



RELATO DE EXPERIÊNCIA SOBRE O DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE BANCO DIGITAL

Alfredo Guilherme Orlando Gracio ¹
Gabriel de Pádua de Almeida Costa Benício ²
Gustavo de Oliveira Viana dos Santos ³
Marcella Araújo C. R. Gomes ⁴

RESUMO (Unidade 2)

O resumo deve conter no máximo 250 palavras e no mínimo 100 palavras (ABNT NBR 6028:2021), em fonte Times New Roman, tamanho 12, justificado, espaçamento entre linhas simples. O resumo deve conter uma breve apresentação do tema, o objetivo, uma síntese da metodologia e uma síntese dos resultados. Deve ser precedido por Palavras-chaves (de 3 a 5 palavras) separadas por ponto e vírgula e finalizada com ponto, grafadas iniciais minúsculas com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

Palavras-chaves: Artigo; TCC; ABNT.

ABSTRACT (Unidade 2)

As mesmas informações do resumo em inglês.

1 INTRODUÇÃO

A tecnologia tem revolucionado a forma como as pessoas lidam com suas finanças, e os bancos digitais têm ganhado cada vez mais espaço nesse cenário. Para acompanhar essas tendências, o desenvolvimento de aplicativos bancários tornou-se importante e o Java destacou-se como uma linguagem de programação ideal para a criação de softwares financeiros.

Os bancos digitais surgiram como uma alternativa aos bancos tradicionais, oferecendo aos clientes uma experiência bancária moderna e mais conveniente, pois oferecem uma série de benefícios incluindo taxas de juros mais competitivas, baixas ou até mesmo ausência de tarifas, facilidade no processo de abertura de contas, além da possibilidade de realizar transações bancárias de forma simples e rápida através de aplicações de celular.

O objetivo deste projeto é apresentar uma aplicação em Java que simula as funcionalidades de um banco digital, oferecendo aos usuários uma experiência intuitiva. A aplicação permitirá a realização de operações bancárias, como consultas de saldo e extrato, transferências, pagamentos de contas, investimentos, entre outras funcionalidades.

¹ Graduando do Curso de Sistemas de Informação E-mail: 2022210220028@iesp.edu.br

² Graduando do Curso de Sistemas de Informação E-mail: 2021210220011@iesp.edu.br

³ Graduando do Curso de Sistemas para Internet E-mail: 2022211510069@iesp.edu.br

⁴ Graduando do Curso de Sistemas para Internet E-mail: 20222110097@iesp.edu.br

⁵ Professor Orientador, Graduação em..., pela Universidade..., Doutorado em..., Mestrado em..., Especialização em... pela Universidade... Docente do Curso Superior em Tecnologia de Gestão de Terminais e Operações Portuárias da disciplina de... E-mail:....

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA (Unidade 2)

Explique sobre as ferramentas, tecnologias, tudo que você utilizou. Como cada uma dessas funciona, e **referencie seu sites ou livros, os locais** no qual você pode saber mais sobre essas tecnologias.

Explique o cada um dos diagramas, a linguagem de programação e os recursos da linguagem que foram utilizados. Podem pontuar e explicar também os softwares utilizados para modelagem e desenvolvimento.

