

TP 2 - Notation graphique avec GMF

Cas d'utilisation : Création d'un langage culinaire avec recettes, ingrédients, régionalisation, vins associés.

1. créer un projet gmf aigle.idm.gmf.tp2 (show dashboard oui)
2. concevoir la notation : rôle des éléments sémantiques dans la syntaxe, définition graphique des éléments visuels

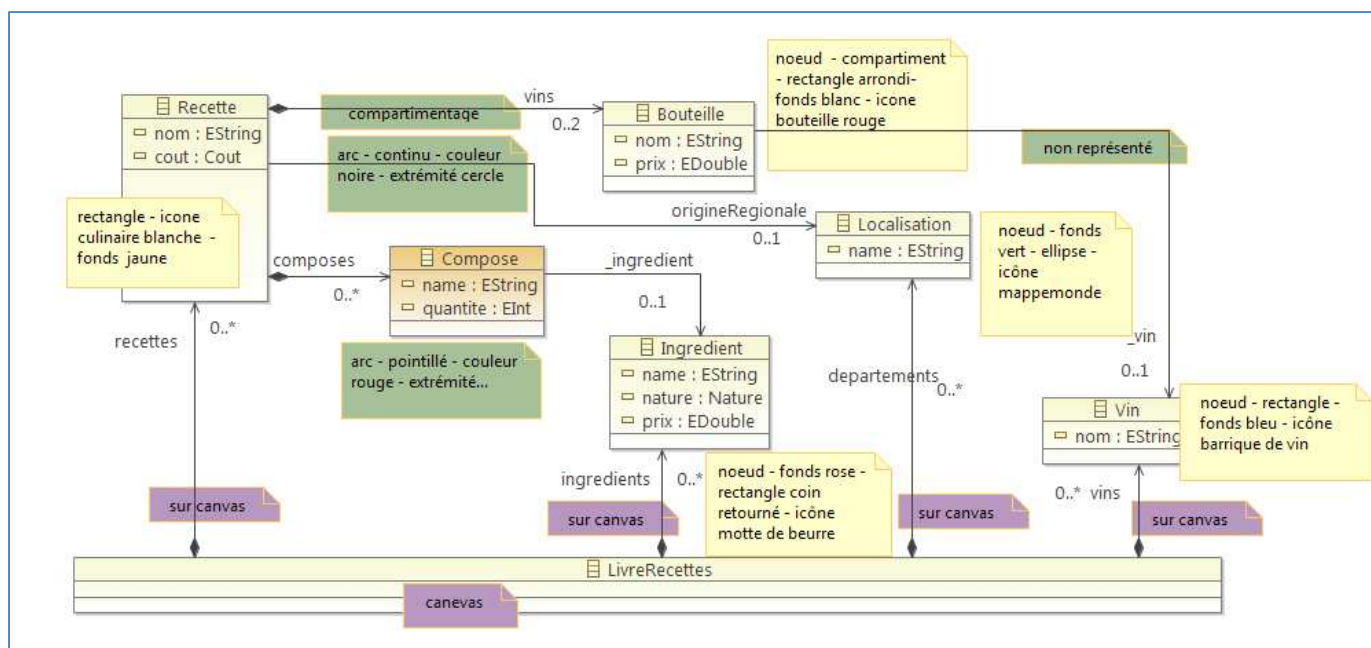


Figure 1: le métamodèle annoté avec la définition de la syntaxe concrète graphique

