Log Mistral: Devstral Small ( Newest )

Test 1 lần mỗi độ khó

File: Kiến thức tổng hợp\_ngắn

Độ khó: Dễ

Lần 1:

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx - Kích thước: 14330

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 1166

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 9574ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Phương trình bậc 2 có dạng nào sau đây?",

"explanation": "Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0.",

"options": [

{ "text": "ax + b = 0", "is\_correct": false },

{ "text": "ax² + bx + c = 0", "is\_correct": true },

{ "text": "ay² + by + c = ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 9744.485 ms - 1881

### **Câu 1: Phương trình bậc 2 có dạng nào sau đây?**

A. ax + b = 0

B. ax² + bx + c = 0

C. ay² + by + c = 0

D. ax³ + bx² + c = 0

*Giải thích: Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0.*

### **Câu 2: Định luật Ohm trong điện học là gì?**

A. U = IR

B. P = UI

C. W = Pt

D. F = ma

*Giải thích: Định luật Ohm cho biết U = IR.*

### **Câu 3: Định lý Pythagore cho biết gì trong hình học?**

A. a² + b² = c²

B. a + b = c

C. a² + b = c²

D. a + b² = c²

*Giải thích: Định lý Pythagore cho biết a² + b² = c².*

### **Câu 4: Trong lập trình Python, danh sách là gì?**

A. Danh sách là một cấu trúc dữ liệu không thay đổi

B. Danh sách là một cấu trúc dữ liệu có thứ tự và có thể thay đổi

C. Danh sách là một cấu trúc dữ liệu không có thứ tự

D. Danh sách là một cấu trúc dữ liệu không thể thay đổi

*Giải thích: Danh sách trong Python là một cấu trúc dữ liệu có thứ tự và có thể thay đổi.*

### **Câu 5: Phản ứng giữa kim loại và axit tạo ra gì?**

A. Muối và nước

B. Muối và hydro

C. Muối và oxy

D. Muối và carbon

*Giải thích: Phản ứng giữa kim loại và axit tạo ra muối và hydro.*

Độ khó: Trung bình

Lần 1:

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx - Kích thước: 14330

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 1166

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 10077ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Phương trình bậc 2: ax² + bx + c = 0 có nghiệm x = ...",

"explanation": "Phương trình bậc 2 có nghiệm x = (-b ± √(b²-4ac))/2a.",

"options": [

{ "text": "(-b ± √(b²-4ac))/2a", "is\_correct": true },

{ "text": "(-b ± √(b²+4ac))/2a", "is\_correct": false ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 10206.505 ms - 1547

### **Câu 1: Phương trình bậc 2: ax² + bx + c = 0 có nghiệm x = ...**

A. (-b ± √(b²-4ac))/2a

B. (-b ± √(b²+4ac))/2a

C. (-b ± √(b²-4ac))/a

D. (-b ± √(b²+4ac))/a

*Giải thích: Phương trình bậc 2 có nghiệm x = (-b ± √(b²-4ac))/2a.*

### **Câu 2: Logarit log\_a(b) = c có nghĩa là ...**

A. a^c = b

B. a^b = c

C. b^a = c

D. b^c = a

*Giải thích: Logarit log\_a(b) = c có nghĩa là a^c = b.*

### **Câu 3: Diện tích hình tròn với bán kính r là ...**

A. πr²

B. 2πr

C. πr

D. 4πr²

*Giải thích: Diện tích hình tròn với bán kính r là S = πr².*

### **Câu 4: Định luật Newton II là ...**

A. F = ma

B. F = mv

C. F = m

D. F = a

*Giải thích: Định luật Newton II là F = ma.*

### **Câu 5: Tìm kiếm tuyến tính có độ phức tạp thời gian là ...**

A. O(n)

B. O(log n)

C. O(n²)

D. O(1)

*Giải thích: Tìm kiếm tuyến tính có độ phức tạp thời gian là O(n).*

Độ khó: Khó

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Ngáº¯n.docx - Kích thước: 14330