2.2.1 Este é um subtópico, caso precise

3 METODOLOGIA (Unidade 2)

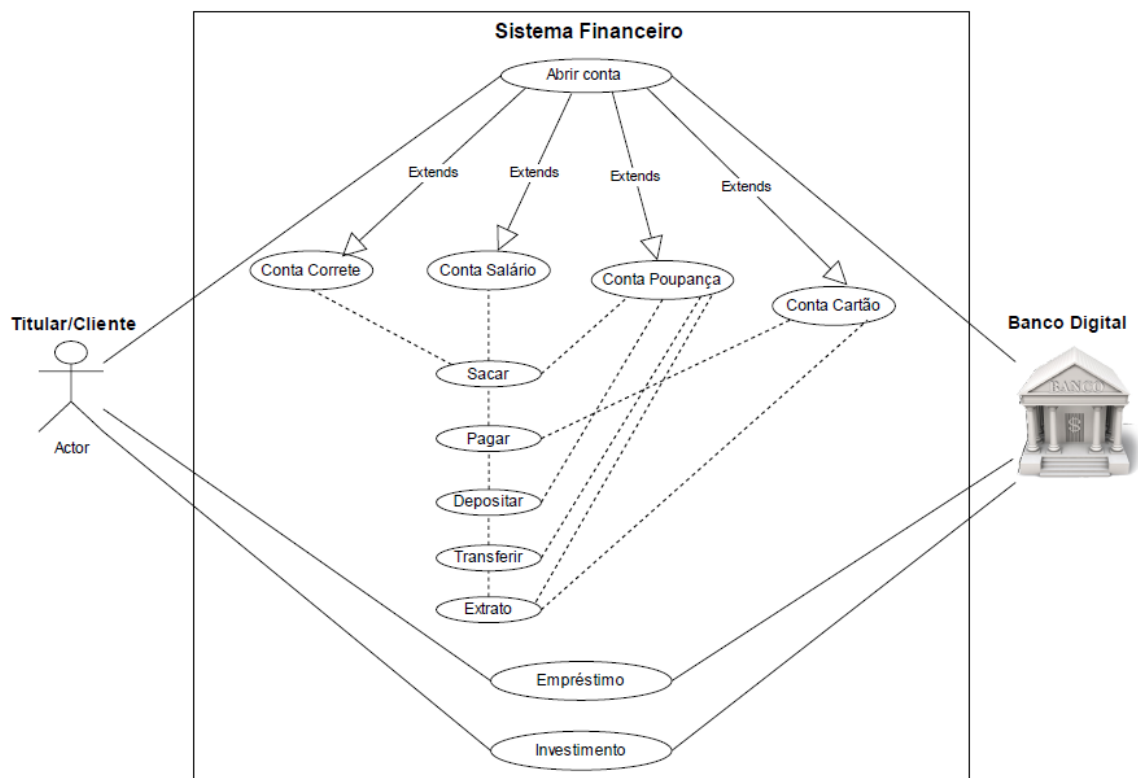
Explique como você utilizou cada ferramentas, tecnologias. Neste tópico precisamos saber como você utilizou, para o que cada ferramenta foi utilizada. **Utilize linguagem técnica apropriada.**

3.1 Projeto de leitura para remição do apenado

4 RESULTADO E DISCUSSÃO (Unidade 2)

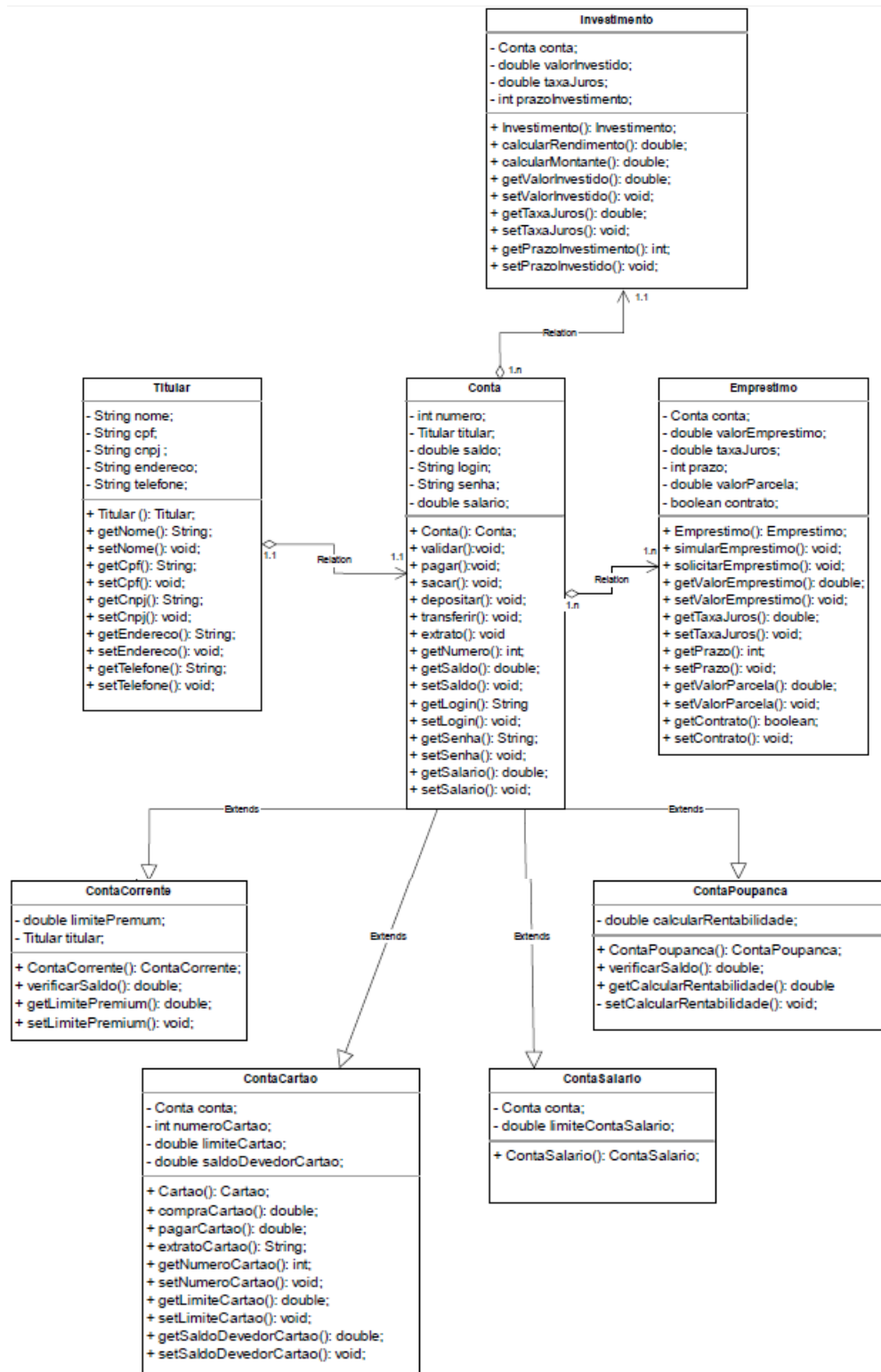
Nesta seção deve ser destacado qual o produto foi resultante do projeto. Deverão ser colocados os diagramas, os trechos de código mais importantes, imagens do software (telas).

