



3h pour créer une application mobile de chat

Par Loïc Knuchel ([@loicknuchel](https://twitter.com/loicknuchel)) et Loïc Delmaire ([@loicdelmaire](https://twitter.com/loicdelmaire))

Loïc Knuchel

Développeur web full-stack

Fondateur de SalooN



Fan de  ionic depuis l'alpha ;)

Me contacter : loicknuchel@gmail.com - [@loicknuchel](https://twitter.com/loicknuchel) - <http://loic.knuchel.org/>

Loïc Delmaire

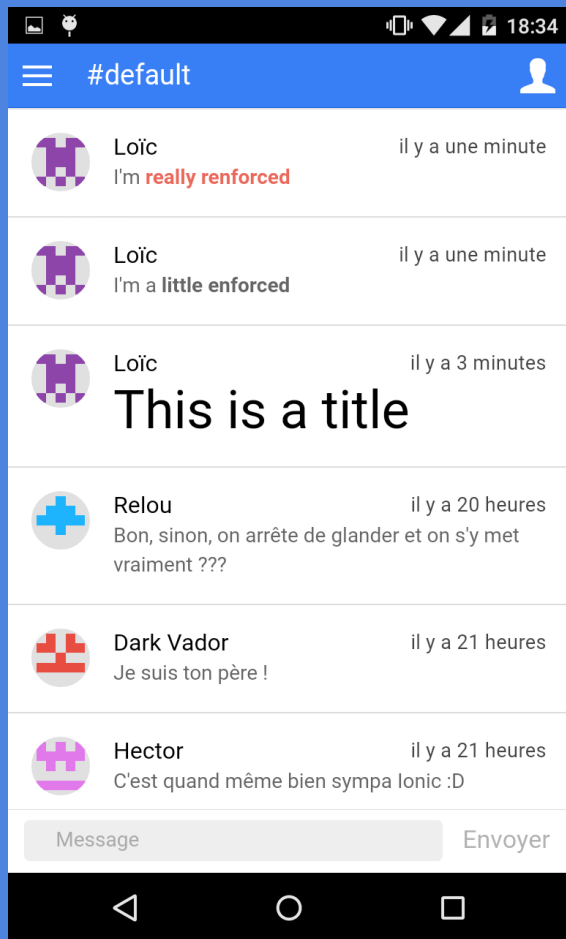


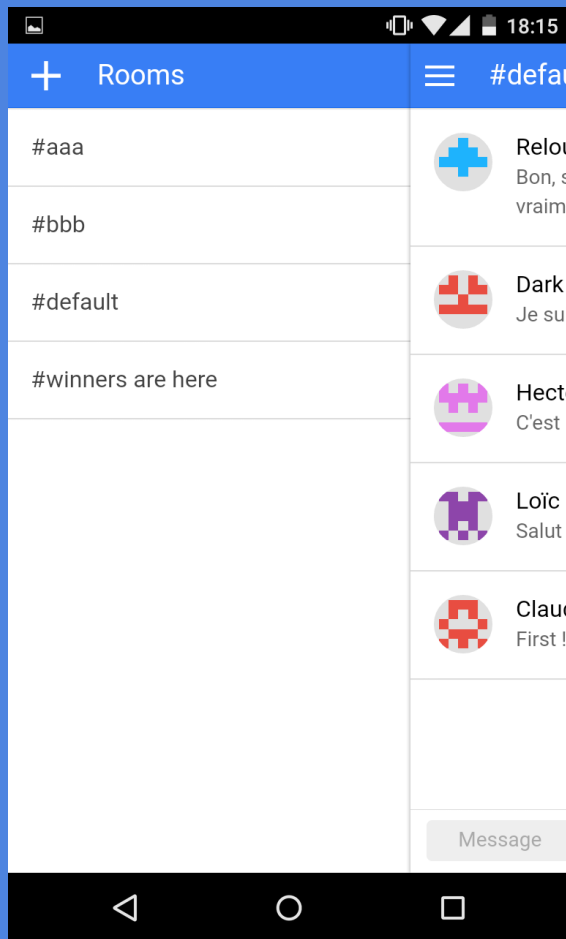


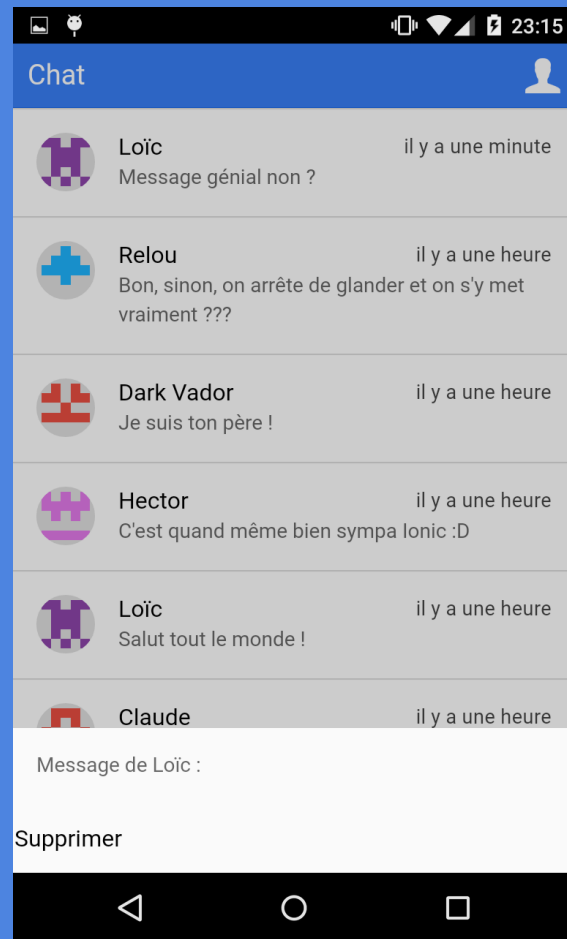
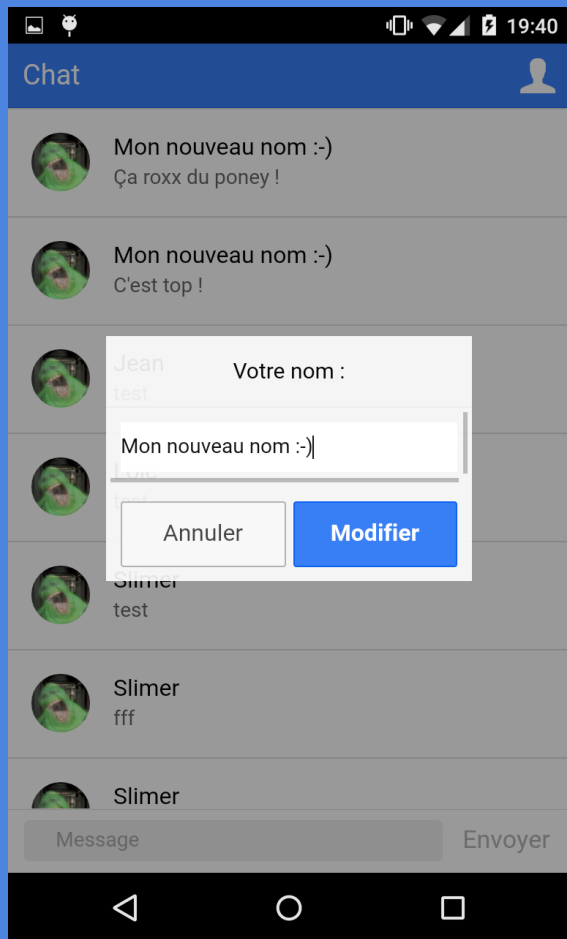


Défi !

Créer une application mobile de chat en 3h ;)







Cool, non ?

Bien s'organiser :

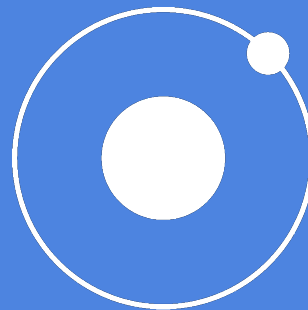
★ Bons outils :

- ✓ Ionic
- ✓ Firebase

★ Pair programming ?



