

java

9강_조건문

프로그램이 조건의 결과에 따라 양자 택일 또는 다자 택일을 진행하는 조건문에 대해서 학습합니다.

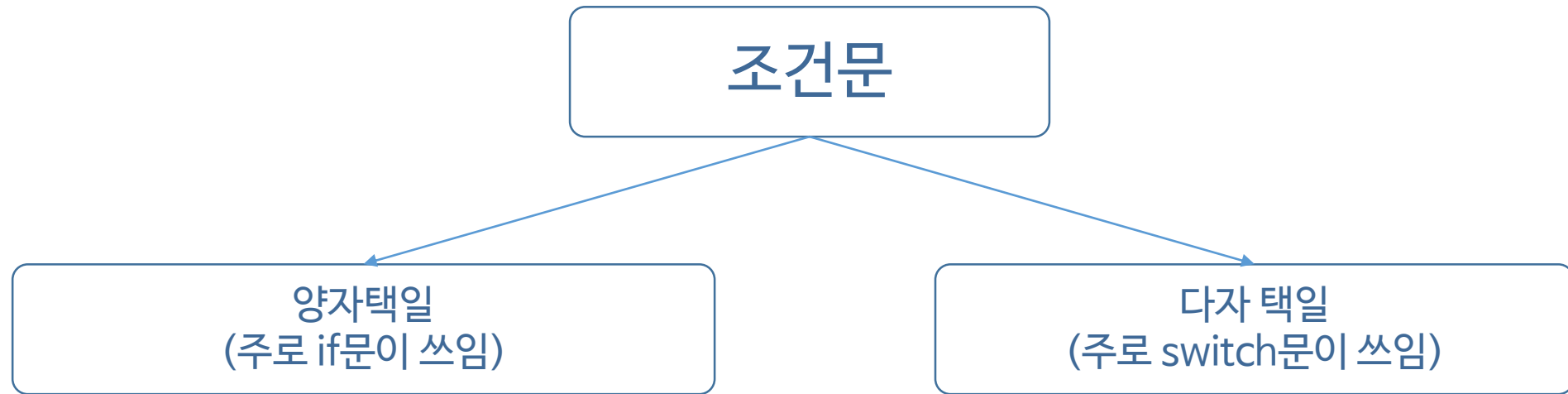
9-1 조건문이란?

9-2 if문

9-3 switch문

9-1 : 조건문이란?

조건에 따라 양자택일 또는 다자택일을 진행한다.



9-2 : if문

if(조건식), if(조건식) else, if(조건식) else if(조건식)

```
int num1 = 10;
int num2 = 20;

// if(조건식)
if(num1 < num2) {
    System.out.println("num1은 num2보다 작다.");
}

System.out.println();

// if(조건식) else
if(num1 < num2) {
    System.out.println("num1은 num2보다 작다.");
} else {
    System.out.println("num1은 num2보다 크거나 같다.");
}

System.out.println();

// if(조건식) else if(조건식)
if(num1 < num2) {
    System.out.println("num1은 num2보다 작다.");
} else if(num1 > num2){
    System.out.println("num1은 num2보다 크다.");
} else {
    System.out.println("num1과 num2는 같다.");
}
```



```
<terminated> MainClass (6) [Java Applet]
num1은 num2보다 작다.
num1은 num2보다 작다.
num1은 num2보다 작다.
```

9-3 : switch문

비교대상이 되는 결과값과 선택사항이 많을 경우 주로 사용한다.

```
// switch문
System.out.print("점수를 입력하세요. : ");
Scanner inputNum = new Scanner(System.in);
int score = inputNum.nextInt();

switch (score) {
    case 100:
    case 90:
        System.out.println("수");
        break;

    case 80:
        System.out.println("우");
        break;

    case 70:
        System.out.println("미");
        break;

    default:
        System.out.println("try again!!");
        break;
}

inputNum.close();
```



점수를 입력하세요. : 50
try again!!