

java

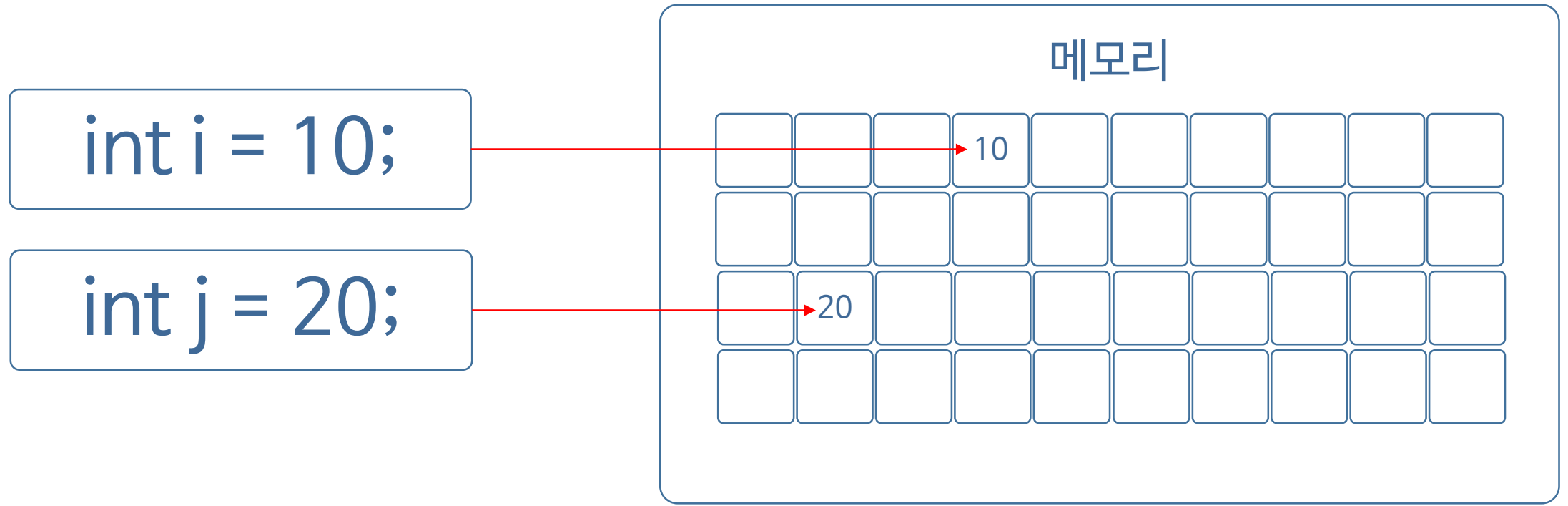
3강_변수

메모리에 데이터를 저장해서 재사용하는 방법을 학습합니다.

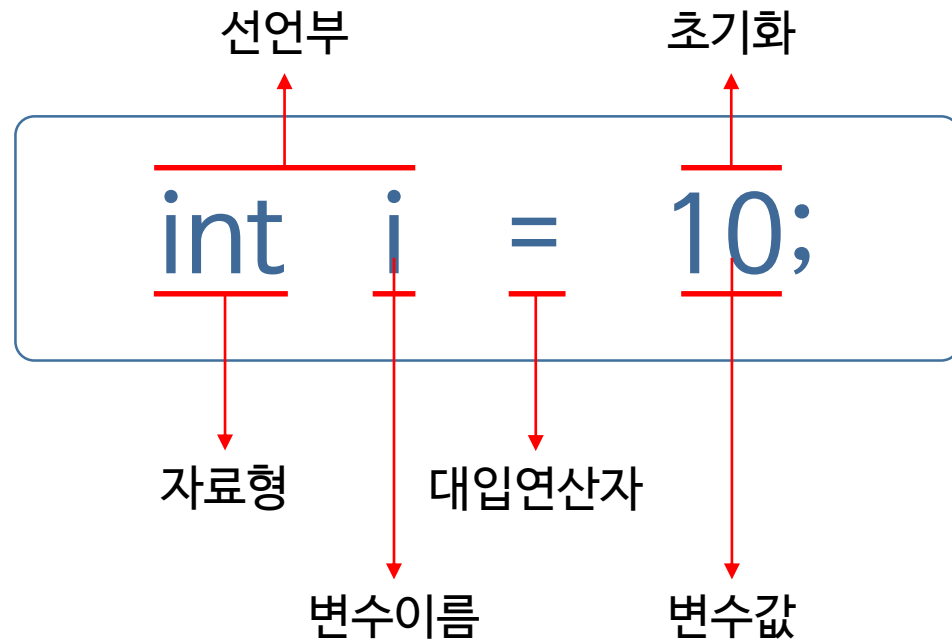
- 3-1 변수란?
- 3-2 변수 선언과 초기화
- 3-3 메모리 할당과 진법
- 3-4 변수 데이터 변경

3-1 : 변수란?

데이터(자료)를 임시로 담을 수 있는 상자(메모리 공간)



3-2 : 변수 선언과 초기화



변수 선언 후 초기화 진행

```
int i;           // 변수 선언
i = 10;          // 변수 초기화
System.out.println("i = " + i);
```

변수 선언과 초기화를 동시에 진행

```
int j = 20;      // 변수 선언&초기화
System.out.println("j = " + j);
```



```
<terminated>
i = 10
j = 20
```

3-3 : 메모리 할당과 진법

```
int i;  
i = 10;
```

int i = 10; 10진수 : 10
 2진수 : 1010

int 자료형은 메모리에서 4byte 공간은 차지함.

		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0		

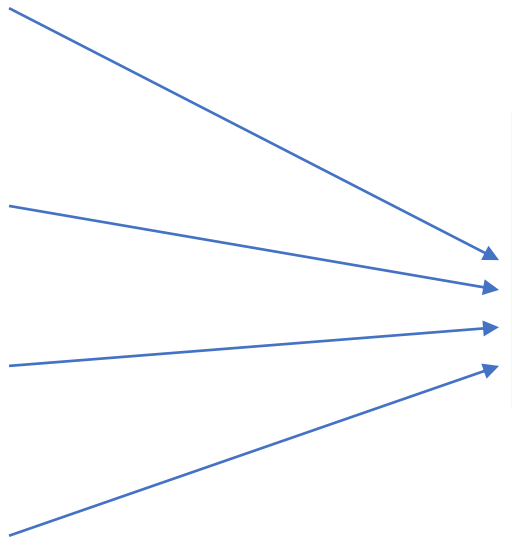
1bit

8bit = 1byte

3-4 : 변수 데이터 변경

변수에 저장된 데이터는 언제든지 변경할 수 있다.

```
int num = 0;  
System.out.println("num = " + num);  
  
num = 10;  
System.out.println("num = " + num);  
  
num = 100;  
System.out.println("num = " + num);  
  
num = 0;  
System.out.println("num = " + num);
```



Problems @ Javadoc
<terminated> MainClass (1)
num = 0
num = 10
num = 100
num = 0