Sesiunea 16

Agenda

- Rezolvare varianta BAC lunie 2022
- Rezolvare varianta BAC Sesiunea Speciala 2023

Rezolvare varianta BAC lunie 2022

Subjectul I

- 1. Rezolvare:
 - Se respecta precedenta operatorilor si se acorda atentie casting-ului
 - Raspuns corect: 10 -> €
- 2. Rezolvare:
 - Din punct de vedere sintatic, metoda corecta de atribuire este:

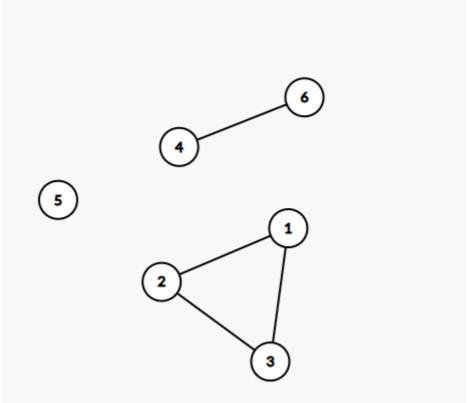
```
valoare=2*x.cantitate*x.pret
```

- Raspuns corect: D
- 3. o Rezolvare:

```
Pentru usurinta rezolvarii notam sporturile astfel:
              1
                             3
                     2
    tenis, fotbal, volei, handbal, baschet
    Din enunt stim ca nu avem voie cu fotbal si baschet in
acelasi pachet si ca primele 5 solutii sunt:
    {tenis, fotbal}
    {tenis, fotbal, volei}
    {tenis, fotbal, handbal}
    {tenis, volei}
    Adica:
    0 1
    0 1 2
    0 1 3
    0 2
    0 2 3
    0 2 4
    1 2 3
    1 3 [Fotbal Handbal]
    2 3 [volei handbal ]
```

- Raspuns corect: A
- 4. o Rezolvare:

■ Conform enuntului avem graful de mai jos:



Deci avem 3

componente conexte

• Raspuns corect: B

5. • Rezolvare:

Pentru a rezolva exercitiul trebuie sa generam arborele pentru fiecare dintr cazuri, din vectorul de tati obtinut prin inlocuirea lui x si y

o a

```
x=11 y=12
2 4 2 0 4 4 x 6 x x y y DEVINE
2 4 2 0 4 4 11 6 11 11 12 12
Astfel avem urmatorul vector de tati:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2 4 2 0 4 4 11 6 11 11 12 12
unde:
4: radacina
4 parinte pentru: 2 5 6
2 parinte pentru: 1 3
6 parinte pentru: 8
11 parinte pentru: 7 9 10
12 parinte pentru: 11 si 12
*Deoarece avem un ciclu, acesta nu poate fi un arbore
```

o b

```
x=8 y=3
2 4 2 0 4 4 x 6 x x y y DEVINE
2 4 2 0 4 4 8 6 8 8 3 3
Astfel avem urmatorul vector de tati:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2 4 2 0 4 4 8 6 8 8 3 3
unde:
4: radacina
4 parinte pentru: 2 5 6
2 parinte pentru: 1 3
8 parinte pentru: 7 9 10
6 parinte pentru: 8
3 parinte pentru: 11 12
Astfel rezulta urmatorul graf:
![Poza graf](imagini/s1e5-b.png)
Din poza rezulta ca nu este graful pe care il cautam deoarece
desi avem 5 noduri frunza pe ultimul nivel, nu avem un nod
numerotat cu numarul sau de fii.
```

o C

```
x=3 y=8
   2 4 2 0 4 4 x 6 x x y y DEVINE
   2 4 2 0 4 4 3 6 3 3 8 8
   Astfel avem urmatorul vector de tati:
   1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
   2 4 2 0 4 4 3 6 3 3 8 8
   Unde:
       4: radacina
       4 parinte pentru: 2 5 6
       2 parinte pentru: 1 3
       3 parinte pentru: 7 9 10
       6 parinte pentru: 8
       8 parinte pentru 11 si 12
   Astfel rezulta urmatorul graf:
   ![Poza graf](imagini/sie5-c.png)
   De unde vedem ca ambele conditii sunt respectate, avem 5
noduri frunza pe ultimul nivel dar si un nod ce are o valoare
egala cu numarul de fii (3)
```

