

# java

## 27강\_입력과 출력

데이터를 입력하고 출력하는 방법에 대해서 학습합니다.

---

27-1 입/출력 이란?

27-2 입/출력 기본 클래스

27-3 FileInputStream / FileOutputStream

27-4 파일 복사

27-5 DataInputStream, DataOutputStream

27-6 BufferedReader, BufferedWriter

## 27-1 : 입/출력 이란?

다른 곳의 데이터를 가져오는 것을 입력이라 하고, 다른 곳으로 데이터를 내보내는 것을 출력이라고 한다.

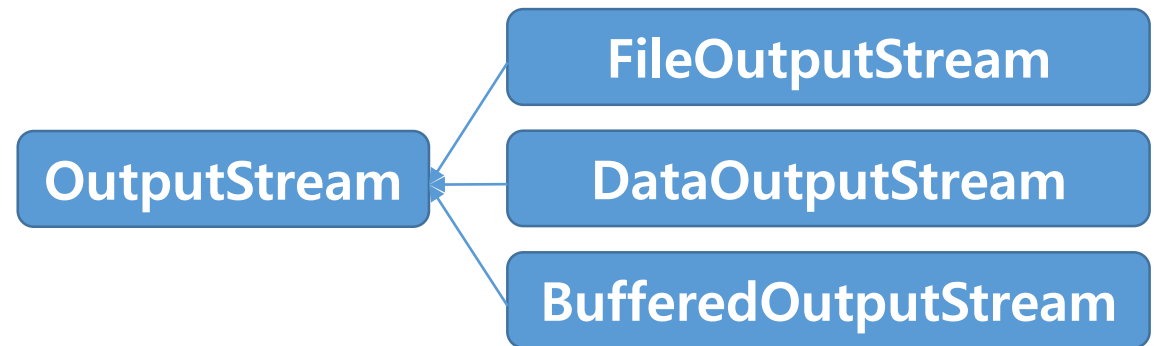
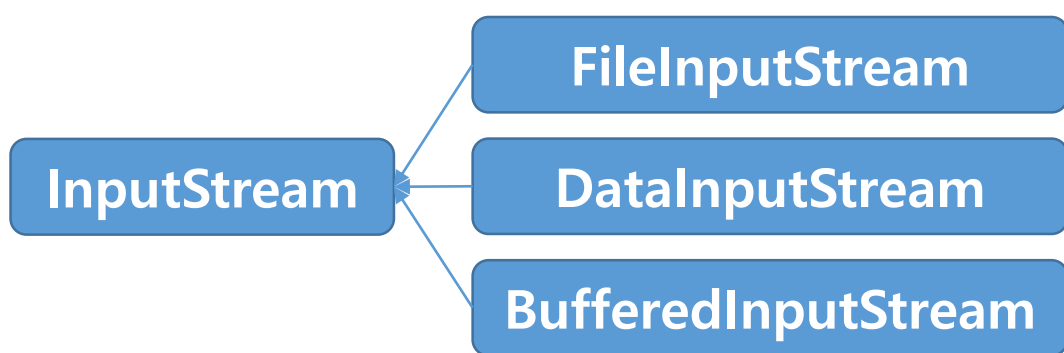
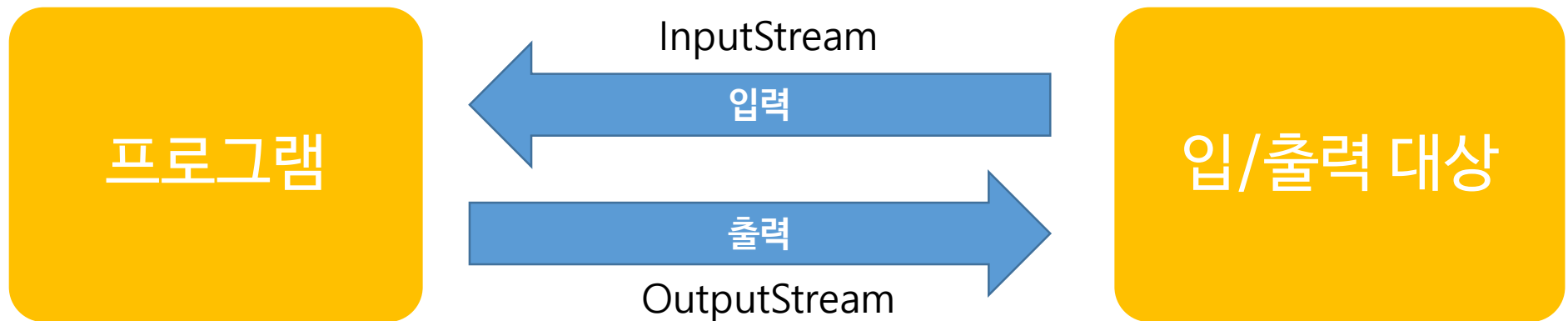


입력 (Input) : 파일 읽기, 이미지&동영상 불러오기

출력 (output) : 파일쓰기, 이미지&동영상 내보내기

## 27-2 : 입/출력 기본 클래스

입/출력에 사용되는 기본 클래스는 1byte단위로 데이터를 전송하는 InputStream, OutputStream이 있다.



