

Contact

Téléphone

06 68 97 58 80

Email

inees.bendar@gmail.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/ines-b-a97881293/>

Github

<https://github.com/bndrbzznysf>

Compétences

Programmation

- Web : HTML, CSS, Javascript
- Python, C++, C#, Java, UML

Base de données

- MCD, SR
- SQL, PL SQL, Oracle

Systèmes d'exploitation

- Windows
- Linux

Outils

- Git / GitHub
- Visual Studio/Visual Studio Code
- Eclipse
- Visual Paradigm
- Pack Office

Formation

BUT Informatique

En cours

Sept 2023 : BUT Orsay 1

Première année

Sept 2024 : BUT Orsay 2

parcours A - développement

Baccalauréat général

2023

Spécialité 1 : Numériques et Sciences Informatiques

Spécialité 2 : Mathématiques

Obtenu mention Très Bien

Ines Bendar

RECHERCHE CONTRAT EN
APPRENTISSAGE BUT 2 Orsay (2J/3J)
24 mois parcours A - développement

Projets informatiques

Logiciel d'édition de photo

C++

Programme permettant d'éditer et d'enregistrer des images au format ppm (ascii). Utilisation de classes pour stocker les valeurs de Rouge, Vert et Bleu de l'image dans des vecteurs et y effectuer des modifications. Après la saisie du nom de l'image à modifier et enregistrer par l'utilisateur, plusieurs fonctionnalités sont disponibles, comme par exemple augmenter/diminuer la luminosité de l'image, rognage et rotation, retournement horizontal/vertical, noir et blanc...

Site web portfolio

HTML, CSS

Réalisation d'un site web portfolio afin de mettre en pratique les différentes compétences en HTML et en CSS acquises en cours. Tous mes projets y sont présentés plus en détail. Il est consultable à l'adresse suivante : <https://bndrbzznysf.github.io/portfolio/>

Mini-jeux

Python

Premier projet informatique scolaire, réalisé au lycée en tant que devoir pour la spécialité NSI. Programmation en Python de trois mini-jeux : jeu du pendu, mastermind et morpion.

- Pendu : Sélection aléatoire d'un mot parmi une liste répertoriée dans un fichier texte, le joueur dispose de plusieurs tentatives pour le deviner.
- Mastermind : Génération d'une combinaison aléatoire de chiffres selon le niveau sélectionné par le joueur, qu'il doit également deviner.
- Morpion : Le joueur joue contre l'ordinateur au jeu du morpion.

Langues

Anglais : Niveau courant

Espagnol : Niveau scolaire

Référent CFA AFIA - Xavier CRENN

xcrenn@cfa-afia.fr