Raspuns corect: C

Subjectul II

1. ∘ a.

```
n = 56
i = 2
k = 0
cat timp 56 > 2 executa
    cat timp 56 % 2 == 0 executa
         k = k+1 = 1
         n = n/i => n = 56/2 => 28
    cat timp 28 % 2 == 0 executa
         k = k+1 = 2
         n = n/i \Rightarrow n = 28/2 \Rightarrow 14
    cat timp 14 % 2 == 0 executa
         k = k+1 = 3
         n = n/i \Rightarrow n = 14/2 \Rightarrow 7
    cat timp 7\%2 == 0 \Rightarrow false
    Daca i == 2 fALSE => i => 4
cat timp 7 >= 3 executa
    cat timp 7 % 3 executa => false
    daca i == 2 \Rightarrow false \Rightarrow i \Rightarrow 5
cat timp 7 >= 5 executa
     cat timp 7 % 5 executa => false
    daca i == 2=> false => i=>7
cat timp 7 >= 7 executa
    cat timp 7 % 7 executa
         k = k+1 => 4
         n = 0
    daca i == 2 \Rightarrow false \Rightarrow i \Rightarrow 9
scrie k => scrie 4
```

o b

```
- Algoritmul afiseaza numarul de divizori ai unui numar, deci
orice numar prim din acel interval satisface conditia:
    13
    17
    19
    23
    29
    31
    37
    41
    43
    47
    53
    59
    61
    67
```

```
71
73
79
83
89
97
```

-c ```c++ #include using namespace std;

```
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    int i = 2, k = 0;
    while (n >= i) {
        while (n \% i == 0) {
            k = k+1;
            n = n/i;
        }
        if (i == 2) {
            i = i+1;
        } else {
            i = i+2;
        }
    }
    cout << k;
    return 0;
}
```

 \circ d

2. o Rezolvare

- Uitandu-ne la intervalul dat si la functia specificata, observam, ca trebuie sa ajungem la un caz (de oprire) in care a<= b si a sa aibe valoarea 2022
- Prin urmare 2022, 2023,2024,2025. Pentru oricare din valori se va intoarce valoarea
 2022

3. o Rezolvare

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;

int main()
{
    char s[51] = "Ana Popescu";
    char id[51];
    id[0] = '\0';

    char *nume = strtok(s, " ");
    nume = strtok(NULL," ");
    strcat(id, nume);
    strcat(id, "2022");
    cout << id;
    return 0;
}</pre>
```

Subjectul III

1. • Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int secventa(int n);

int main()
{
    int n = 202233228;
    cout << secventa(n);
    return 0;
}

int secventa(int n) {
    int p = 1;
    int rezultat = 0;</pre>
```

```
int primaCifraRezultat=0;
    while (n > 0) {
        int ultimaCifra = n % 10;
        n = n / 10;
        if (ultimaCifra == 2 && primaCifraRezultat == 2) {
            p = p/10; // ne mutam cu o pozitie in spate
            rezultat = rezultat % p; // si taiem prima cifra
            rezultat = 20 * p + rezultat;
            primaCifraRezultat = 2;
            p = p * 10; // punem inapoi pozitia taiata
        } else {
            rezultat = ultimaCifra * p + rezultat;
            primaCifraRezultat = rezultat / p;
        }
        p = p * 10;
    }
    return rezultat;
}
```

2. o Rezolvare:

■ Solutie:

```
#include <iostream>
int calculeazaMinimum(int a, int b, int c, int d);
int calculeazaMinimum(int a, int b, int c);
int calculeazaMinimum(int a, int b);
using namespace std;
int main() {
    int m, n;
    cin >> m >> n;
    int matrice[m][n];
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cin >> matrice [i][j];
        }
    }
    int nisipAdaugat = 0;
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            int minValue;
            int parcelaNord = matrice[i-1][j];
            int parcelaEst = matrice[i][j + 1];
            int parcelaSud = matrice[i + 1][j];
```

```
int parcelaVest = matrice[i][j-1];
                // daca suntem pe prima linie
                if (i == 0) {
                    // si suntem si pe prima coloana
                    if (j == 0) {
                        // atunci avem vecini doar in est si in
sud (sau dreapta si jos)
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaEst,
parcelaSud);
                    } else if (j == n-1) {
                        // dar daca suntem ultima coloana din
prima linie
                        // avem vecini doar in sud si vest (sau
dreapta si stanga)
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaSud,
parcelaVest);
                    } else {
                        // altfel o sa avem vecini in sud, vest
si est (sau jos, dreapta si stanga)
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaSud,
parcelaVest, parcelaEst);
                \} else if (i == m-1) {
                    // insa daca suntem pe ultima linie
                    if (j == 0) {
                        //si pe prima coloana
                        //atunci avem vecini doar in nord si in
est (sau sus si in dreapta)
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaEst);
                    } else if (i == n-1) {
                        // insa daca suntem pe ultima coloana
                        // avem vecini in nord si in vest (sau
sus si stanga )
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaVest);
                    } else {
                        // altfel o sa avem vecini atat in nord
cat si in vest si est
                        // sau sus, dreapta, stanga
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaVest, parcelaEst);
                } else {
                    // altfel, daca nu suntem nici pe prima nici
pe ultima trebuie din nou sa verificam pe ce coloana suntem
                    //daca suntem pe prima coloana
                    if (j == 0) {
                        // atunci avem vecini in nord, est si sud
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaEst, parcelaSud);
                    } else if (j == n-1) {
                        // dar daca suntem pe ultima coloana
```

```
// avem vecini in nord, sud si vest
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaSud, parcelaVest);
                    } else {
                         // altfel suntem pe o pozitie in care
avem vecini in toate partile
                        minValue = calculeazaMinimum(parcelaNord,
parcelaEst, parcelaVest, parcelaSud);
                }
                if (matrice[i][j] < minValue) {</pre>
                    int diferenta = minValue - matrice[i][j];
                    matrice[i][j] = diferenta;
                    nisipAdaugat += diferenta;
                }
            }
        }
        cout << nisipAdaugat;</pre>
    }
    int calculeazaMinimum(int a, int b) {
        if (a < b) {
            return a;
        } else {
            return b;
        }
    }
    int calculeazaMinimum(int a, int b, int c) {
        int minBC = calculeazaMinimum(b, c);
        return calculeazaMinimum(a, minBC);
    }
    int calculeazaMinimum(int a, int b, int c, int d) {
        int min = a;
        if (b < min) min = b;
        if (c < min) min = c;
        if (d <min) min = d;
        return min;
    }
```

3. • Rezolvare:

■ a

Vom implementa un algoritm care va citii numerele din fisier, unul cate unul, si la fiecare numar verificam daca este in intervalul specificat, caz in care incrementam un contor. De asemenea, o sa salvam de fiecare data ultimul

numar pentru care am incrementat contorul pentru ca sa stim sa ignoram urmatoarele numere care sunt egale cu acesta deoarece trebuie sa le numarm doar pe cele unice.

Algoritmul este eficient din punct de vedere al timpului de executie deoarece parcurgem o singura data fisierul, si in acelasi timp este eficient din punct de vedere al memoriei deoarece din maximul de 1 milion de numere, noi in memorie tinem doar 2 numere.

b

```
#include <iostream>
    #include <fstream>
    using namespace std;
    int main()
        ifstream fin("bac.txt");
        int limitaStanga,limitaDreapta;
        fin >> limitaStanga >> limitaDreapta;
        int contor = 0;
        int numar, ultimulNumarCitit;
        fin >> numar;
        ultimulNumarCitit = numar;
        if (numar >= limitaStanga && numar <= limitaDreapta)</pre>
{
            contor++;
        }
        while (fin >> numar) {
            if (numar == ultimulNumarCitit) {
                 continue:
            } else if (numar >= limitaStanga && numar <=</pre>
limitaDreapta) {
                 contor++;
                 ultimulNumarCitit = numar;
            }
        }
        cout << contor;</pre>
        fin.close();
        return 0;
    }
```

