Sesiunea 8

- Agenda
 - Terminare continut sesiune 7 (nu am apucat sa vorbim asa mult de matricile patratice)
 - Rezolvare tema
 - o Exercitii "clasa"
 - Exercitii pentru acasa

Terminare continut sesiune 7

- Pareri/dificultati vectori de frecventa
- Pareri/dificultati matrici (e.g vecinii unui numar)

Exercitii clasa

• 1 => Subject Bacalureat 2025 Iunie varianta de rezerva - Subjectul III - Ex. 2

```
#include <iostream>
    using namespace std;
    int main() {
        int nr, np;
        cin >> nr >> np;
        int parcare[51][51]; // dimensiuni maxime conform enunțului
        for (int i = 0; i < nr; i++) {
            for (int j = 0; j < np; j++) {
                cin >> parcare[i][j];
            }
        }
        int contorTriplete = 0;
        // verificăm doar primul rând (i=0) și ultimul rând (i=nr-1)
        for (int i = 0; i < nr; i++) {
            if (i == 0 || i == nr-1) {
                for (int j = 0; j \leftarrow np - 3; j++) { // mergem doar până la
np-3
                     if (parcare[i][j] == 0 && parcare[i][j+1] == 0 &&
parcare[i][j+2] == 0) {
                         contorTriplete++;
                     }
                }
            }
        }
        cout << contorTriplete << endl;</pre>
        return 0;
    }
```

- 2 Subiect Bacalureat 2025 August Subiectul III Ex. 2
 - o Practic problema presupune urmatorii pasi:
 - Identificarea valorii minime
 - Salvarea valorii pe care vrem sa o folosim cand vrem sa inlocuim
 - Nota: trebuie sa faci asta inainte de a incepe inlocuirea deoarece este posibil ca si in ultima coloana sa inlocuim.
 - Iteram prin matrice si cand gasim un element egal cu valoarea minima, inlocuim toate elementele de pe coloana sa cu elementul dorit.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int m, n;
    cin >> m >> n;
    int matrice[m][n];
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
    }
    int minim = 101;
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (matrice[i][j] < minim) {</pre>
                minim = matrice[i][j];
            }
        }
    }
    int elementPentruInlocuire = matrice[m-1][n-1];
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (matrice[i][j] == minim) {
                 for (int k = 0; k < m; k++) {
                     matrice[k][j] = elementPentruInlocuire;
                }
            }
        }
    }
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
```

```
return 0;
}
```

Rezolvare tema

1. Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n,m;
    cin >> n >> m;
    int matrice[n][m];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
    }
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int n,m;
   cin >> n >> m;
   int matrice[n][m];
   int suma = 0;
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < m; j++) {
        cin >> matrice[i][j];
    }
}

for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < m; j++) {
        suma += matrice[i][j];
    }
}

cout << suma;

return 0;
}</pre>
```

3. Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n,m;
    cin >> n >> m;
    int matrice[n][m];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        int sumaLinie = ∅;
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            sumaLinie += matrice[i][j];
        cout << "Linia " << (i+1) << ": " << sumaLinie << endl;</pre>
    }
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n,m;
    cin >> n >> m;
    int matrice[n][m];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
           cin >> matrice[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        int sumaColoana = 0;
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            sumaColoana += matrice[j][i];
        }
        cout << "Coloana " << (i+1) << ": " << sumaColoana << endl;</pre>
    }
    return 0;
}
```

o Nota: in enunt, exemplul este gresit. Suma a fost calculata eronat.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int matrice[n][n];

for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
}

int suma = 0;
cout << "Elemente diagonala: ";
for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
```

```
for (int j = 0; j < n; j++) {
    if (i == j) {
        cout << matrice[i][j] << " ";
        suma += matrice[i][j];
    }
}
cout << "Suma: " << suma << endl;
return 0;
}</pre>
```

6. Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int matrice[n][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
           cin >> matrice[i][j];
    }
    int produs = 1;
    cout << "Elemente diagonala secundara: ";</pre>
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (i + j == n - 1) {
                cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
                 produs *= matrice[i][j];
            }
        }
    }
    cout << "Produs: " << produs << endl;</pre>
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int matrice[n][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
           cin >> matrice[i][j];
    }
    cout << "Deasupra: ";</pre>
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (j > i) {
                cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
            }
        }
    }
    cout << endl << "Sub: ";</pre>
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if ( j < i) {
                cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int n;
   cin >> n;
   int matrice[n][n];

for (int i = 0; i < n; i++) {
      for (int j = 0; j < n; j++) {
        cin >> matrice[i][j];
      }
}
```

