

12강_클래스 제작과 객체 생성

클래스를 만들고 클래스로부터 객체를 생성하는 방법에 대해서 학습합니다.

12-1 클래스 제작

12-2 객체 생성

12-3 생성자

12-1: 클래스 제작

클래스는 멤버 변수(속성), 메서드(기능), 생성자 등으로 구성된다.

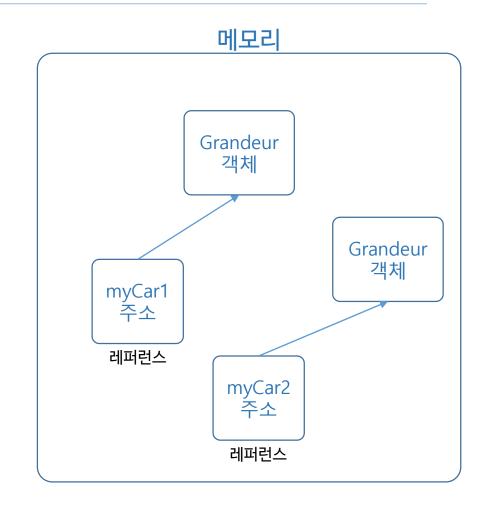
```
package lec11Pjt001;
                                                              클래스 이름: 일반적으로 첫글자는 대문자로 한다.
public class Grandeur∢{
  public String color;
                                                              멤버 변수(속성)
  public String gear;
  public int price;
                                                              생성자
  public Grandeur() {
   System.out.println("Grandeur constructor");
                                                              메서드(기능)
  public void run() { ←
   System.out.println("-- run --");
                                                              메서드(기능)
  public void stop() { ←
   System.out.println("-- stop --");
```

12-2: 객체 생성

클래스로 부터 'new'를 이용해서 객체를 생성 한다.

```
Grandeur myCar1 = new Grandeur();
myCar1.color = "red";
myCar1.gear = "auto";
myCar1.price = 30000000;
myCar1.run();
myCar1.stop();
myCar1.info();
System.out.println();
Grandeur myCar2 = new Grandeur();
myCar2.color = "blue";
myCar2.gear = "manual";
myCar2.price = 25000000;
myCar2.run();
myCar2.stop();
myCar2.info();
```

```
<terminated> MainClass (8) [Java Apr
Grandeur constructor
-- run --
-- stop --
-- info --
color : red
gear : auto
price: 300000000
Grandeur constructor
-- run --
-- stop --
-- info --
color : blue
gear : manual
price: 25000000
```



12-3: 생성자

클래스에서 객체를 생성할 때 가장 먼저 호출된다.

```
public class Bicycle {
String color;
int price;
                                                               생성자
public Bicycle() {
System. out. println("Bicycle constructor - I");
                                                               생성자
public Bicycle(String c, int p) { ◄
System.out.println("Bicycle constructor - II");
color = c;
price = p;
public void info() {
System.out.println("-- info --");
System.out.println("color : " + color);
System.out.println("price : " + price);
```

```
Bicycle myBicycle1 = new Bicycle();
myBicycle1.info();
Bicycle myBicycle2 = new Bicycle("red", 100000);
myBicycle2.info();
             Bicycle constructor - I
              -- info --
             color: null
              price: 0
              Bicycle constructor - II
              -- info --
              color : red
              price : 100000
```