



FPT POLYTECHNIC

www.poly.edu.vn

NHẬP MÔN KỸ THUẬT PHẦN MỀM

WORKSHOP 3



Điểm danh

Nội dung Workshop 3

Thiết kế giao diện
phần mềm

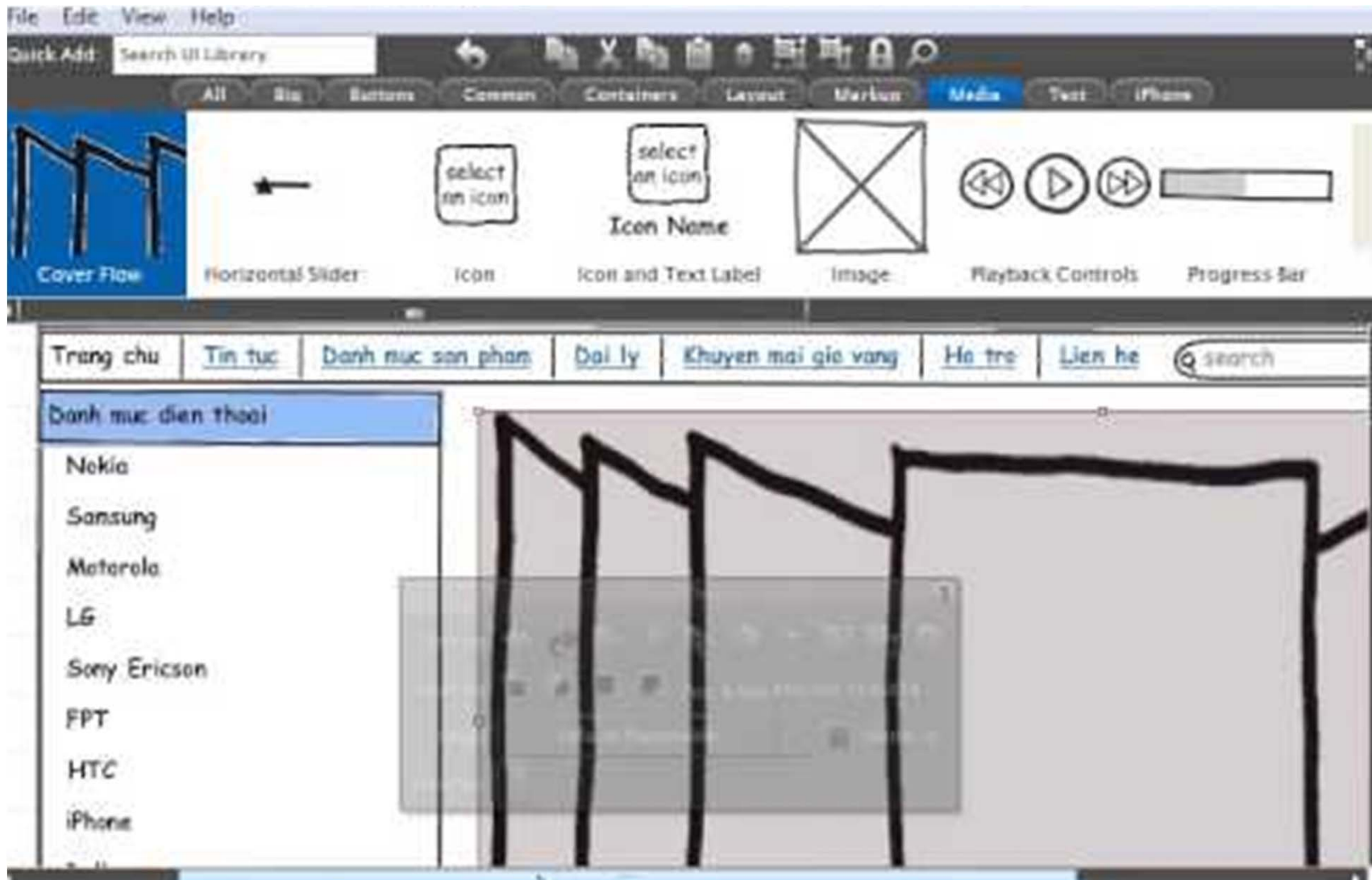


Workshop 3

- Sử dụng công cụ Mockup thiết kế giao diện phần mềm dựa theo Requirement.



Sử dụng Mockup thiết kế giao diện



- Giảng viên hướng dẫn các nhóm sử dụng mockup.
- Chọn 1-2 nhóm trình bày và đánh giá.
- Tất cả nhóm nộp bài lên LMS.

Q&
A



KẾT THÚC