

# 使用 qr-image 生成桌号二维码以及结合 html5 Canvas 加水印合成图片二维码

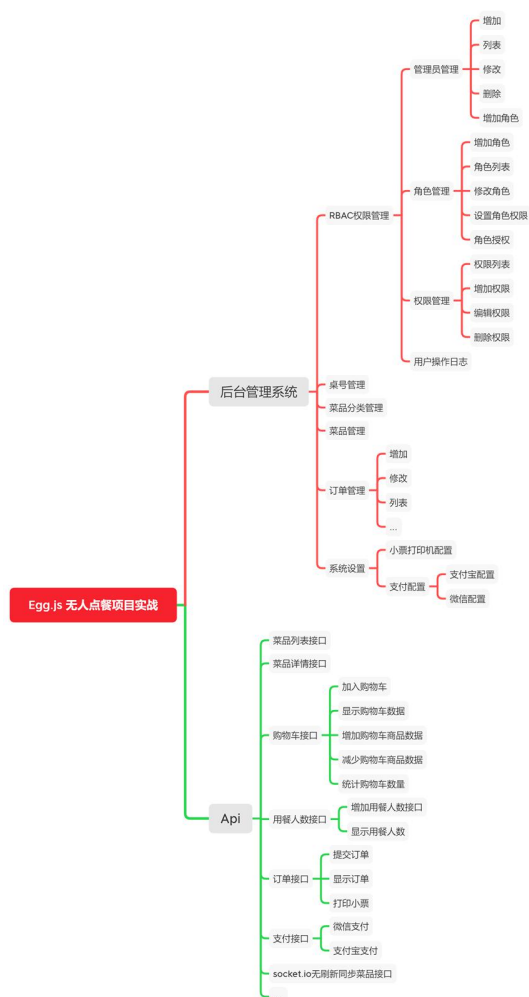
主讲教师：（大地）

合作网站：[www.itying.com](http://www.itying.com) （IT 营）

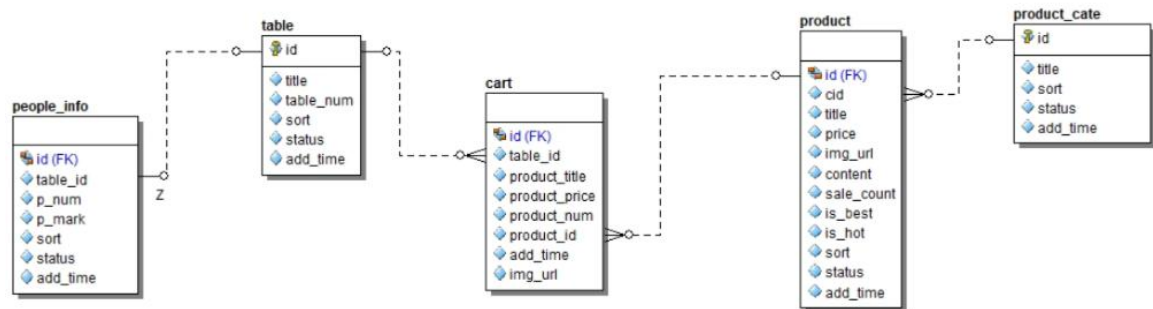
我的专栏：<https://www.itying.com/category-79-b0.html>

一、 Egg.js 无人点餐项目功能介绍.....	1
二、 桌号管理相关数据库表.....	2
三、 qr-image 生成桌号二维码.....	2
四、 Html5 Canvas Api 合成图片.....	3

## 一、Egg.js 无人点餐项目功能介绍



## 二、桌号管理相关数据库表



## 三、qr-image 生成桌号二维码

<https://www.npmjs.com/package/qr-image>

### 1、安装模块

```
npm install qr-image
```

### 2、引入模块

```
const qr = require('qr-image');
```

### 3、生成二维码图片

```
var img = qr.image('http://www.itying.com', { type: 'png' });
this.ctx.status = 200;
this.ctx.type = 'image/png';
this.ctx.body = codeImg;
```

## 四、Html5 Canvas Api 合成图片

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>

  <style>
    #canvas {
      margin: 0 auto;
      display: block;
      width: 505px;
      height: 730px;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <canvas id="canvas" width="505" height="730"></canvas>
</body>

<script>
  // 1.获取 canvas 这个 DOM 节点
  var canvas = document.querySelector('#canvas');
  //2.定义 2d 画布
  var ctx = canvas.getContext('2d');
  const img1 = new Image();
  img1.onload = () => {
    ctx.drawImage(img1, 0, 0);
    //填充文字 注意字体
    ctx.font = '30px "Microsoft YaHei"'
    ctx.fillStyle = "#ffffff";
    ctx.fillText("一层一号", 170, 320);

    const img2 = new Image();
    img2.onload = () => {
      ctx.drawImage(img2, 150, 340);
    }
  }
```

```
img2.onerror = err => {  
    // throw err  
    console.log(err);  
}  
//需要注意顺序  
img2.src = "images/code.png";  
}  
img1.onerror = err => { console.log(err); }  
//需要注意顺序  
img1.src = "images/bg.png";
```

</script>

</html>