Rezolvare varianta BAC Sesiunea Speciala 2023

Subjectul I

1. o Rezolvare:

```
- Conform cerintei doar daca ambele sunt pare trebuie sa
obtinem 1
   a. Este invalid deoarece obtinem 1 si daca unul este par si
unul impar
   b. Este invalid deoarece obtinem 1 si daca, de exemplu,
ambele sunt impare (e.g m = 7, n = 3)
```

- c. Este adevarat doar daca ambele sunt pare, rezulta ca c este raspunsul
 - d. Este invalid pentru ca obtinem 1 daca ambele sunt impare.
- o Raspuns corect: C
- 2. Rezolvare:

```
f(35,3) =

2+ 10 * f(11, 3) =

= 2+10 * f(3, 3) =

= 0 + 10 * f(1, 3)

= 1 + 10 * f(0, 3) = 1

= 10

= 2+10*10 = 102

= 2+10 * 102 = 1022
```

- Raspuns corect: a
- 3. o Rezolvare:

```
formula corecta ar fi: v = p.lg * p.lt * p.h
Datorita sintaxei incorecte, se elimina variantele a,b,c
```

- Raspuns corect: d
- 4. o Rezolvare:

```
Pentru usurinta notam astfel:
A M U R G
0 1 2 3 4

Primele 5 solutii generate sunt:
URAMG
URAGM
URMAG
URMAG
URMGA
URGAM
Adica:
2 3 0 1 4
2 3 0 4 1
```

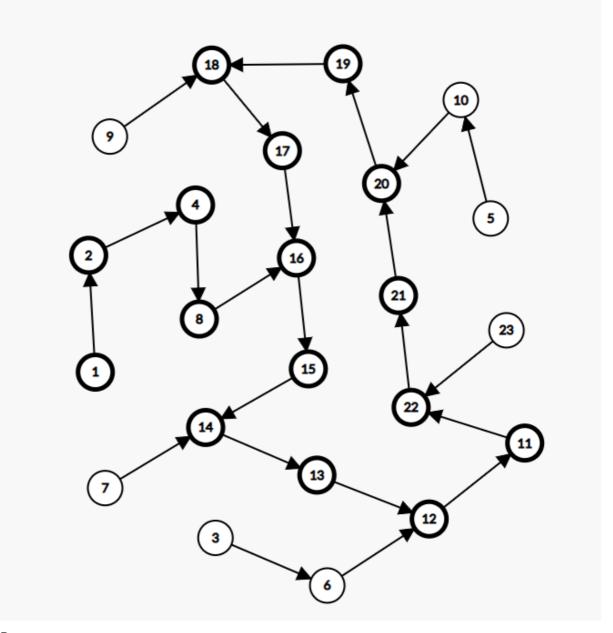
```
2 3 1 0 4
2 3 1 4 0
2 3 4 0 1

Trebuie sa zicem ce urmeaza dupa:
GURMA => 4 2 3 1 0 si stim ca litera R precede literele A si
M adica 3 precede 0 si 1
Observand felul in care se genereaza cele 5 solutii initiale,
urmatoarea ar fi 4 3 0 1 2 adica: GRAMU
```

- Raspuns corect: b
- 5. Rezolvare:

```
- Drum elementar: Un lanț (drum) se numește elementar dacă în
el nu se repetă noduri
    - Avand 23 de noduri si conditia din enunt inseamna ca avem
arcele:
        -1 -> 2
        -2 -> 4
        -3 -> 6
        - 4 -> 8
        - 5 -> 10
        - 6 -> 12
        - 7 -> 14
        - 8 -> 16
        - 9 -> 18
        - 10 -> 20
        - 11 -> 22
        - 12 -> 11
        - 13 -> 12
        - 14 -> 13
        - 15 -> 14
        - 16 -> 15
        - 17 -> 16
        - 18 -> 17
        - 19 -> 18
        - 20 -> 19
        - 21 -> 20
        - 22 -> 21
        - 23 -> 22
```

o Conform imaginii de mai jos, lungimea maxima este 16



o Raspuns corect: c

Subjectul II

- 1. ∘ a
- Rezolvare:

b

Rezolvare:

```
Daca ar fi sa facem codul sub forma unei matrici
patratice, s-ar observa ca afisam un 2 pentru toate
pozitiile care sunt fie pe diagonala principala sau sub ea.
Si aici e o formula, numarul de elemente sub diagonala
principala este egala cu suma primelor n numere naturale
consecutive adica (n * (n+1))/2. Deci de exemplu daca:

n = 3 =>6 de 2

n = 4 => 10 de 2

n = 5 => 15 de 2

n = 6 => 21 de 2

n = 7 => 28 de 2

n = 8 => 36 de 2

n = 9 => 45 de 2

Rezulta ca putem alege oricare 2 numere din [6,9]
```

о c

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
   int n;
   cin >> n;
   for (int i = 1; i<=n;i++) {
      for (int j = 1; j <=n; j++) {
        if (j <= i) {
            cout << 2;
      } else {
            cout << 3;
      }
}</pre>
```

```
}
return 0;
}
```

o d

2. o Rezolvare:

```
Din enunt avem vectorul de tati:
1 2 3 4 5 6 7 8
0 1 1 2 2 4 5 1

Din care rezulta:
1 -> Radacina
1 parinte pentru -> 2, 3, 8
2 parinte pentru -> 4, 5
4 parinte pentru -> 6
5 parinte pentru -> 7
Rezulta ca descendentii nodului 2 sunt: 4, 5, 6, 7
```

3. o Rezolvare:

```
#include <iostream>
#include <cstring>

using namespace std;

int main()
{
    char s[21] = "elemente";
    int k;
```

```
char a[21];
for (k = strlen(s)-1; k>= 0; k--) {
    if (s[k] == s[0]) {
        int i = 0;
        for (i =0; i <=k; i++) {
            a[i] = s[i];
        }
        a[i] = '\0';
        cout << a <<" ";
    }
}
return 0;
}</pre>
```

Subjectul III

1. o Rezolvare:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void Putere (int n, int &x, int &p);
int main()
{
    int n=12, x, p;
    Putere(n, x, p);
    cout << x <<" " << p;</pre>
    return 0;
}
void Putere (int n, int &x, int &p) {
    x = 2;
    p = 0;
    int copieN = n;
    while ( copieN > 1) {
        while (copieN % x == 0) {
            copieN = copieN / x;
            p++;
        }
        if (copieN > 1) {
            copieN = n;
            X++;
            p = 0;
        }
    }
}
```

2. o Rezolvare:

```
#include <iostream>
   using namespace std;
   int main()
   {
        int n;
        cin >> n;
        int matrice[n][n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            cin >> matrice[0][i];
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                if (j > n-1-i) {
                    matrice[i][j] = -1;
                } else {
                    int suma = matrice[i-1][j] + matrice[i-1]
[j+1];
                    int cod = suma % 100;
                    matrice[i][j] = cod;
                }
            }
        }
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < n; j++) {
                cout << matrice[i][j] << " ";</pre>
            }
            cout << endl;</pre>
        }
        return 0;
   }
```

3. • Rezolvare:

■ a:

Algoritmul este eficient din punct de vedere al timpului de executie deoarece se efectueaza o singura citire a fisierului. In acelasi timp, algoritmul este eficient din punct de vedere al memoriei deoarece nu utilizam alte structuri de date pentru a memora numerele din fisier.

■ b:

```
#include <iostream>
    #include <fstream>
    using namespace std;
    int main()
        ifstream fin("bac.in");
        int min, max;
        int p1 = 0, p2 = 0;
        int k, numar;
        fin >> numar;
        min = max = numar;
        k = 1;
        while (fin >> numar) {
            k++;
            if ( numar < min) {</pre>
                min = numar;
            } else if (numar > max) {
                max= numar;
            } else {
                if (numar >= min && numar <= max && p1 == 0)
{
                    p1 = k;
                } else {
                    p2 = k;
                }
            }
        }
        if (p1 != 0 && p2 != 0) {
           cout << p1 <<" " << p2;</pre>
        } else {
           cout << "nu exista";</pre>
        fin.close();
        return 0;
    }
```