4.1 Diagrama de Caso de Uso



O diagrama de casos de uso é uma das ferramentas mais importantes para o processo de modelagem de um sistema, permitindo identificar os atores envolvidos e as funcionalidades que o sistema deve oferecer. Neste contexto ele demonstra todos os cenários que o usuário (titular) possui junto ao banco.

4.2 Diagrama de Classe



O diagrama de classes é uma ferramenta de modelagem que permite representar a estrutura de classes de um sistema, bem como a relação entre elas. Com a utilização deste diagrama pode-se notar as funções e relações de oito classes:

- Conta: Além de ser a classe mãe das classes conta corrente, conta poupança, conta salário e conta cartão, é uma classe abstrata, portanto, não pode ser instanciada.
- Titular: Essa classe possui os dados dos titulares (clientes), sejam eles Pessoas Físicas-PF ou Pessoas Jurídicas-PJ.
- Empréstimo: possui funções de simulação e efetivação de um empréstimo.
- Conta corrente: extend, herda as funções e atributos da classe conta.
- Conta poupança: extend, herda as funções e atributos da classe conta. Além disso, possui método para verificar a rentabilidade mensal da poupança.
- Conta cartão: extend, herda as funções e atributos da classe conta. Além disso, possui os métodos para compra no cartão, emissão de extrato e pagamento.
- Conta salário: extend, herda as funções e atributos da classe conta.
- Investimento: possui os métodos referente a calcular rendimento e calcular montante.

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS (Unidade 2)

Deve-se resumir os resultados obtidos durante o desenvolvimento do projeto mediante resposta/solução ao problema apresentado inicialmente.

5.1 AMEAÇAS AO PROJETO

Quais as dificuldades encontradas que podem invalidar o projeto.

5.2 TRABALHOS FUTUROS

Informe o que pode ser melhorado no projeto para que ele melhore sua performance ou quais novas funcionalidades você entende que poderiam ter.

REFERÊNCIAS

Neste item será incluída a bibliografia citada (ABNT 6023).

A ordenação dos itens deve ser alfabética. Na mesma referência utiliza-se espaço simples; entre duas referências, um espaço livre.

a) Nas referências:

Todo o documento citado no texto do trabalho deve ser listado abaixo do título REFERÊNCIAS. Como não se trata de elemento textual, não é numerada.

As referências não são justificadas; são alinhadas pela esquerda.

A maneira de referenciar os documentos também deve obedecer às normas da ABNT 6023. As referências devem ser ordenadas alfabeticamente. Para elaboração do artigo deve se utilizar no mínimo 30 referências.

APÊNDICE/ ANEXOS

Os apêndices/anexos devem vir ao final do trabalho não contando páginas do artigo e devem ser referenciados no corpo do texto (ao final ANEXO A).