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 1166

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 10207ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0, với nghiệm x = (-b ± √(b²-4ac))/2a. Nếu a = 1, b = -3, và c = 2, thì nghiệm x là gì?",

"explanation": "Sử dụng công thức nghiệm của phương trình bậc 2: x = (-b ± √(b²-4ac))/2a. Thay a = 1, b = -3, c = 2 vào công thức.",

...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 10342.239 ms - 2051

### **Câu 1: Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0, với nghiệm x = (-b ± √(b²-4ac))/2a. Nếu a = 1, b = -3, và c = 2, thì nghiệm x là gì?**

A. x = 2 hoặc x = 1

B. x = 3 hoặc x = -1

C. x = 1 hoặc x = -2

D. x = -2 hoặc x = 3

*Giải thích: Sử dụng công thức nghiệm của phương trình bậc 2: x = (-b ± √(b²-4ac))/2a. Thay a = 1, b = -3, c = 2 vào công thức.*

### **Câu 2: Định luật Ohm trong điện học được biểu diễn bằng công thức nào?**

A. U = IR

B. I = UR

C. R = UI

D. P = UI

*Giải thích: Định luật Ohm cho biết mối quan hệ giữa điện áp (U), điện trở (R), và dòng điện (I): U = IR.*

### **Câu 3: Số khối của một nguyên tử bằng gì?**

A. Số proton + Số neutron

B. Số proton - Số neutron

C. Số electron - Số neutron

D. Số electron + Số neutron

*Giải thích: Số khối của một nguyên tử bằng tổng số proton và số neutron trong hạt nhân.*

### **Câu 4: Trong Python, cấu trúc dữ liệu nào lưu trữ cặp key-value?**

A. Dictionary

B. List

C. Set

D. Tuple

*Giải thích: Dictionary trong Python được sử dụng để lưu trữ cặp key-value.*

### **Câu 5: Thuật toán sắp xếp nổi bọt có độ phức tạp thời gian là gì?**

A. O(n²)

B. O(n log n)

C. O(n)

D. O(1)

*Giải thích: Thuật toán sắp xếp nổi bọt có độ phức tạp thời gian là O(n²).*

File: Kiến thức tổng hợp\_vừa

Độ khó: Dễ

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx - Kích thước: 18844

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 4403

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 9944ms

📨 Phản hồi từ model: [

{

"question": "Phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 có bao nhiêu nghiệm khi Δ > 0?",

"explanation": "Δ > 0: 2 nghiệm phân biệt",

"options": [

{ "text": "0 nghiệm", "is\_correct": false },

{ "text": "1 nghiệm kép", "is\_correct": false },

{ "text": "2 nghiệm phân biệt", ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 10197.479 ms - 1796

### **Câu 1: Phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 có bao nhiêu nghiệm khi Δ > 0?**

A. 0 nghiệm

B. 1 nghiệm kép

C. 2 nghiệm phân biệt

D. Vô nghiệm

*Giải thích: Δ > 0: 2 nghiệm phân biệt*

### **Câu 2: Chu vi của một hình tròn với bán kính r là gì?**

A. πr²

B. 2πr

C. 4πr

D. πr

*Giải thích: Chu vi hình tròn: C = 2πr*

### **Câu 3: Định luật I Newton nói rằng vật đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có gì?**

A. Ngoại lực

B. Vận tốc

C. Masse

D. Khoảng cách

*Giải thích: Định luật I Newton: Vật đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có ngoại lực*

### **Câu 4: Tốc độ phản ứng phụ thuộc vào những yếu tố nào?**

A. Chỉ nồng độ

B. Chỉ nhiệt độ

C. Chỉ xúc tác

D. Nồng độ, nhiệt độ và xúc tác

*Giải thích: Tốc độ phản ứng phụ thuộc: nồng độ, nhiệt độ, xúc tác*

### **Câu 5: Trong lập trình Python, phương thức nào được sử dụng để thêm phần tử vào một ngăn xếp?**

A. enqueue()

B. push()

C. dequeue()

D. top()

*Giải thích: Stack (LIFO): push(), pop(), top()*

Độ khó: Trung bình

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx - Kích thước: 18844

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 4403

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 10942ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Đối với phương trình bậc hai ax² + bx + c = 0, nếu Δ = 0 thì phương trình có bao nhiêu nghiệm?",

