum WeekDay{  
    SEGUNDA, TERCA, QUARTA, QUINTA, SEXTA, SABADO, DOMINGO  
}
```

- Considere o seguinte exemplo de uma enumeração de Cursos

```
public enum Curso{  
    SOFT_DEV, FRONT_END, AWS_CLOUD, DATA_SA  
}
```

Switch Case c/ Enum

```
public class Formando{
    private String nome;
    private Curso curso;
    private double media;

    public Formando(String nome, Curso curso){
        this.nome = nome;
        this.curso = curso;
    }

    public void situacaoFormando( ){
        switch(Curso){
            case SOFTDEV: System.out.println("A programar...");
            break;

            case DATA_SA: System.out.println("A analisar dados...");
            break;
            (...)
        }
    }
}
```

```
public class Main{  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Formando roberto = new Formando("Roberto", Curso.SOFTDEV);  
        Formando ana = new Formando("Ana", Curso.DATA_SA);
```

```
        roberto.situacaoFormando();  
        ana.situacaoFormando();
```

```
    }  
}
```

CONSOLA IDE

- > A programar...
- > A analisar dados...

If c/ Enum

```
public class Formando{
    private String nome;
    private Curso curso;
    private double media;

    public Formando(String nome, Curso curso){
        this.nome = nome;
        this.curso = curso;
    }

    public void situacaoFormando( ){
        if(this.curso.equals(Curso.SOFTDEV)){
            System.out.println("A programar...");
        }

        if(this.curso.equals(Curso.DATA_SA)){
            System.out.println("A analisar dados...");
        }

    }
}
```

```
public class Main{  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Formando roberto = new Formando("Roberto", Curso.SOFTDEV);  
        Formando ana = new Formando("Ana", Curso.DATA_SA);
```

```
        roberto.situacaoFormando();  
        ana.situacaoFormando();
```

```
    }  
}
```

CONSOLA IDE

- > A programar...
- > A analisar dados...

Palavras Reservadas

abstract	continue	for	new	switch
assert***	default	goto*	package	synchronized
boolean	do	if	private	this
break	double	implements	protected	throw
byte	else	import	public	throws
case	enum****	instanceof	return	transient
catch	extends	int	short	try
char	final	interface	static	void
class	finally	long	strictfp**	volatile
const*	float	native	super	while

*** not used**

**** added in 1.2**

***** added in 1.4**

****** added in 5.0**



DigitalReskilling

Paradigmas de Programação

Aula 04 - Enumerações

Vitor Santos

