

java

17강_데이터 은닉

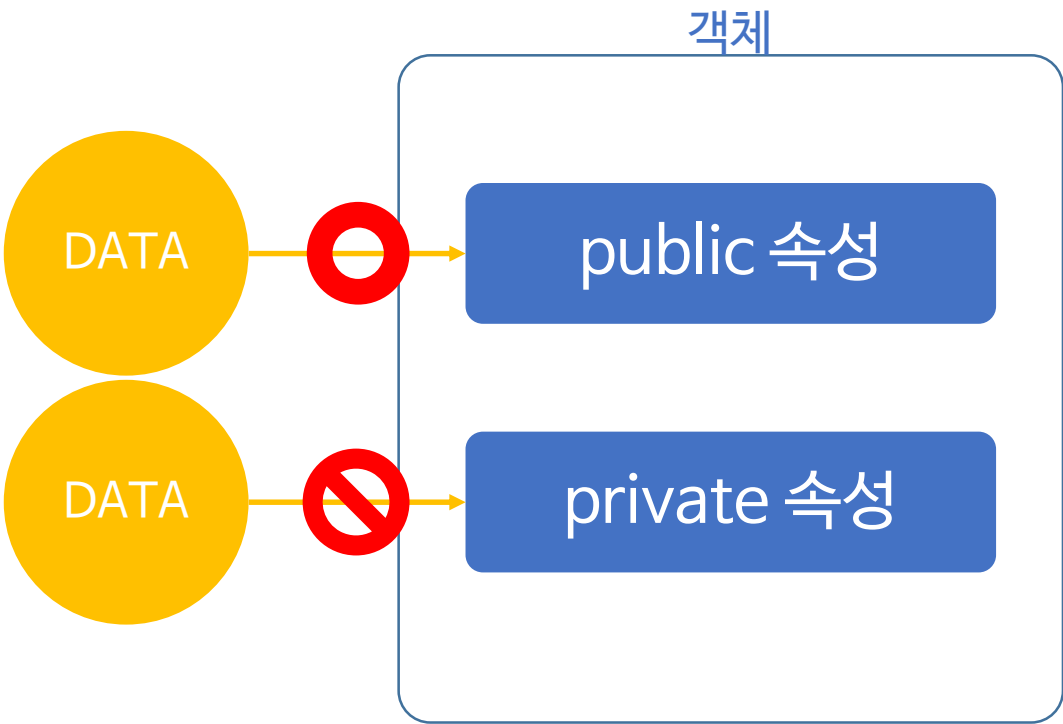
객체가 가지고 있는 데이터를 외부로부터 변질되지 않게 보호하는 방법에 대해서 학습합니다.

17-1 멤버변수의 private 설정

17-2 setter, getter

17-1 : 멤버 변수의 private 설정

멤버 변수(속성)는 주로 private으로 설정해서, 외부로부터 데이터가 변질되는 것을 막는다.



데이터(속성) 변질이 우려되는 시나리오

- 직원 급여 프로그램에서, 급여 담당자가 실수로 급여액을 잘못 입력하는 경우.
- 변경될 수 없는 사번이 변경 되는 경우.

```
package com.java.employee;

public class Employee {
    String name;
    String no;
    int pay;

    public Employee(String name, String no, int pay) {
        this.name = name;
        this.no = no;
        this.pay = pay;
    }
}
```

← 외부에서 쉽게 데이터를 변경할 수 있다.

17-2 : setter, getter

멤버 변수를 외부에서 변경할 수 있도록 하는 메서드이다.

MainClass

```
import com.java.employee.Employee;

public class MainClass {

    public static void main(String[] args) {

        Employee employeePark = new Employee("박찬호", "2018-00001", 1000000);

        employeePark.getInfo();

        //employeePark.no = "2018-00002";
        //employeePark.pay = 9000000;

        employeePark.setName("박병호");
        employeePark.setPay(9000000);

        employeePark.getInfo();
    }
}
```

Employee

```
public void setName(String name) {
    System.out.println(" -- The name can not be modified.-- ");
}

public void setNo(String no) {
    System.out.println(" -- The no can not be modified.-- ");
}

public void setPay(int pay) {
    if(pay < 1000000) {
        System.out.println(" -- The salary can not be reduced to less than 1,000,000 won.-- ");
    } else {
        System.out.println(" -- The salary has been modified -- ");
        this.pay = pay;
    }
}
```