

Relatório da Entrega 2 - Funcionalidade do Cliente

Grupo:

Bruno Manias Trazzi - 7159299

Igor Freitas Motta - 9019362

Paula Diana Cepollaro - 7579670

Descrição dos arquivos HTML

- agendamento.html - formulário para o cliente agendar um serviço com o petshop.
- blog.html - página com as notícias mais recentes do blog.
- cadastrarAdm.html - formulário para cadastrar novos administradores do site do petshop.
- cadastrarCliente.html - formulário para cadastrar novos cliente do petshop.
- cadastrarProduto.html - formulário para cadastrar novos produtos do petshop.
- cadastrarServico.html - formulário para cadastrar novos serviços do petshop.
- cadastroAdm.html - formulário para editar os dados do administradores.
- cadastroCliente.html - formulário para editar os dados dos clientes.
- cadastroClienteAdm.html - formulário pra edição de um cliente pelo administrador.
- cadastroPets.html - formulário para cadastrar novos pets dos clientes.
- carrinho.html - formulário com todos os produtos que o cliente deseja comprar e seus respectivos valores.
- consultaAgenda.html - consulta todos os serviços agendados no sistema a serem feitos no petshop.
- editarProduto.html - formulário para edição dos produtos já cadastrados.
- editarServico.html - formulário para edição de serviços.
- finalizarCompra.html - formulário para confirmar todos os dados do cliente e efetuar o pagamento da compra.
- ganhos.html - relatório dos ganhos do petshop.
- index.html - tela inicial do petshop
- listaAdm.html - página para edição e cadastro de administradores.
- listaCliente.html - página para edição e cadastro de clientes.
- listaProduto.html - página para edição e cadastro de produtos.
- listaServico.html - página para edição e cadastro de servicos.
- login.html - tela de login para todos os usuário e adminstradores
- loginAdm.html - tela inicial após o login de um administrador.
- loginCliente.html - tela inicial após o login de um cliente.
- loja.html - exibe todos os produtos sendo vendidos pelo petshop com os preços.
- materia1Blog.html e materia2Blog.html - novos eventos e notícias do petshop.
- maya.html - página de cadastro da Maya.
- meuAgendamento.html - lista dos agendamentos do cliente.
- meusPets.html - exibe todos os pets do cliente logado.
- navCima.html - menu principal de navegação do usuário.
- navCimaPadrao.html - menu principal de navegação.
- pet.html - exibe o animal sendo vendido pelo petshop com todas as informações.

- petsTodos.html - exibe todos os animais sendo vendidos sem exibir todas as informações.
- produto.html - descrição do produto vendido com todas as informações dele.
- servicosTodos.html - mostra todos os serviços prestados pelo petshop.
- servicoVacina.html - exibe os detalhes da vacinação.
- vacinaMaya.html - exibe consulta marcada da Maya na visão do cliente.
- vacinaMayaAdm.html - exibe a consulta marcada da Maya na visão do administrador.
- estilo.css - descreve todas as formatações realizadas em todos os arquivos html.
- Pasta “imagens” - contém todas as imagens sendo utilizadas no site.
- Pasta “javascript” - contém os scripts usados para a criação do banco de dados e para funcionalidades das páginas.

Comentários sobre o projeto

O trabalho foi realizado baseado nos mockups desenvolvidos na parte um. Para que a aplicação se tornasse SPA, foram usadas requisições AJAX (XMLHttpRequest) .

Para rodar a aplicação no Chrome (Windows) e Chromium (Ubuntu), foi usado o servidor do python 3, usando o comando:

```
python3 -m http.server (Ubuntu)
python -m http.server (Windows)
```

e do python 2, usando:

```
python -m SimpleHTTPServer
```

, ambos dentro do diretório do projeto. Assim, a aplicação foi carregada em <http://localhost:8000>. Nos browsers Edge e Firefox a aplicação pode ser carregada e navegada apenas abrindo o arquivo index.html, sem necessidade de um servidor.

O servidor foi simulado pelo IndexedDB.

A área do administrador pode ser acessada pelo login “admin” e senha “admin”, e a parte do cliente com login “Kleber” e senha “kleber”. Outros usuários podem ser encontrados no IndexedDB.