VARIANTA 1

Subjectul 1 (20p)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte						
1.	Indicați expresia care are valoarea true /1 dacă și numai dacă numărul real memorat în variabila x se află în intervalul [-5,5].					
	Limbajul Pascal			Limbajul C/C++		
a.	x*x-25<0			x*x-25<0		
b.	25-x*x>=0			25-x*x>=0		
c.	(5<=x) and (x<=-5)			(5<=x) && (x<=-5)		
d.	(x-5) * (x+5) >=0			(x-5) * (x+5) >=0		
2.	Pentru subprogramul ex cu definiția următoare, indicați ce se va afișa în urma apelului ex(25436).					
	Limbajul Pascal		Limbajul C/C++			
	<pre>procedure ex(x:longint); begin if x>3 then begin write(x mod 10); ex(x div 10) end else write('*') end;</pre>		<pre>void ex(int x) { if(x>3) { printf("%d",x%10); cout<<x%10; 10);="" cout<<"*";="" else="" ex(x="" pre="" printf("*");="" ="" }="" }<=""></x%10;></pre>			
	a. 6345*	b. 2345*	C	2.65432*	d. *6543	
3.	Utilizând metoda backtracking se generează în ordine crescătoare toate numerele naturale de câte patru cifre din mulțimea A={1,2,3,4,5}, numere care nu conțin pe poziții alăturate cifre din mulțimea {1,5}.Primele opt numere generate sunt, în ordine: 1212, 1213, 1214, 1221, 1222, 1223, 1224, 1225. Câte dintre numerele generate încep cu cifra 2 și se termină cu cifra 5?					
	a. 9	b. 12		c. 15	d. 19	
4.	Câte grafuri neorientate, distincte, cu 5 vârfuri se pot construi? Două grafuri se consideră distincte dacă matricele lor de adiacență sunt diferite.					
	a. 5	b. 120	C	2. 2 ¹⁰	d. 4 ¹⁰	
5.	Stabiliți care dintre următoarele grafuri cu 6 noduri, numerotate de la 1 la 6, date prin listele de adiacență reprezintă un graf neorientat conex și aciclic.					
	a. 1:2,4; 2:1,3; 3:2,4,5,6; 4:1,3; 5:3,6; 6:3,5;	b. 1:2,3; 2:1,3; 3:1,2; 4:5; 5:4,6: 6:5:	c	. 1:2,3; 2:1,3; 3:1,2; 4:; 5:6 6:5	d. 1:2,6; 2:1,3; 3:2,4; 4:3,5; 5:4,6; 6:1,5;	

Subjectul 2 (40p)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

1. Se consideră algoritmul următor reprezentat în pseudocod:

S-a notat cu **x**%**y** restul împărțirii numărului întreg **x** la numărul întreg nenul **y** și cu [a] partea întreagă a numărului real a.

- a) Ce valoare va fi afișată dacă se citește valoarea 1092744? (6p.)
- b) Scrieți toate numere naturale, distincte, fiecare având exact două cifre, care pot fi citite pentru variabila n astfel încât să se afișeze valoarea 7. (6p.)

```
citește n (număr natural)

z 0; p 1

cât timp n>0 execută

c4-n%10; n -[n/10]

dacă c%2=0 atunci

z z+p*(c+1); p -p*10

scrie z
```

- c) Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura cât timp...execută cu o structură repetitivă de alt tip.(6p.)
- d) | Scrieți programul Pascal/C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- 2. În declararea următoare, câmpurile **x** și **y** ale înregistrării pot memora coordonatele carteziene ale unui punct din planul **xOy**.

Limbajul Pascal	Limbajul C/C++	
<pre>type punct=record x,y:real end; var A,B:punct;</pre>	<pre>struct punct { float x,y;} A,B;</pre>	

Scrieți o expresie în limbajul **Pascal** | C/C++ care să aibă valoarea **true**|1 dacă și numai dacă punctele memorate în variabilele **A** și **B** sunt situate la egală distanță față de originea axelor de coordonate, **O**. **(6p.)**

3. În secvenţa de program alăturată, variabila **s** memorează un şir cu cel mult 30 de caractere, iar variabila **i** este de tip întreg. Completaţi punctele de suspensie din secvenţă astfel încât, în urma executării secvenţei, aceasta să afişeze şirul de caractere bac2021cunota10. (6p.)

```
Limbajul C/C++

s:='bac2723cunota37';
for i:=1 to length(s) do
    if .... then write(....)
else if.... then write(....)
else write(....);

Limbajul C/C++

strcpy(s,"bac2723cunota37");
for (i=0;i<strlen(s);i++)
    if(....)cout<<...;
else if(....)cout<<...;
else cout<<...;
```

Subjectul 3 (30p)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 1. Scrieți definiția completă a unui subprogram **sub**, cu patru parametri, care primește prin intermediul parametrilor:
 - a şi b, două cifre distincte (a<10, b<10, a \neq b);
 - n, un număr natural nenul (0 < n < 100);
 - v, un tablou unidimensional care memorează un șir de n numere naturale, fiecare având cel mult nouă cifre.

