



#Reskilling4Employment
Software Developer

Programação Estruturada

Apresentação

Vitor Santos



Conteúdo

- Objetivos
- Programa
- Avaliação
- Formador

Objetivos



- Introdução de conceitos fundamentais das Ciências da Computação associados à programação.
- Conceção de algoritmos aplicando metodologias de programação adequadas.
- Codificação de algoritmos (paradigma imperativo).
- Competências que permitam desenvolvimento de projetos de programação.

Programa



- Conceitos fundamentais (algoritmos, IDEs, paradigmas)
- Dados (tipos, variáveis, vetores, matrizes)
- Estruturas de controlo de execução (condicional e de repetição)
- Modularização do código (funções, bibliotecas)
- Gestão de registos (estruturas, ficheiros)

Avaliação



- 1 teste teórico-prático (30%)
- 1 trabalho prático (70%)
- Nota mínima de 9.5 valores em cada componente

Formador

- Vitor Santos
- vitor.santos.prt@msft.cesae.pt



#Reskilling4Employment
Software Developer

Algoritmia e Programação

Apresentação

Vitor Santos

