

java

24강_문자열 클래스

문자열을 다루는 String 클래스와 이를 보완한 StringBuffer, String Builder 클래스에 대해서 학습합니다.

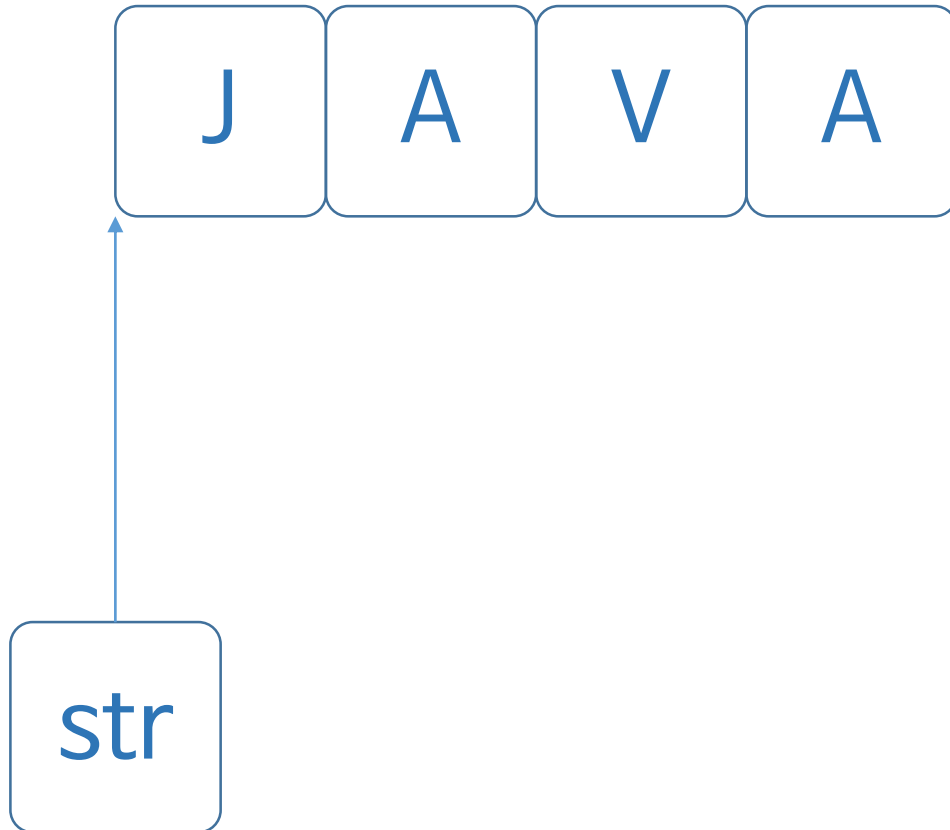
24-1 String 객체와 메모리

24-2 StringBuffer, StringBuilder

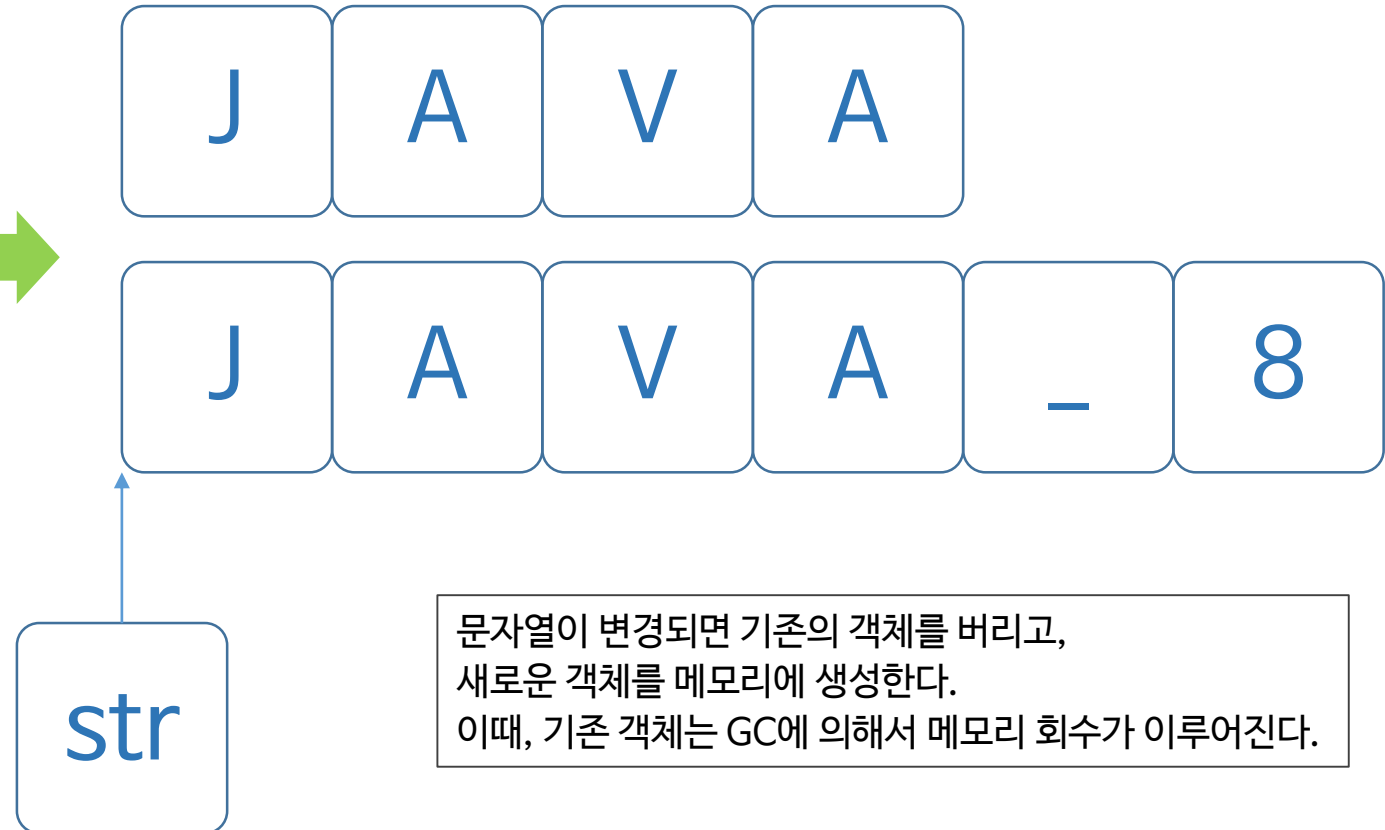
24-1 : String 객체와 메모리

문자열을 다루는 String 클래스(객체)는 데이터가 변화면 메모리상의 변화가 많아 속도가 느리다.

String str = "JAVA";



str = str + "_8";



문자열이 변경되면 기존의 객체를 버리고,
새로운 객체를 메모리에 생성한다.
이때, 기존 객체는 GC에 의해서 메모리 회수가 이루어진다.

24-2 : StringBuffer, StringBuilder

String 클래스의 단점을 보완한 클래스로 데이터가 변경되면 메모리에서 기존 객체를 재활용한다.