"explanation": "Khi Δ = 0, phương trình bậc hai có nghiệm kép.",

"options": [

{ "text": "0 nghiệm", "is\_correct": false },

{ "text": "1 nghiệm", "is\_cor ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 11095.092 ms - 2424

### **Câu 1: Đối với phương trình bậc hai ax² + bx + c = 0, nếu Δ = 0 thì phương trình có bao nhiêu nghiệm?**

A. 0 nghiệm

B. 1 nghiệm

C. 2 nghiệm phân biệt

D. Vô nghiệm

*Giải thích: Khi Δ = 0, phương trình bậc hai có nghiệm kép.*

### **Câu 2: Điện tích của một hình cầu với bán kính r là gì?**

A. S = 2πr²

B. S = 4πr²

C. S = πr²

D. S = (4/3)πr³

*Giải thích: Diện tích của một hình cầu được tính theo công thức S = 4πr².*

### **Câu 3: Định luật I Newton nói rằng vật sẽ đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có ngoại lực tác dụng. Điều này được gọi là gì?**

A. Định luật về sự biến đổi của trạng thái

B. Định luật về sự duy trì của trạng thái

C. Định luật về lực hấp dẫn

D. Định luật về lực ma sát

*Giải thích: Định luật I Newton, còn được gọi là định luật về sự duy trì của trạng thái, nói rằng vật sẽ đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có ngoại lực tác dụng.*

### **Câu 4: Trong hóa học, phản ứng hóa học loại nào là phản ứng mà một chất phân hủy thành nhiều chất khác?**

A. Phản ứng tổng hợp

B. Phản ứng phân hủy

C. Phản ứng thế

D. Phản ứng trao đổi

*Giải thích: Phản ứng phân hủy là phản ứng hóa học mà một chất phân hủy thành nhiều chất khác.*

### **Câu 5: Trong lập trình Python, phương thức nào được sử dụng để thêm một phần tử vào đỉnh của một stack?**

A. push()

B. pop()

C. top()

D. enqueue()

*Giải thích: Phương thức push() được sử dụng để thêm một phần tử vào đỉnh của một stack.*

Độ khó: Khó

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_Vá»«a.docx - Kích thước: 18844

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 4403

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 13755ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Phương trình bậc 2: ax² + bx + c = 0 có bao nhiêu nghiệm khi Δ = 0?",

"explanation": "Đây là phương trình bậc 2, và khi Δ = 0, phương trình có nghiệm kép.",

"options": [

{ "text": "0 nghiệm", "is\_correct": false },

{ "text": "1 nghiệm kép", "is\_corr ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 14004.969 ms - 2295

### **Câu 1: Phương trình bậc 2: ax² + bx + c = 0 có bao nhiêu nghiệm khi Δ = 0?**

A. 0 nghiệm

B. 1 nghiệm kép

C. 2 nghiệm phân biệt

D. Vô nghiệm

*Giải thích: Đây là phương trình bậc 2, và khi Δ = 0, phương trình có nghiệm kép.*

### **Câu 2: Định luật I Newton nói rằng vật sẽ đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có ngoại lực tác dụng. Điều này là đúng hay sai?**

A. Đúng

B. Sai

C. Chỉ đúng cho vật đứng yên

D. Chỉ đúng cho vật chuyển động thẳng đều

*Giải thích: Định luật I Newton nói rằng vật sẽ đứng yên hoặc chuyển động thẳng đều khi không có ngoại lực tác dụng.*

### **Câu 3: Hàm số logarit y = log\_a(x) là hàm ngược của hàm số nào?**

A. Hàm số bậc nhất

B. Hàm số bậc 2

C. Hàm số mũ

D. Hàm số lượng giác

*Giải thích: Hàm số logarit y = log\_a(x) là hàm ngược của hàm số mũ y = a^x (a > 0, a ≠ 1).*