## 27-3 : FileInputStream / FileOutputStream

파일에 데이터를 읽고/쓰기 위한 클래스로 read(), write() 메서드를 이용한다. (lec27Pjt001, lec27Pjt002)

## FileInputStream

```
read();  
read(byte[]);
```

## FileOutputStream

```
write(byte[] b);  
write(byte[], int off, int len);
```

read() : 1byte씩 읽고

1byte

read(byte[]) : []크기만큼 읽고

1byte

1byte

1byte

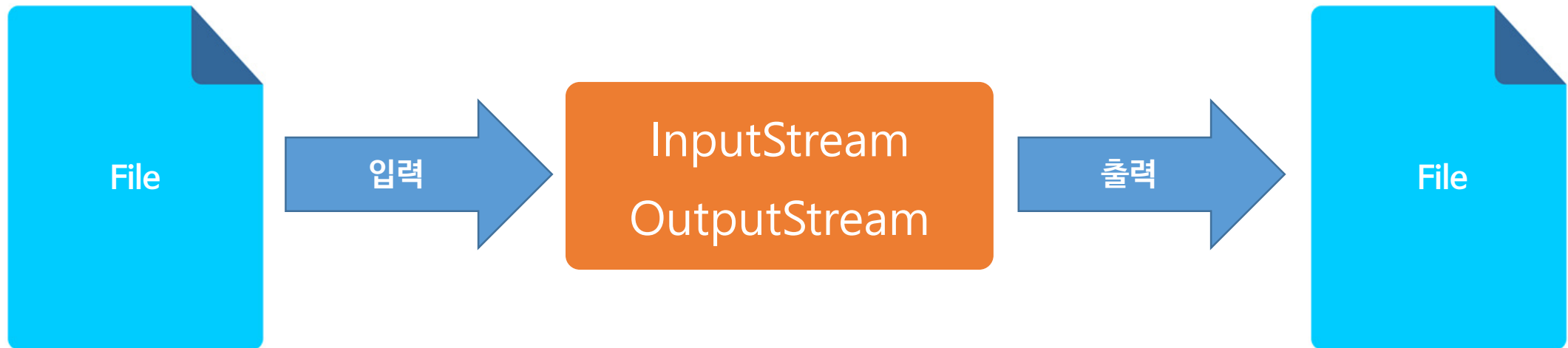
1byte

write(byte[] b) : 전체 쓰기

write(byte[], int off, int len) : off(시작점), len(길이)

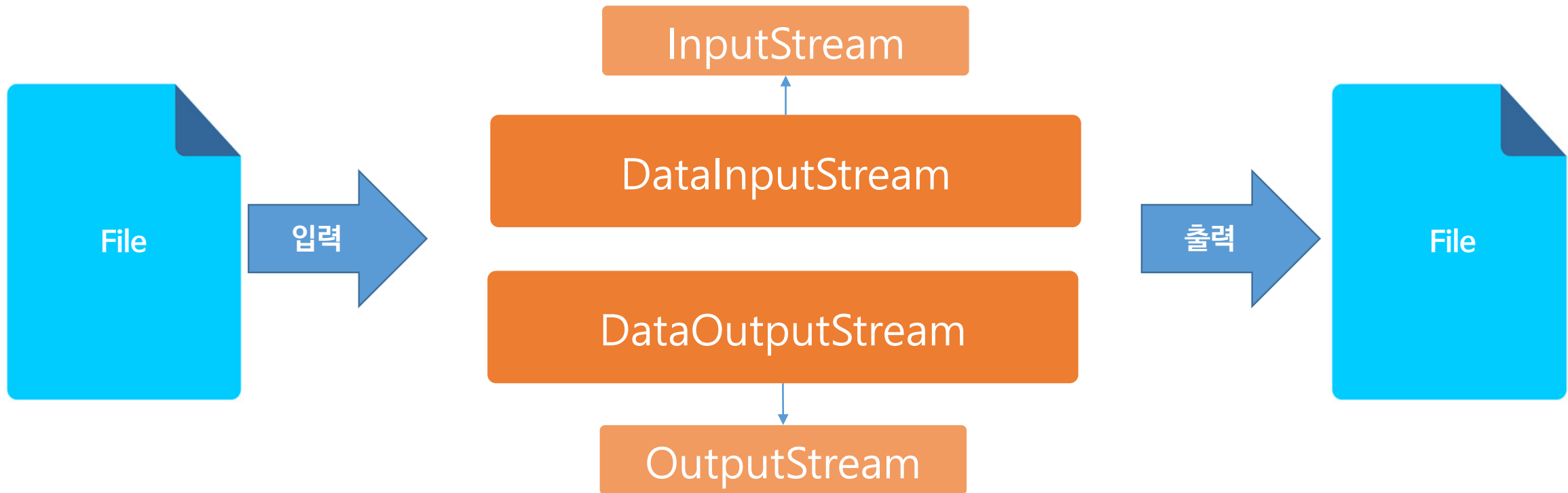
## 27-4 : 파일 복사

파일 입/출력 클래스를 이용해서 파일을 복사할 수 있다. (lec27Pjt003)



## 27-5 : DataInputStream, DataOutputStream

byte 단위의 입출력을 개선해서 문자열을 좀 더 편리하게 다룰 수 있다. (lec27Pjt004)



## 27-6 : BufferedReader, BufferedWriter

byte 단위의 입출력을 개선해서 문자열을 좀 더 편리하게 다룰 수 있다. (lec27Pjt005)

