

Wiki Hors Ligne

de

Blazo Nastov Rabah Laoudi

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE 1	INTRODUCTION
SECTION 1.1 SECTION 1.2	PRESENTATION OBJECTIVES
CHAPITRE 2	CONTENU
SECTION 2.1 SECTION 2.2 SECTION 2.3	TECHNOLOGIES SCHEMAS LIBRERIE
CHAPITRE 3	TUTORIAL
SECTION 3.1 SECTION 3.2 SECTION 3.3 SECTION 3.4 SECTION 3.5 SECTION 3.6 SECTION 3.7	CONFIGURATION CONNEXION DECONNEXION AFFICHAGE CREATION EDITION HISTORIQUE

1. INTRODUCTION

1.1. PRESENTATION



Les membres d'équipe qui ont réalisé ce projet sont : Blazo Nastov et Rabah Laoudi.

Ce projet a été réalisé dans le cadre de l'UE « Techonlogie avancee du web ».

Le projet demandé était de réaliser une application flex locale (AIR) qui permet de manipuler des pages wiki.

1.2. OBJECTIVES

Au début on s'a posé les objectives qu'on devrait réaliser. Le premier est l'objectif le plus important « affichage des pages wiki ». Les autre objectifs c'était « l'édition » et la « création » des pages ainsi que une « gestionnaire des utilisateurs » et « gestionnaire d'historique ».

2. CONTENU

2.1. TECHNOLOGIES

Pour réaliser le projet on a principalement utilisé le framework « Flash Builder 4.6 » en utilisant les technologies qu'il offre, à voir Flex, Action Script 3.

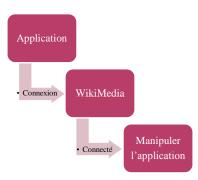
La récupération des pages s'effectue à partir de Wikipedia et MediaWiki, on a choisi le serveur local MediaWiki comme serveur d'édition.

Pour éviter des nombreuses éditions sur Wikipedia qui vont être pris en charge, on a choisi MediaWiki comme serveur d'édition

On a également utilisé SQLite pour sauvegarder l'historique.

2.2. SCHEMAS

CONNEXION



L'utilisateur essaye de se connecter en passant le login et le mot de passe. L'application envoie une requête vers le serveur locale et attend la réponse. Si la réponse est bonne l'utilisateur peut manipuler l'application, sinon il faut qu'il réessaye l'authentification.

AFFICHAGE DES PAGES



Deux types de recherche sont possibles : Internes (MediaWiki) et Externes (Wikipedia). *La recherche interne* : le serveur locale est requêté et comme résultat on aura une liste des titre proposée à partir de laquelle on peut choisir l'article désirée.

La recherche externe : le même processus que la recherche interne sauf que c'est wikipedia qui est requêté + le résultat est sauvegardé dans le serveur local.

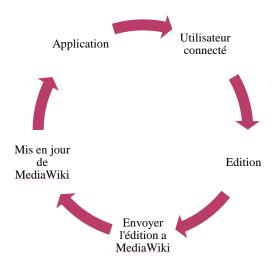
La recherche externe permet de remplir le serveur MediaWiki au fur et à mesure!

CREATION DES PAGES



La création d'une page est simplement l'édition d'une page inexistante.

EDITION DES PAGES



Pour que l'utilisateur édite une page, il doit être connecté. Apres avoir validé une édition, une requête est envoyé vers MediaWiki, MediaWiki enregistre le contenu.



Chaque fois qu'un utilisateur recherche des pages, la recherche est enregistrer dans une base de données SQLite, et à chaque moment on peut afficher les pages visitées en appuyant sur le bouton « History ».

3.3. LIBRERIE

On a aussi développé une librairie qui permet d'utiliser les services de Wikipedia et de Mediawiki avec Action Script 3 qu'on a mis en ligne. Disponible sur google code : « http://code.google.com/p/mediawiki-flash4-library/ »

3. TUTORIAL

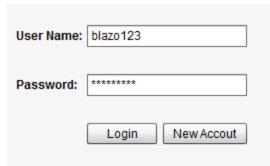
3.1. CONFIGURATION

Pour cette première version de notre application on n'a pas encore hébergé MediaWiki, c'est pour ça que vous êtes obligé de le télécharger et configurer manuellement. Plus de détails pour la configuration de MediaWiki sont disponible sur le site officiel : « http://www.mediawiki.org ».

Pour installer notre application il suffit d'installer le setup qu'on a mis en disposition. Pour configurer l'application vous devez changer l'url du serveur en changeant le texte input « Media Wiki Server » (présent dans la page d'accueil de l'application) avec l'url de votre propre serveur MediaWiki. Par default l'url de mon serveur est insérer. Vous allez avoir « http Request error » si vous n'avez pas bien configuré l'url.

