INFORMATICĂ. Limbaj C++. Teste rezolvate pentru reușita la Bacalaureat

Specializarea Matematică-Informatică

TESTE

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare muchie are extremități distincte și oricare două muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

INFORMATICĂ. Limbai C++. Teste rezolvate pentru reusita la Bacalaureat

Specializarea Matematică-Informatică

Testul nr. 1

SUBIECTUL I (20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1. Indicați o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă valoarea variabilei x nu este din intervalul închis [2020, 2023].

a) (x<=2020) && (x>2023)

b) $(x \ge 2020) || (x \le 2023)$

c) $(x<2020) \parallel (x>2023)$

d) (x<2020) && (x>2023)

2. Subprogramul **f** este definit alăturat.

Ce valoare va avea **f(2022, 2024)?**

- a) 2022
- b) 2023
- c) 2024
- d) 2025

```
int f(int x, int y)
\{if(x < y) \text{ return } 1011 + f(x + 1, y);
 if(x>y) return 2024-f(y+1, x);
 return 1;
```

3. Un gospodar a cumpărat următoarele soiuri de pomi fructiferi {cires, gutui, măr, păr, prun}, câte un pom din fiecare soi. El se gândește să planteze pomii pe un rând în livadă. Având în vedere că primele patru opțiuni sunt în această ordine: {cireş, gutui, măr, păr, prun}, {cireş, gutui, măr, prun, păr}, {cireș, gutui, păr, măr, prun}, {cireș, gutui, păr, prun, măr}, care este a cincea opțiune pentru plantarea pomilor fructiferi?

- a) {cireș, gutui, măr, prun, păr}
- b) {cires, măr, prun, păr, gutui}
- c) {cires, gutui, prun, măr, păr}
- d) {gutui, prun, păr, măr, cires}

4. Un arbore cu rădăcină are 8 noduri, numerotate de la 1 la 8, și este reprezentat prin vectorul de "taţi" (0,1,2,2,1,5,5,7). Indicaţi frunzele arborelui.

- a) 2,3,4
- b) 3.4.5.6
- c) 3.4.6.8
- d) 3.4.6.7

citeste n

mult 9 cifre)

5. Un graf orientat cu 5 noduri este reprezentat prin matricea de adiacență 00100 alăturată. Indicati numărul de arce. 10110

a) 8 b) 4

c) 6

d) 16

0 0 0 0 0 $0\; 0\; 1\; 0\; 1$ 01100

(număr natural nenul de cel

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

1. Algoritmul alăturat este prezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărțirii numerelor întregi $a ext{ si } b$, iar prin [x] partea întreagă a numărului real x.

a) Scrieti ce se afisează dacă se citeste numărul 123454321. (6p.)

- b) Să se scrie cel mai mic si cel mai mare număr natural de cinci cifre pentru care se afisează valoare 5.
- c) Să se scrie programul C/C++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

INFORMATICĂ. Limbaj C++. Teste rezolvate pentru reușita la Bacalaureat

Specializarea Matematică-Informatică

d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat a doua structură repetitivă cu o structură repetitivă de alt tip. $c\hat{a}t timp \ n > 9$ $c\hat{b}p$. $c\hat{b}p$.

```
\begin{array}{c}
cat \ timp \ n > 9 \\
s \leftarrow 0 \\
cat \ timp \ n \neq 0 \\
s \leftarrow s + n\%10 \\
n \leftarrow [n/10] \\
n \leftarrow s \\
scrie \ n
\end{array}
```

2. În secvența alăturată, variabila a memorează elementele unui tablou bidimensional cu 4 linii (numerotate de la 0 la 3) și 4 coloane (numerotate de la 0 la 3), iar toate celelalte variabile sunt de tip întreg.

Ce valoare va avea elementul a[3][3] și care este suma elementelor de pe prima linie a tabloului după executarea secvenței de instrucțiuni scrisă alăturat? (6p.)

```
x=1;
for(i=0;i<=3;i++)
for(j=0;j<=3;j++)
{
  if(i==j) a[i][j]=x;
  else a[i][j]=i+1;
  x=x+1;
}
```

3. Considerăm declararea alăturată folosită pentru a memora numele, prenumele și cele 2 note ale unui elev. Știind că *med* este o variabilă de tipul real, să se scrie o instrucțiune care memorează în variabila *med* media aritmetică a notelor elevului ale cărui informații sunt memorate în variabila x. (6p.)

```
struct elev{
   char nume[10], prenume[20];
   int nota1, nota2;
} e;
```

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1. Subprogramul calcul are un singur parametru, n, prin care primește un număr natural ($n \in [2, 10^3]$).

Subprogramul returnează suma divizorilor proprii lui **n** care sunt numere prime. Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: Dacă **n=15**, după apel subprogramul va returna valoarea **8.** Numerele prime care sunt divizori proprii ai lui **15** sunt **3** și **5.** (10p.)

2. Să se scrie un program C/C++ care citește de la tastatură un text de maxim 30 de caractere (litere mici ale alfabetului englez, textul conține cel puțin o consoană și cel puțin o vocală). Programul construiește în memorie și afișează pe ecran cuvântul obținut prin eliminarea tuturor consoanelor din text. Se consideră consoană orice caracter literă care nu se află în mulțimea {a, e, i, o, u}.

Exemplu: Dacă se citește <u>bacalaureat</u>, pe ecran se va afișa aaauea. (10p.)

3. În fișierul bac.in se găsesc cel mult 1000 numere naturale de cel mult 9 cifre fiecare. Numerele sunt în ordine crescătoare și sunt separate prin câte un spațiu. Proiectați un algoritm eficient din punct de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare, care citește toți termenii șirului și afișează în fișierul bac.out, pe câte o linie, fiecare termen al șirului urmat de numărul de apariții. Valorile sunt separate prin câte un spațiu.

INFORMATICĂ. Limbaj C++. Teste rezolvate pentru reușita la Bacalaureat

Specializarea Matematică-Informatică

a) Descrieți succint algoritmul de rezolvare utilizat, explicând în ce constă eficiența metodei folosite. (2p.)

b) Să se scrie un program C/C++ corespunzător algoritmului proiectat.

(8p.)

Exemplu: Dacă fișierul bac.in conține valorile 1 1 1 1 22 555 555 555

În fișierul bac.out se va afișa 1 4

22 1 555 3

Idei/Notițe

