

egg.js 中使用 egg-mysql 操作 mysql 数据库 【专题】

主讲教师: (大地)

合作网站: www.itying.com (IT 营)

我的专栏: https://www.itying.com/category-79-b0.html

一、	egg-	mysql 的安装配置	1		
Ξ,	egg	z-mysql 的使用	2		
	1、	查找数据的第一种方式	2		
	2、	查找数据的另一种方式	2		
	3、	增加数据	3		
	4、	修改数据的第一种方式: 根据主键修改	3		
	5、	修改数据的第二种方式: 通过 sql 来修改数据	3		
	6、	删除数据	3		
	7、	执行 sql	3		
	8、	mysql 事务	3		
一、egg-mysql 的安装配置					
1、在 egg 项目中安装 egg-mysql					

2、在 {app_root}/config/plugin.js 中启用 egg-mysql 插件:

exports.mysql = {
 enable: true,

npm i egg-mysql --save

```
package: 'egg-mysql',
};
```

3、在配置文件中配置 mysql 数据库连接地址 {app_root}/config/config.default.js

```
exports.mysql = {
  // database configuration
  client: {
     // host
     host: 'mysql.com',
     // port
     port: '3306',
     // username
     user: 'test_user',
     // password
     password: 'test_password',
     // database
     database: 'test',
  // load into app, default is open
  app: true,
  // load into agent, default is close
  agent: false,
};
```

二、egg-mysql 的使用

1、查找数据的第一种方式

```
const result = await this.app.mysql.get('user', { id: 2 });
```

2、查找数据的另一种方式

```
const result = await this.app.mysql.select('user',{
      where: { id: '3' },
      // orders: [['created_at','desc'], ['id','desc']],
      limit: 10,
      offset: 0
});
```

3、增加数据

const result = await this.app.mysql.insert('user', { username: '赵四','password':'223423' });

4、修改数据的第一种方式:根据主键修改

```
const row = {
    id: 7,
    username: '赵四'
};
const result = await this.app.mysql.update('user', row);
```

5、修改数据的第二种方式:通过 sql 来修改数据

```
const results = await this.app.mysql.query('update user set username = ? where id = ?', [6666, 8]);
```

6、删除数据

```
const result =await this.app.mysql.delete('user', {
    username: '赵四'
});
```

7、执行 sql

```
app.mysql.query(sql, values);
```

8、mysql 事务

```
const conn = await this.app.mysql.beginTransaction();

try {
    await conn.insert('user', { 'username': 'hahahh','password':'223423' });
    const row = { id: 8,username: '王麻子'};
    await conn.update('user', row);
    await conn.commit();
} catch (err) {
    await conn.rollback(); // rollback call won't throw err
```



	100000
throw err;	
}	