### **Câu 4: Trong Python, phương thức nào được sử dụng để thêm một phần tử vào đầu danh sách trong cấu trúc dữ liệu Stack?**

A. push()

B. pop()

C. enqueue()

D. dequeue()

*Giải thích: Phương thức push() được sử dụng để thêm một phần tử vào đầu danh sách trong cấu trúc dữ liệu Stack.*

### **Câu 5: Định luật Ohm cho rằng cường độ dòng điện (I) là cách nào với điện thế (U) và điện trở (R)?**

A. I = U/R

B. I = U \* R

C. I = U + R

D. I = U - R

*Giải thích: Định luật Ohm cho rằng cường độ dòng điện (I) bằng điện thế (U) chia cho điện trở (R).*

File: Kiến thức tổng hợp\_Dài

Độ khó: Dễ

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx - Kích thước: 38004

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 20819

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 10456ms

📨 Phản hồi từ model: [

{

"question": "Định thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là gì?",

"explanation": "Định thức (Delta) của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là b² - 4ac.",

"options": [

{ "text": "a² - 4bc", "is\_correct": false },

{ "text": "b² - 4ac", "is\_correct": true },

{ ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 10869.992 ms - 1846

### **Câu 1: Định thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là gì?**

A. a² - 4bc

B. b² - 4ac

C. c² - 4ab

D. a² + b² + c²

*Giải thích: Định thức (Delta) của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là b² - 4ac.*

### **Câu 2: Theo Định lý Viète, nếu x₁ và x₂ là nghiệm của phương trình ax² + bx + c = 0, thì x₁ + x₂ bằng gì?**

A. -b/a

B. b/a

C. -c/a

D. c/a

*Giải thích: Theo Định lý Viète, tổng của hai nghiệm x₁ + x₂ của phương trình ax² + bx + c = 0 bằng -b/a.*

### **Câu 3: Phương trình trùng phương ax⁴ + bx² + c = 0 có thể được giải bằng cách thay đổi biến nào?**

A. y = x²

B. y = x

C. y = x³

D. y = √x

*Giải thích: Phương trình trùng phương ax⁴ + bx² + c = 0 có thể được giải bằng cách đặt y = x².*

### **Câu 4: Đường thẳng có phương trình ax + by + c = 0 có hệ số góc là gì?**

A. -a/b

B. a/b

C. b/a

D. -b/a

*Giải thích: Hệ số góc của đường thẳng ax + by + c = 0 là -a/b.*

### **Câu 5: Phương trình log\_a(x) = b có nghiệm là gì?**

A. x = a^b

B. x = b^a

C. x = log\_a(b)

D. x = log\_b(a)

*Giải thích: Phương trình log\_a(x) = b có nghiệm là x = a^b.*

Độ khó: Trung bình

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx - Kích thước: 38004

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 20819

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 11435ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0 (a ≠ 0). Để tìm nghiệm của phương trình này, ta sử dụng công thức nào?",

"explanation": "Công thức nghiệm của phương trình bậc 2 là x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(2a), trong đó Δ = b² - 4ac.",

"options": [

{ "text": "x₁,₂ = ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 11762.434 ms - 2451

### **Câu 1: Phương trình bậc 2 có dạng ax² + bx + c = 0 (a ≠ 0). Để tìm nghiệm của phương trình này, ta sử dụng công thức nào?**

A. x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(2a)

B. x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(4a)

C. x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(a)

D. x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(2)

*Giải thích: Công thức nghiệm của phương trình bậc 2 là x₁,₂ = (-b ± √Δ)/(2a), trong đó Δ = b² - 4ac.*

### **Câu 2: Đối với phương trình bậc cao ax⁴ + bx² + c = 0, nó được gọi là phương trình nào?**

A. Phương trình trùng phương

B. Phương trình mũ

C. Phương trình logarit

D. Phương trình bậc 2

*Giải thích: Phương trình ax⁴ + bx² + c = 0 được gọi là phương trình trùng phương.*

