



FPT POLYTECHNIC

www.poly.edu.vn

NHẬP MÔN KỸ THUẬT PHẦN MỀM

WORKSHOP 1



Điểm danh

Nội dung Workshop 1

1. Lấy yêu cầu
2. Use Case



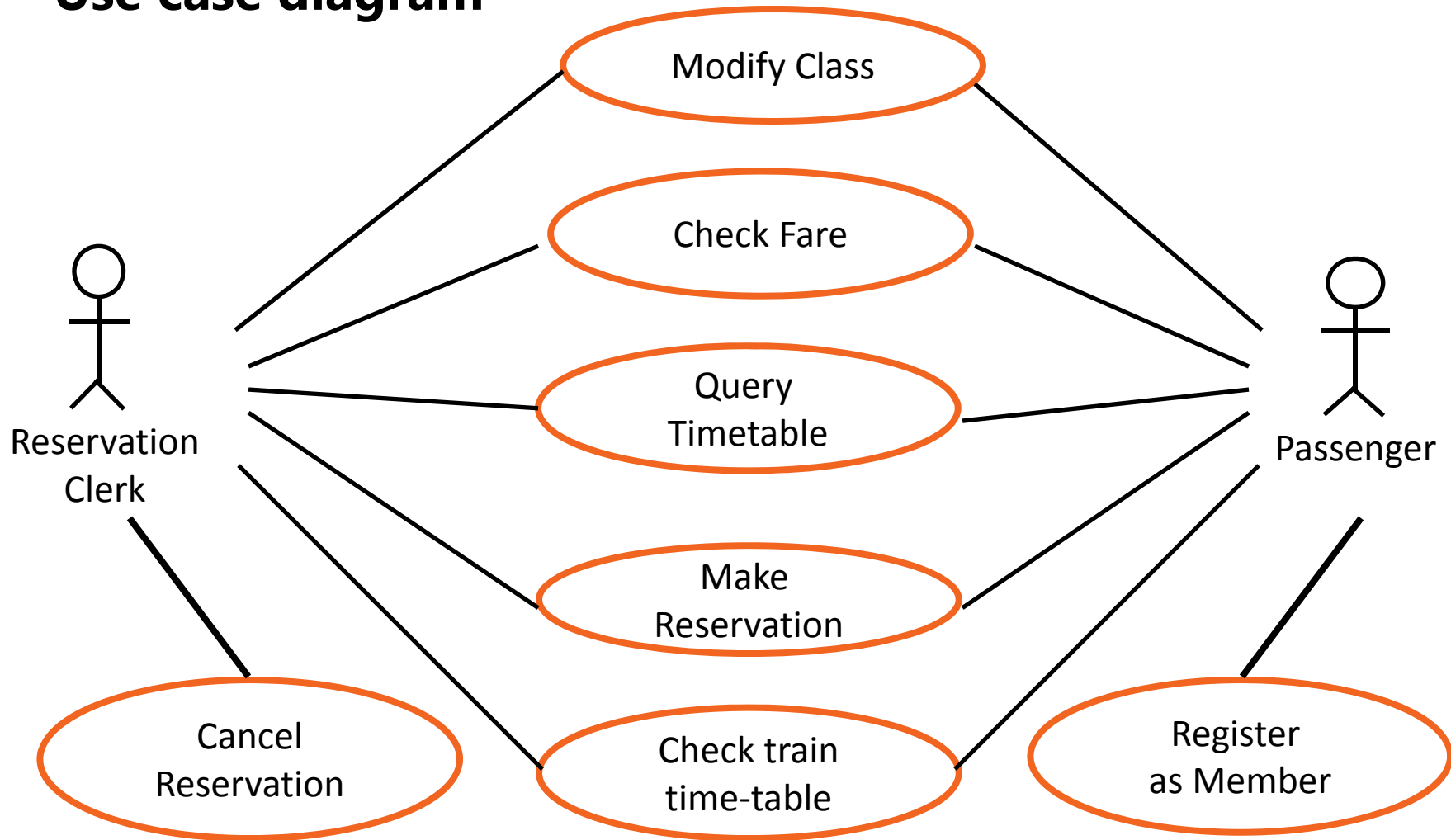
Workshop 1

- Các nhóm sinh viên cùng thảo luận chọn đề tài phần mềm, mô tả yêu cầu cùng với gợi ý của Giảng viên.



Sử dụng Use Case cho yêu cầu phần mềm

Use case diagram



- Giảng viên cùng các nhóm thảo luận về yêu cầu.
- Hướng dẫn các nhóm tạo Use Case.
- Chọn 1-2 nhóm trình bày và đánh giá.
- Tất cả nhóm nộp bài lên LMS.

Q&
A



KẾT THÚC