



Шульц Павел Евгеньевич. 26 лет.

## Яндекс.Практикум

### Студент курса "Веб разработчик". Февраль 2019 — по настоящее время

#### HTML

- Спектр основных тегов и атрибутов для создания секций сайта и корректной работы HTML-кода;
- Использование семантики тегов;
- Владение мета-тегами, работа с favicon, og-тегами, подключение шрифтов;
- Владение компонентным подходом к созданию элементов проекта;
- Владение компонентным подходом к созданию элементов проекта;

#### CSS

- Основные концепции и технологии: типы элементов, позиционирование, flexbox, grid-вёрстка media queries, работа с формами, анимациями, трансформации;
- Способы именования элементов/компонент — БЭМ;
- adaptive/responsive подход, создание кросс-браузерных сайтов для всех популярных разрешений экрана, использование media queries;
- Работа с префиксами, знание caniuse.com и особенностей браузеров

#### JS

- Синтаксис ES5;
- Концепции: переменная, условие, цикл, функция;
- Разные типы и структуры данных, умение осознанного (явно и неявно) приведения одного типа данных к другому;
- Понимание лексической области видимости (функциональной и блочной), осознанное использование замыканий;
- Работа с объектами браузера и событиями;
- Чтение и анализ ошибок, умение «ловить» исключения;
- Способы установки this, жесткая привязка и потеря контекста;
- ООП парадигма (в контексте JS: функция-конструктор, прототип, .setPrototypeOf, .getPrototypeOf);
- Написание асинхронного кода, при использовании коллбеков, промисов, async/await;
- Однопоточность, "main thread" и "event loop queue";
- AJAX, работа с запросами к API и обработка ответов / классические XMLHttpRequest и fetch / обработка JSON ответов;
- Концепция модулей. ES6 модули;
- Принципы работы с JS-фреймворком для создания интерфейсов.

#### GIT

- Понимание принципа: сохранение версий, ветвление проекта;
- Базовые команды: push, pull, add, commit, branch, merge;
- Деплой на github pages;
- Работа с github через приложение и терминал;
- Совместная работа над проектом;
- Навык чтения readme, создание issue и pull requests.

#### РАБОЧЕЕ ОКРУЖЕНИЕ

- Основы bash (создание папки, перемещение, изменение файлов), основы PowerShell (windows);
- Создание окружения под проект (npm);
- Настройка сборки проекта (webpack).

#### DESIGN x CODE

- Работа с Visual Studio Code;
- Работа с макетом — основной инструмент Figma.com;
- Работа с dev tools внутри браузера (Yandex-браузер, Chrome);
- Работа с дебаггингом в js-консоли.

гитхаб: <https://github.com/bmstustudent>

почта: [bmstustudent@yandex.ru](mailto:bmstustudent@yandex.ru)

телеграм: [клик](#)

[скачать резюме в pdf](#)

## Unitcom

### Ремонт компьютеров. Июнь 2015 — по настоящее время

Ремонт компьютерной техники. Установка софта. Переустановка ОС Windows, Linux.