Framework UI spécialisé mobile et basé sur Angular



- Styles
- Directives
- Outils

Web

Votre application



Ionic



AngularJS



Cordova : webview +
JavaScript bridges

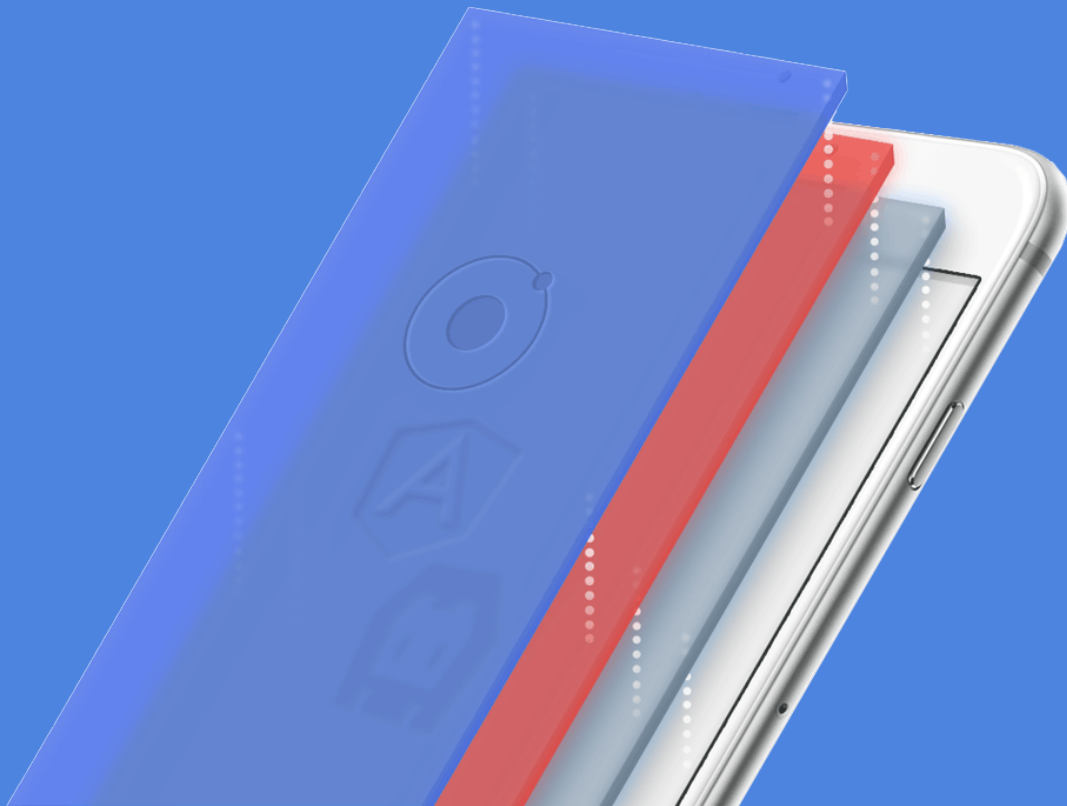


Téléphone & APIs natives



Natif

Stack technologique



**Ionic, c'est le *bootstrap*
des applications mobiles
hybrides *(et bien plus...)***

Ressources :

- Le workshop : <http://bit.ly/devoxx-ionic-chat>
- CheatSheet Angular : [help-angular.md](#) (dans le repo)
- Doc Ionic : <http://ionicframework.com/docs/components/>
- Icônes Ionic : <http://ionicons.com/>
- API Angular : <https://docs.angularjs.org/api/>
- Docs Firebase : <https://www.firebase.com/docs/web/>
- Docs AngularFire : <https://www.firebase.com/docs/web/libraries/angular/>

Planning

- 1h20 : initialiser l'app et échanger les premiers messages
- 20min de pause
- 1h20 : faire les fonctionnalités fun !

A vos claviers ;)

Getting started

```
$ git clone ... && cd ...
```

```
$ npm install
```

```
$ bower install
```

```
$ ionic serve --lab
```

PS: Bien lire le *help-angular.md*