3. prototyper la notation

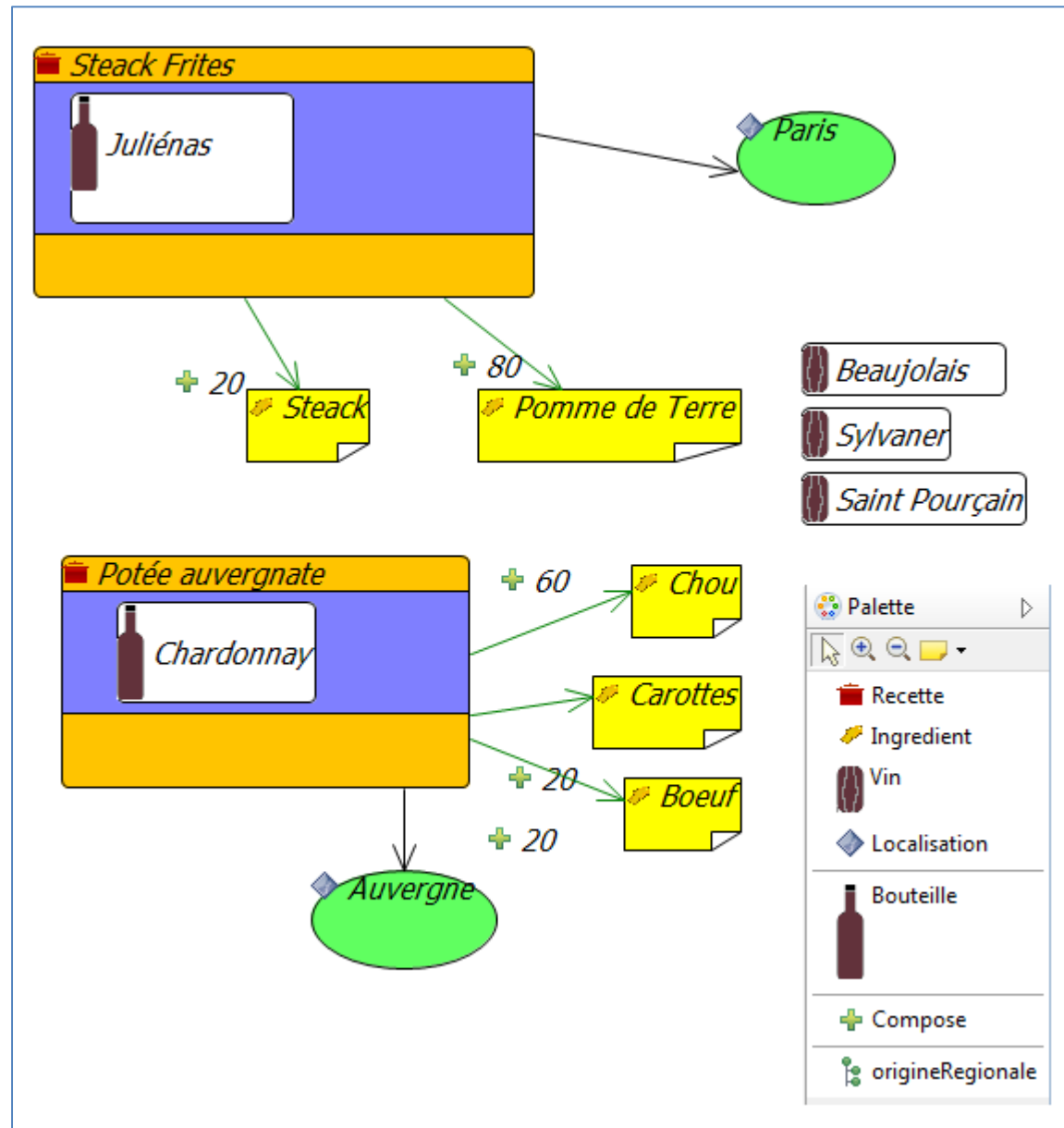


Figure 2: Prototype de modèle (syntaxe concrète)

4. Générer un éditeur arborescent et peupler une instance prototype

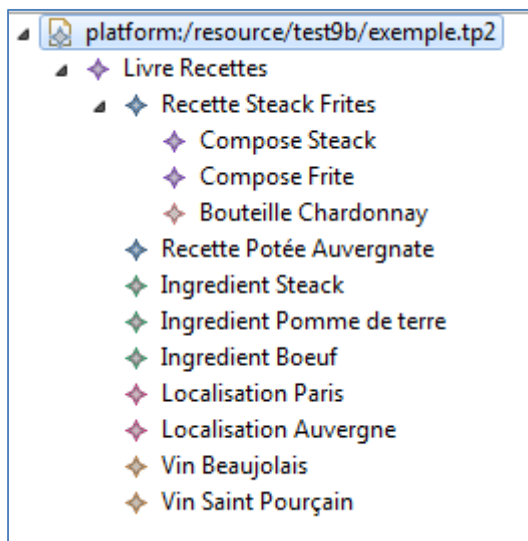


Figure 3: un prototype de modèle culinaire

5. Concevoir et installer les icônes

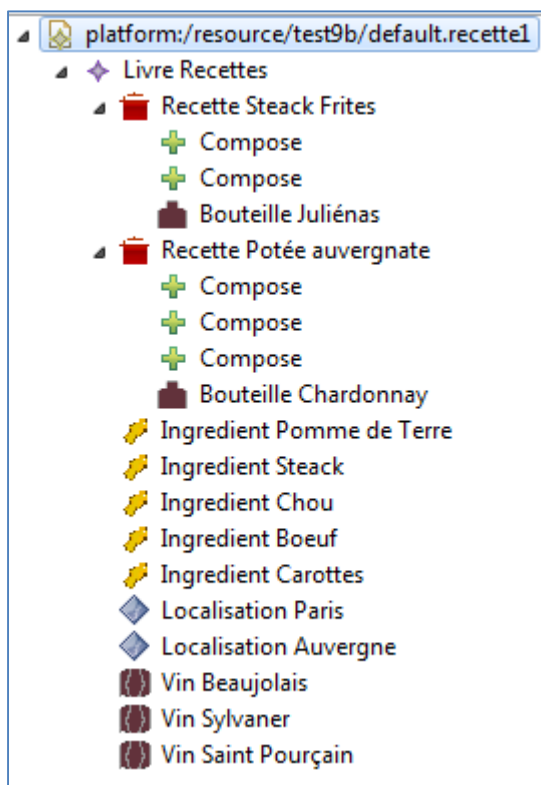


Figure 4: un modèle culinaire avec ses icônes

6.