# Статическая проверка типов для Рефала

Выполнил: Романов А. С.

Научный руководитель: Коновалов А. В.

# Постановка задачи

- РЕФАЛ динамически типизированный язык, где на вход приходит один аргумент и один аргумент возвращает
- Из-за своей динамической типизации в РЕФАЛ могут возникать ошибки с типом аргументов это передача в функцию данных, не входящих в область определения функции в таких случаях происходит аварийный останов программы.

## Актуальность

- Уже существует неформальная нотация для типов данных
- Хотелось бы иметь инструмент для проверки программ на соответствие типам

# Формируем Типы

• Тип описывается как имя переменной, которой соответствует набор альтернатив.

Пример: t.Tree ::= Leaf | (t.Tree t.ANY\* t.Tree);

• Каждая альтернатива описывается как образцовое выражение, в котором, можно использовать знак «\*» после терма как знак повторения

Пример: e.Text ::= (s.CHAR\*)\*

## Ограничения по Типам

- Выражения справа должны соответствовать типам переменных
- После е-переменных не может следовать «\*»
- Не может быть более одной «\*» на каждом скобочном уровне
- Тип может быть описан либо е-переменной целиком, либо цепочкой термов
- Все типы должны быть описаны кроме встроенных: s.NUMBER, s.COMPOUND, s.CHAR, s.ANY, t.ANY, e.ANY

# Общий вид описания для Рефала

- Определение типа: Переменная "::=" Альтернативы ";"
- Альтернативы: Простой тип {"|" Простой тип}
- **Простой тип:** е-переменная | {Терм} | {Терм} Терм"\*" {Терм}
- **Терм:** s-переменная | t-переменная | "(" Простой тип ")" | символ
- Описание функции: "<" Имя Простой тип "> == " Простой тип ";"

# Алгоритм выполнения

- Сопоставление типа с образцом
- Подстановка типов переменных в правую часть
- Проверка, что фактический тип каждой функции аргумента вкладывается в формальный тип аргумента
- Проверка, что тип результатного выражения вкладывается в формальный тип результата функции

# Сопоставление типа с образцом

- ТЕ типовое выражение
- ТТ терм типа
- РЕ образцовое выражение
- РТ образец уровня терм
- Если у нас сравнение TT TE ~ t.Var PE, то t.Var -> TT; TE ~ PE. Заметим, что если ранее данная переменная уже связывалась с неким типом, то новый тип должен совпадать со старым, иначе ошибка.
- Если у нас сравнение TE TT ~ PE t.Var, то t.Var -> TT; TE ~ PE.
- Если у нас сравнение (TE1) TE2 ~ (PE1) PE2, то TE1 ~ PE1; TE2 ~ PE2.
- Aтом1 TE ~ Aтом2 PE => TE ~ PE и Aтом1 == Aтом2, иначе ошибка.
- Если TT\* ~ t.Var PE, то t.Var -> TT; TT\* ~ PE.
- Если TE ~ e.Var, то e.Var -> TE.
- Если TT\* ~ e.Var1 PE e.Var2, то e.Var1, e.Var2 -> TT\*; TT\* ~ PE

#### Вложение типа в тип

- t.Tree1 ::= Leaf | (t.Tree1 s.ANY t.Tree1);
- t.Tree2 ::= Leaf | (t.Tree2 t.ANY t.Tree2) | (t.Tree2 t.ANY t.Tree2 t.ANY t.Tree2) t.Tree2)
- t.Tree1 ≤ t.Tree2
- [Leaf ≤ t.Tree2] && [(t.Tree1 t.ANY t.Tree1) ≤ t.Tree2]
- [[Leaf ≤ Leaf] || [Leaf ≤ (t.Tree2 t.ANY t.Tree2)] || [Leaf ≤ (t.Tree2 t.ANY t.Tree2 t.ANY t.Tree2)]] && [[(t.Tree1 s.ANY t.Tree1) ≤ Leaf] || [(t.Tree1 s.ANY t.Tree1) ≤ (t.Tree2 t.ANY t.Tree2)] || [(t.Tree1 s.ANY t.Tree2)]
- [True || False || False] && [False || [t.Tree1 ≤ t.Tree2 && s.ANY ≤ t.ANY && t.Tree1 ≤ t.Tree2] || False]

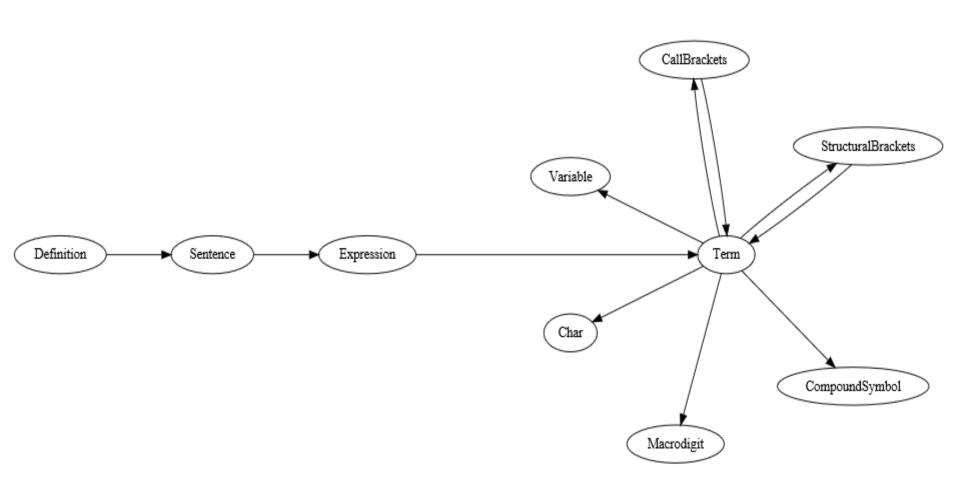
# Реализация

- Язык программирования: Java
- Фреймворк для автоматизации сборки: Maven
- Генератор лексических анализаторов: jflex
- Генератор синтаксических анализаторов: CUP

# Дерево классов верификатора

```
enum Mode { S, T, E }
class Type {
                                                      SimpleType
 Mode mode;
 string Name;
                                                FixedType
                                                              StretchType
 SimpleType[] constructors;
                                                       TermType
Class Func {
 string Name;
                                                 Symbol
                                                             VarTermType
 SimpleType argument;
 SimpleType[] result;
                                    Number
                                                Compound
                                                              Character
```

# Дерево классов Рефала



# Тестирование

```
Sum {
 (S t.X) t.Y = \langle Sum t.X (S t.Y) \rangle;
 NULL = t.Y;
Mul1 {
 NULL t.Y = NULL;
 (S t.X) t.Y = <Sum < Mul1 t.X > t.Y >;
$ENTRY Fact {
 NULL = (S NULL);
 (S t.Num) = <Mul1 <Fact t.Num> (S
t.Num)>;
```

```
t.Yum ::= s.ANY;

t.Num ::= NULL;

<Sum t.Num t.Num> == t.Num;

<Mul1 t.Num t.Num> == t.Num;

<Fact t.Num> == t.Num;
```

## Результат

```
Invalid number of arguments
Error, not match with description in Sum{
(S T.X) T.Y = \langle Sum T.X (S T.Y) \rangle;
NULL = T.Y;
Invalid number of arguments
Can't match term with simpleType: <Mul1 T.X > expected [T.Num, T.Num]
Error, not match with description in Mul1{
NULL T.Y = NULL;
(S T.X) T.Y = <Sum < Mul1 T.X > T.Y > ;
```

# Спасибо за внимание