

Yamada UIドキュメント v2紹介

～メンテナー視点で語る魅力～

じょうげん / React Tokyo 2025

私は誰？



じょうげん と申します

フリーランスエンジニア

React Tokyo サポーター

Yamada UI メンテナー

React Tokyo きっかけでYamadaさんと出会う

もとは一人のユーザー

当時参画していたプロジェクトで **私が技術選定し、Yamada UIを採用しました。**


その後、React TokyoでYamadaさんとお会いし、「一緒にやりませんか？」とお声がけいただいたのが始まりです。

なぜYamada UIを採用したのか

YamadaさんのZenn記事を読んで
「これだ！」と思いました。




Hiroto Yamada

目次 



日本発のReact UIコンポーネントライブラリ 『Yamada UI』

2023/12/24に公開  3件


ドキュメントの魅力


Yamada UIのドキュメントは
UIライブラリの中でも特に充実しています。

Hooksや内部ユーティリティまで網羅
実装の背景や設計思想も書かれていて学びが多い
Yamada UIを使って作られている
もちろん、すべて日本語で読める

Box

`Box` は、他のすべてのコンポーネントがその上に構築される最も抽象的なコンポーネントです。デフォルトでは、`div` 要素をレンダリングします。

 ソースコード

 ストーリーブック

小ネタが盛りだくさん

ドキュメントには、**小ネタがたくさん**詰まっています。

RadioCard

RadioCard は、ユーザーが複数の選択肢の中から1つを選択するために使用されるコンポーネントです。

 ソースコード

 ストーリーブック

プレビュー

コード

☐ ビアンカ

パパスの息子より、
ふたつ年上のしっかり
者の幼なじみ。彼
と一緒に、レヌール

☐ フローラ

大富豪ルドマンの娘
で、デボラの妹。ち
ょっぴり天然なところ
もある、清楚で可

☐ ルドマン

なんと、この私が、
好きと申すか！？
そ、それはいかん！
もう1度、考えてみ

オプションを無効にする

特定のオプションを無効にする場合は、`disabled` を `true` に設定します。

プレビュー

コード

Select a character



✓ Select a character

木ノ下和也

一ノ瀬ちづる

七海麻美

更科瑠夏

桜沢墨

八重森みに

無

無効

フ

Outline



バリエントを変更する

プレビュー

コード

わかんないよ…。わっかんないよ！ ジュー君の言ってることはひとつもわかんないよ！ ジュー君がいいって言ってるもの、何がいいのかわかんないよ！ わかんない！ 私にはわかんないの！ ブラッディって何がカッコイイの？ 血なんて嫌だよ！ 痛いだけだよ！ 狂うのどこがカッコイイの？ クレイジーのどこがいいのかわかんない！

わかんないよ…。わっかんないよ！ ジュー君の言ってることはひとつもわかんないよ！ ジュー君がいいって言ってるもの、何がいいのかわかんないよ！ わかんない！ 私にはわかんないの！ ブラッディって何がカッコイイの？ 血なんて嫌だよ！ 痛いだけだよ！ 狂うのどこがカッコイイの？ クレイジーのどこがいいのかわかんない！

わかんないよ…。わっかんないよ！ ジュー君の言ってることはひとつもわかんないよ！ ジュー君がいいって言ってるもの、何がいいのかわかんないよ！ わかんない！ 私にはわかんないの！ ブラッディって何がカッコイイの？ 血なんて嫌だよ！ 痛いだけだ

V2のいちおし機能「Playground」



インタラクティブなPlaygroundが登場予定！

リアルタイムでコードを試す



```
1 import { useState } from "react"
2 import { VStack, Text, Button, Input } from "@yamada-ui/react"
3
4 export default function App() {
5   const [count, setCount] = useState(0)
6   const [name, setName] = useState("")
7
8   return (
9     <VStack gap="md" p="lg" bg="white">
10       <Text fontSize="2xl" fontWeight="bold">
11         Welcome to Yamada UI Playground!
12       </Text>
13
14       <VStack gap="sm">
15         <Text fontSize="lg">Counter: {count}</Text>
```

Welcome to Yamada UI Playground!

Counter: 0

Increment

Enter your name

Playground開発秘話

実はこのPlayground、
v1時代から私が「欲しい」と思っていた機能なんです。

Issueを立てたのも私

実装を担当したのも私

ただし...デザイン面でYamadaさんにダメ出し中



(リリースに間に合いませんでした！)

まとめ



Yamada UIは最高のライブラリです！

柔軟で気持ちいい開発体験

丁寧な設計と思いやり

Playgroundでもっと楽しく触れる

ぜひ、触ってみてください！



<https://yamada-ui.com>

Discordもあります！

ご清聴ありがとうございました！