```
int esteSimetrica = 1;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        if (matrice[i][j] != matrice[j][i]) {
            esteSimetrica = 0;
            break;
        }
    }
}

if (esteSimetrica) {
    cout << "Matricea este simetrica";
} else {
    cout << "Matricea nu este simetrica";
}

return 0;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    int matrice[n][m];
    int transpusa[m][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
    }
for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            transpusa[j][i] = matrice[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cout << transpusa[i][j] << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
    }
```

```
return 0;
}
```

- Nota: cand inmultim doua matrici (matrice1[x][y] si matrice2[w][z]) rezultatul este tot o
 matrice dar care va avea acelasi numar de linii ca matrice1 (adica x) si acelasi numar de coloane
 ca matricea a doua, deci avem matricea rezultat[x][z]
- Pentru a calcula rezultatul practic

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int matrice1[n][n];
    int matrice2[n][n];
    int produs[n][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice1[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice2[i][j];
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            int suma = 0;
            for (int k = 0; k < n; k++) {
                suma += matrice1[i][k] * matrice2[k][j];
            produs[i][j] = suma;
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cout << produs[i][j] << " ";</pre>
        }
        cout << endl;</pre>
    }
```

```
return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n, zona;
    cin >> n >> zona;
    int matrice[n][n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
        }
    if (zona == 1) {
        int suma = 0;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                if (j > i \&\& i+j < n - 1) {
                     suma += matrice[i][j];
            }
        }
        cout << suma;</pre>
    } else if (zona == 2) {
        int suma = 0;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                 if (j > i \& i + j > n - 1) {
                     suma += matrice[i][j];
                }
            }
        cout << suma;</pre>
    } else if (zona == 3) {
        int suma = ∅;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                if (i > j \&\& i + j > n -1) {
                     suma += matrice[i][j];
                }
            }
        }
        cout << suma;</pre>
    } else if (zona == 4) {
        int suma = ∅;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++){
                if (i > j \&\& i + j < n - 1) {
```

```
suma += matrice[i][j];
}
}
cout << suma;
}
return 0;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    int matrice[n][n];
   int estePatratMagic = 1;
    int sumaDiagonalaPrincipala = ∅, sumaDiagonalaSecundara=∅;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice[i][j];
            if (matrice[i][j] > n * n || matrice[i][j] < 1) {</pre>
                estePatratMagic = ∅;
                break;
            }
        }
    }
    if (!estePatratMagic) {
        cout << "false";</pre>
        return 0;
    }
    for (int i = 0; i < n; i++){
        sumaDiagonalaPrincipala += matrice[i][i]; // 00 11 22 33
        sumaDiagonalaSecundara += matrice[i][n-1-i];
    }
    if (sumaDiagonalaSecundara != sumaDiagonalaPrincipala) {
        estePatratMagic = ∅;
    } else {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int sumaLinieCurenta = ∅;
            int sumaColoanaCurenta = 0;
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                sumaLinieCurenta += matrice[i][j];
                sumaColoanaCurenta += matrice[j][i];
```

Exercitii pentru acasa

- 1. Se citeste de la tastatura o matrice patratica unde fiecare celula reprezinta un pixel dintr-o poza. Sa se construiasca in memorie o matrice care reprezinta imaginea blurata. O imagine se blureaza prin setarea fiecarui pixel cu media valorii vecinilor sai.
 - o Exemplu:

```
Pentru n = 4 si matricea

1  2  3  4

5  6  7  8

9  10 11 12

13  13  15  16

Obtinem matricea:

3.5  3.33  5.5  5.5

5.33  6   7   7.67

10  10  11  11.67

11.5  12.67  13.67  13.5
```

- Nota: e posibil ca a doua virgula sa difere la tine in rezultat insa e ok.
- 2. Se citeste de la tastatura o matrice patratica. Daca desenam cele doua diagonale, se creeaza 4 zone, pe care le putem considere nord, sud, est,vest. Scrie un program care afiseaza diferenta dintre suma zonelor est-vest si suma zonelor nord-sud excluzand elementele care se afla fix pe una din cele 2 diagonale.
 - o Exemplu:

- 3. Exercitiu Subiect III E 2 din modelul propus pentru BAC anul 2025 (https://www.pbinfo.ro/resurse/9dc152/examene/2025/E_d_informatica_2025_sp_MI_C_var_model.pdf)
- 4. Exercitiu Subiectul II E 3 Varianta Bac Iunie 2024 (https://www.pbinfo.ro/resurse/9dc152/examene/2024/E_d_Informatica_2024_sp_MI_C_var_03_LRO.pdf)