



## КОНТАКТЫ

☎ +375 (29) 394 21 26  
✉ [shelutods@gmail.com](mailto:shelutods@gmail.com)  
📍 <https://t.me/brbr2121>  
in [профиль в LinkedIn](#)

## НАВЫКИ

- Spring Core, Spring Boot
- MySQL, PostgreSQL
- Apache Maven
- JUnit, Mockito
- Apache Kafka
- Docker, Docker Compose
- Spring Cloud (Config Server, Service Discovery, API Gateway, Circuit Breaker)
- Git

## Знание языков

Английский – B1 (средний)

## Личные качества

- Обучаемость
- Работоспособность
- Стрессоустойчивость
- Коммуникабельность

## Хобби и интересы

- Футбол и волейбол
- Жареная картошка
- Юмор

# ДМИТРИЙ ШЕЛЮТО



## Личная информация

**Город:** г. Гомель, Республика Беларусь

**Гражданство:** Республика Беларусь

**Дата рождения:** 20.04.1992 г. (33 года)



## О себе

Мотивированный начинающий **Java-разработчик**. Имею крепкие теоретические знания и практический опыт в рамках учебных проектов в создании Java приложений.

Активно изучаю современные технологии и лучшие практики разработки. **Стремлюсь присоединиться к команде, где смогу применять свои знания и приносить реальную пользу**, а также профессионально расти и развить свои навыки под руководством опытных коллег.

**Готов к интенсивному обучению и решению сложных задач.**



## Опыт работы

**РУП ПО «Белоруснефть»**

**Период работы:** август 2014 – февраль 2025 (10.5 лет)

**Должность:** Геолог по добыче нефти

**Обязанности:** Расчет и составление планов добычи нефти, организация и управление работами по их выполнению.



## Образование

**Академия управления при Президенте Республики Беларусь, г. Минск (высшее, 2014 – 2017)**

**Факультет:** Государственное управление и экономика

**Специальность:** Экономист-менеджер

**РГУ нефти и газа им. И.М.Губкина, г. Москва (высшее, 2009 – 2014)**

**Факультет:** Разработка и эксплуатация нефтяных и газовых месторождений

**Специальность:** Инженер по добыче нефти и газа



## Курсы и тренинги

**[Java Enterprise Development](#) (2025 г.)**

**Учебное заведение:** Educational Center for Programming and High Tech, Minsk

**[Разработчик Java](#) (2025 г.)**

**Учебное заведение:** Aston, Moscow

**[Java Fundamentals](#) (2025 г.)**

**Учебное заведение:** Educational Center for Programming and High Tech, Minsk

# Проекты

## News Portal Application

 [проект на GitHub](#)

**Описание:** Spring MVC Веб приложение для публикации, просмотра и обсуждения новостей.

**Ключевые функции и особенности:** Регистрация и аутентификация пользователей с использованием Spring Security, создание/редактирование/удаление/просмотр новостей, добавление/редактирование/удаление комментариев к новостям, использование AOP для логгирования, использование DTO для передачи данных между слоями.

**Стек:** Java 21, Spring Boot, Spring Security, Spring Data JPA, Maven, MySQL, Thymleaf.

## Microservices User Management App

 [проект на GitHub](#)

**Описание:** Распределенная система управления пользователями с уведомлениями по Email.

**Ключевые функции и особенности:**

Добавление/изменение/удаление/получение объекта User (REST API), отправка уведомлений на Email через SMTP, общение сервисов через Kafka, хранение конфигураций сервисов в Config Server, регистрация сервисов в реестре Eureka, единая точка входа с помощью API Gateway, контроль доступа к сервису с использованием Circuit Breaker, запуск сервисов в docker-контейнерах через Docker Compose.

**Стек:** Java 21, Spring Boot, Spring Data JPA, Maven, PostgreSQL, Spring Cloud (Config Server, Service Discovery, API Gateway, Circuit Breaker), Kafka, Docker, Docker Compose, JUnit, Mockito, TestContainers.

## Sort Command Project

 [проект на GitHub](#)

**Описание:** Командный проект, консольное приложение для выполнения операций с кастомной коллекцией.

**Ключевые функции и особенности (реализовано мной):**

кастомная реализация ArrayList; реализация алгоритма сортировки коллекции; заполнение коллекции (3 класса на выбор) из файла, с помощью консольного ввода данных, генерация из рандомных параметров; сохранение коллекции в текстовый файл; бинарный поиск по коллекции; многопоточный метод заполнения коллекции.

**Стек:** Java Core

## Room Reservation System

 [проект на GitHub](#)

**Описание:** Консольное Java-приложение для управления бронированием комнат.

**Ключевые функции и особенности:** Layered Architecture, управление из консоли, хранение данных в текстовом файле, добавление/изменение/удаление комнат; бронирование и отмена бронирования комнаты; просмотр комнат (забронированных, не забронированных, всех).

**Стек:** Java Core