Jrainb2 James Rainbolt
Sseton2 Stanislas Setondji
Bmwomb2 Baetha Mwombeki
Ipavlo2 Ivana Pavlovic

Thread

Client

~ Socket Client : Socket
+ out : ObjectOutputStream
+ in : ObjectInputStream
- callback : Consumer < Serializable >
+ portNum : int
+ ipAddress : String

Client (Consumer < Serializable > call)

+ void run()
+ void send()

Serializable

Application

GameInfo

- serialVersionUID : long
+ client : int
+ isPlaying : boolean
+ playAgain : boolean
+ choice : String
+ points : int
+ GameRoomNum : int

Client Gui

+ Port# : TextField
+ IPAddress : TextField
+ Connect : Button
+ HashMap < String, Scene > sceneMap;
+ sp, sc, r, p, L : Button
+ buttonsScene1 : VBox
+ ListPlayers, ListChoices, ListChat : ListView
+ Accept, Start : Button
+ Chat : TextField
+ ClientNum : textArea

+ ListsBox : HBox
+ buttonsScene2 : VBox
+ textBox : VBox
+ choices : VBox
+ PlayAgain, Exit : Button
+ opponentImage : ImageView
+ currentPlayerImage : ImageView
+ ListItems : ListView
+ Chat : TextField
+ buttonsScene2Box : VBox
+ imagesBox : VBox
+ ListText : VBox
+ gamePane : BorderPane
+ startPane : BorderPane
+ gameScene2 : BorderPane
+ send : Button