3.2. CONNEXION

Pour utiliser l'application il faut être connecté. C'est pour ça que la page d'accueil est une page d'authentification. Si vous n'avez pas un compte valide, cliqué sur le bouton « New Accout » qui va vous afficher la page de création de compte de MediaWiki. Apres avoir créé un compte authentifiez-vous.

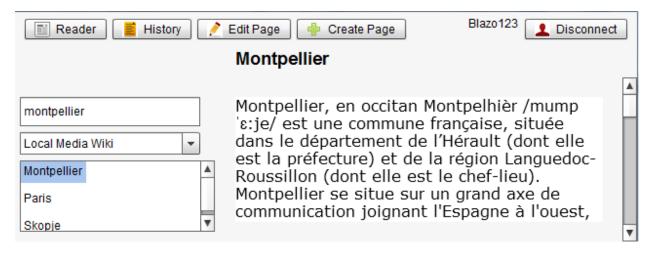


3.3. DECONNEXION

Avant de quitté l'application il faut se déconnecter en appuyant sur le bouton « Disonnect ».

3.4. AFFICHAGE

Si vous êtes connectée vous devez avoir l'interface suivant :

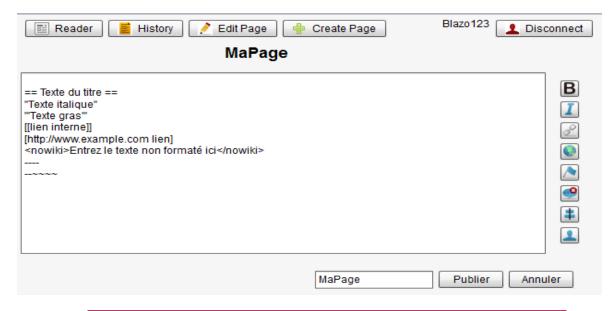


C'est à travers de cette interface qu'on peut manipuler l'application. Pour afficher des pages il faut cliquer sur le bouton « Reader » (si on n'est pas sur la page d'affichage) et puis insérer le mot qu'on veut chercher, dans l'exemple on veut afficher la page de Montpellier. Une liste s'affiche qui nous propose différents pages similaire au mot clé, vu que ma base est vide Paris et Skopje sont affichées également.

Dans l'exemple une recherche interne est réalisée, on peut également réaliser une recherche externe en spécifiant la langue. En ce moment quatre langues sont proposées. Les recherches externes ajoutent dans notre base les pages consultées!

3.5. CREATION

Il suffit de cliquer sur le bouton « Create Page » pour créer une page. Un éditeur apparais avec des buttons a droit qui nous permet d'ajouter le contenu de la page. A cote du bouton « Publier » on peut insérer le titre de notre page. Cet éditeur est similaire à l'éditeur de Wikipedia et Mediawiki.



Les boutons à droit servent à nous ajouter de la syntaxe wiki!

3.6. EDITION

Pour éditer il faut trouver la page à éditer (à voir section 3.4. affichage des pages) et d'appuyer sur le bouton « Edite Page ». La fenêtre d'édition est ouverte avec le contenu de la page.

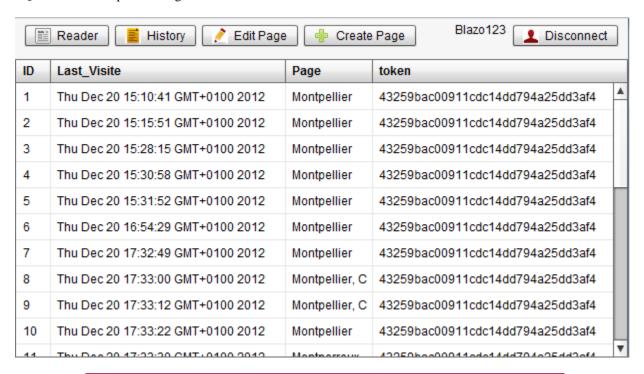


Ajouter du contenu et puis valider en cliquant sur le bouton « Publier ».

On ne peut éditer que des pages enregistrer chez MediaWiki (en local)! Si vous sélectionnez une page résultat d'une recherche externe et essayer de la modifier, la page est enregistrer par défaut chez MediaWiki et puis modifiée!

3.7. HISTORIQUE

On peut également consulter l'historique qui représente les pages consultées avec le temps de la visite. Une base SQLite est utilisée pour sauvegarder les recherches.



Le token est unique pour chaque utilisateur, c'est comme ça que l'application pourra voir qui à faire quoi si nécessaire!