### **Câu 3: Trong hệ phương trình tuyến tính, phương pháp nào được sử dụng để giải hệ phương trình song song?**

A. Phương pháp định thức Cramer

B. Phương pháp thế

C. Phương pháp cộng đại số

D. Phương pháp đặt ẩn phụ

*Giải thích: Phương pháp định thức Cramer được sử dụng để giải hệ phương trình tuyến tính song song.*

### **Câu 4: Trong hình học phẳng, định lý nào cho biết a/sin(A) = b/sin(B) = c/sin(C) = 2R?**

A. Định lý sin

B. Định lý cosin

C. Định lý Pythagoras

D. Định lý Heron

*Giải thích: Định lý sin cho biết a/sin(A) = b/sin(B) = c/sin(C) = 2R.*

### **Câu 5: Trong lập trình hướng đối tượng, tính nào cho phép các đối tượng của lớp con kế thừa thuộc tính và phương thức từ lớp cha?**

A. Tính kế thừa

B. Tính đóng gói

C. Tính đa hình

D. Tính trừu tượng

*Giải thích: Tính kế thừa cho phép các đối tượng của lớp con kế thừa thuộc tính và phương thức từ lớp cha.*

Độ khó: Khó

Find by id result: User found

🚀 Bắt đầu xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx

👉 Đang xử lý file: KIáº¾N THá»¨C Tá»NG Há»¢P\_DÃ i.docx - Kích thước: 38004

✅ Đã chuyển đổi file thành text, độ dài: 20819

📡 Gọi model OpenRouter: mistralai/devstral-small:free

⏱️ Thời gian phản hồi từ model: 16717ms

📨 Phản hồi từ model: ```json

[

{

"question": "Định thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là gì?",

"explanation": "Biệt thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là b² - 4ac.",

"options": [

{ "text": "a² - 4bc", "is\_correct": false },

{ "text": "b² - 4ac", "is\_correct": true },

{ ...

✅ Đã tạo 5 câu hỏi từ model mistralai/devstral-small:free

POST /api/questions/generate 200 17190.009 ms - 2221

### **Câu 1: Định thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là gì?**

A. a² - 4bc

B. b² - 4ac

C. a² + 4bc

D. b² + 4ac

*Giải thích: Biệt thức của phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 là b² - 4ac.*

### **Câu 2: Khi Δ > 0, phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 có bao nhiêu nghiệm phân biệt?**

A. Không có nghiệm

B. Một nghiệm kép

C. Hai nghiệm phân biệt

D. Ba nghiệm phân biệt

*Giải thích: Khi Δ > 0, phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 có hai nghiệm phân biệt.*

### **Câu 3: Định lý Viète cho phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 bao gồm những gì?**

A. x₁ + x₂ = a/b và x₁·x₂ = a/c

B. x₁ + x₂ = -b/a và x₁·x₂ = c/a

C. x₁ + x₂ = a/c và x₁·x₂ = b/a

D. x₁ + x₂ = c/a và x₁·x₂ = -b/a

*Giải thích: Định lý Viète cho phương trình bậc 2 ax² + bx + c = 0 bao gồm x₁ + x₂ = -b/a và x₁·x₂ = c/a.*

### **Câu 4: Phương trình trùng phương ax⁴ + bx² + c = 0 có thể giải bằng cách gì?**

A. Bình phương hai vế

B. Đặt y = x²

C. Giải theo phương pháp thế

D. Giải theo phương pháp cộng đại số

*Giải thích: Phương trình trùng phương ax⁴ + bx² + c = 0 có thể giải bằng cách đặt y = x².*

### **Câu 5: Hệ phương trình tuyến tính có bao nhiêu phương pháp giải?**

A. Một phương pháp

B. Hai phương pháp

C. Ba phương pháp

D. Bốn phương pháp

*Giải thích: Hệ phương trình tuyến tính có ba phương pháp giải: phương pháp thế, cộng đại số, và định thức Cramer.*