Subprogramul **sub** determină modificarea șirului de numere primit prin parametrul **v** realizând eliminarea tuturor numerelor care conțin în scrierea lor cel puțin o cifră **a** și nu conțin nicio cifră **b**. De asemenea, subprogramul va furniza prin parametrului **n** numărul de numere din șirul modificat, iar prin parametrul **v** tabloul modificat. Dacă în șirul primit nu există niciun număr care să conțină în scrierea sa cifra **a** și să nu conțină cifra **b**, atunci valorile parametrilor **n** și **v** nu se vor modifica.

Exemplu. Pentru n=10, v=(3551,149,3798,502,75,2515,51,151,489,653), a=5 și b=2 ale parametrilor, în urma apelului, subprogramului sub va furniza prin parametrii indicați valorile n=5 și v=(149,3798,502,2515,489). (10p.)

2. Să se construiască o matrice cu **n** linii şi **m** coloane care conține pe prima coloană, de sus în jos, toate numerele naturale de la **1** la **n**, în ordine crescătoare, pe coloana a doua, de sus în jos, toate numerele naturale de la **2** la **n+1**, în ordine crescătoare, pe a treia coloană, de sus în jos, toate numerele naturale de la **3** la **n+2**, în ordine crescătoare, pe a patra coloană, de sus în jos, toate numerele naturale de la **4** la **n+3**, în ordine crescătoare și așa mai departe până la coloana m. Scrieți programul care citește de la tastatură două valori naturale n și m (2<n<25, 2<m<25), construiește matricea conform cerinței și o afișează pe ecran, pe linii, cu spații între elementele de pe fiecare linie.

De exemplu, dacă se citește de la tastatură **n=3** și **m=5**, se va construi și se va afișa pe ecran matricea:

12345

23456

3 4 5 6 7 (10p.)

- 3. Fişierul text bac.in conține un şir s de cel mult un milion de naturale nenule, formate fiecare din cel mult 9 cifre, separate prin câte un spațiu.
 - a) Scrieți un program care, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie utilizat, determină și afișează pe ecran lungimea maximă a unei secvențe din șir formată doar din numere pare. O secvență a unui șir constă în elemente aflate pe poziții consecutive în șirul considerat. (8p.)

Exemplu: dacă fișierul bac.in are conținutul:

12 6 245 18 8 2 36 39 34 8 36 11 10 12 102 24 881

atunci, pe ecran se va afișa numărul **4** reprezentând lungimea maximă a unei secvențe formată doar din numere pare din șirul dat.

b) Descrieți în limbaj natural metoda utilizată și explicați în ce constă eficiența ei. (2p.)

VARIANTA 1 - Rezolvare

Subjectul 1

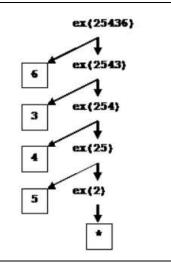
1. 25-x*x>=0 <> x*x-25<=0 <> (x-5)*(x+5)<=0 <> xe[-5,5].

Pentru precizarea răspunsului b) se acordă 4p.

2. În desenul următor este prezentat mecanismul prin care se execută apelul ex (25436) al subprogramului recursiv ex.

Se vor afișa, în ordine: 6345*.

Pentru răspunsul a) se acordă 4p.



3. Numerele cerute sunt: 2125; 2135; 2145; 2225; 2235; 2245; 2325; 2335; 2345; 2425;2435; 2445; 2525; 2535; 2545. Sunt generate 15 numere cu proprietatea din enunț.

Pentru răspunsul c) se acordă 4p.

4. Fiecărui graf îi corespunde o funcție

$$f:\{(i,j)|i\neq j, 1\leq i,j\leq 5\} \rightarrow \{0,1\}$$

care asociază perechii de noduri distincte (i,j) valoarea:

- 0 dacă nu există muchie de la i la j
- 1 dacă există muchie de la i la j.

Numărul grafurilor cu câte ${\bf n}$ vârfuri este egal cu numărul acestor funcții, adică

$$C_n^2 = 2^{\frac{\ln(1-1)}{2}}$$

Pentru răspunsul c) se acordă 4p.

5. Pentru precizarea răspunsului d) se acordă 4p.