

Solutii pentru exercitiile din sesiunea 1-1

1. Scrieti o functie care primeste ca si parametru un numar real, reprezentand temperatura in grade Fahrenheit si care intoarce rezultatul conversiei acesteia in grade celsius.

- Date de intrare: 63.5 (grade Fahrenheit)
- Date de iesire: 17.5 (grade celsius)
- Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;

float fahrenheitToCelsius(float gradeFahrenheit);

int main() {

    float gradeF = 40;
    cout << fahrenheitToCelsius(gradeF);

    return 0;
}

float fahrenheitToCelsius(float gradeFahrenheit) {
    float celsius = 5.0/9.0 * (gradeFahrenheit - 32);

    return celsius;
}
```

2. Scrieti un subprogram care primeste un numar natural n ca si parametru. Programul va intoarce oglinditul numarului n .

- Date de intrare: 12345
- Date de iesire: 54321
- Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int creeazaOglindit(int number);

int main() {

    int n = 12345;
    cout << creeazaOglindit(n);

    return 0;
}
```

```
}

int creeazaOglindit(int number) {
    int rezultat = 0;
    while (number > 0) {
        int ultimaCifra = number % 10;
        rezultat = rezultat * 10 + ultimaCifra;

        number = number / 10;
    }

    return rezultat;
}
```

3. Scrieti un subprogram care primeste un numar natural n ca si parametru. Subprogramul va intoarce 1 daca numarul este palindrom sau 0 in caz contrar

- Date de intrare: 34543
- Date de iesire: 1
- Date de intrare: 1212
- Date de iesire: 0
- Solutie:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int creeazaOglindit(int number);
int estePalindrom(int number);

int main() {

    int n = 1212;
    cout << estePalindrom(n);

    return 0;
}

int estePalindrom(int number) {
    int oglindit = creeazaOglindit(number);
    if (oglindit == number) {
        return 1;
    } else {
        return 0;
    }
}

int creeazaOglindit(int number) {
    int rezultat = 0;
    while (number > 0) {
        int ultimaCifra = number % 10;
        rezultat = rezultat * 10 + ultimaCifra;
```

```
        number = number / 10;
    }

    return rezultat;
}
```

4. Scrieți definiția completă a subprogramului `numar`, cu trei parametri, care primește prin intermediul parametrului `n` un număr natural format din cel mult 9 cifre, iar prin intermediul parametrilor `c1` și `c2` câte o cifră nenulă. Subprogramul caută prima apariție (de la stânga spre dreapta) a cifrei `c1` în `n`, și dacă aceasta apare, o înlocuiește cu `c2`, iar următoarele cifre, dacă există, sunt înlocuite cu câte o cifră 0. Subprogramul furnizează tot prin `n` numărul astfel obținut. Dacă cifra `c1` nu apare în `n`, atunci valoarea lui `n` rămâne nemodificată.

- Date de intrare: `n = 162448`, `c1 = 4` și `c2 = 7`
- Date de ieșire: `162708`
- Soluție:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int numar(int n, int c1, int c2);

int main() {

    int n = 162448;
    int c1 = 4;
    int c2 = 7;
    cout << numar(n, c1, c2);

    return 0;
}

int numar(int n, int c1, int c2) {
    int rezultat = 0;
    int amGasitDejaC1 = 0;
    int pozitie = 1;

    while (pozitie * 10 <= n) {
        pozitie = pozitie * 10;
    }

    while (pozitie != 0) {
        int primaCifra = n / pozitie;
        if (primaCifra == c1)
        {
            if (!amGasitDejaC1) {
                rezultat = rezultat * 10 + c2;
                amGasitDejaC1 = 1;
            } else {

```

```

        rezultat = rezultat * 10 + 0;
    }
} else {
    rezultat = rezultat * 10 + primaCifra;
}
n = n % pozitie;

pozitie = pozitie / 10;
}

return rezultat;
}

```

5. Funcția **f** primește prin intermediul parametrului **n** un număr natural nenul ($2 \leq n \leq 200$), iar prin intermediul parametrului **a** un tablou unidimensional care conține **n** valori întregi nenule (fiecare dintre aceste valori întregi având cel mult patru cifre). Funcția returnează valoarea **-1** dacă numărul de valori negative din tabloul **a** este strict mai mare decât numărul de valori pozitive din tablou, valoarea **0** dacă numărul de valori negative din **a** este egal cu numărul de valori pozitive din tablou și valoarea **1** dacă numărul de valori pozitive din tabloul **a** este strict mai mare decât numărul de valori negative din **a**. Scrieți definiția completă a funcției **f**.

- Date de intrare: **n** = 8, **a** = {1, -1, 2, -3, -4, -5, -33, 2}
- Date de iesire: -1
- Date de intrare: **n** = 8, **a** = {1, 1, 2, 3, -4, -5, -33, 2}
- Date de iesire: 1
- Date de intrare: **n** = 8, **a** = {1, 1, 2, -3, -4, -5, -33, 2}
- Date de iesire: 0
- Solutie:

```

#include <iostream>
using namespace std;

int f(int n, int a[]);

int main() {

    int n = 8;
    int a[] = {1, 1, 2, 3, -4, -5, -33, 2};

    cout << f(n, a);

    return 0;
}

int f(int n, int a[]) {
    int numarNegative = 0;
    int numarPozitive = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (a[i] >= 0) {

```

```
        numarPozitive++;
    } else {
        numarNegative++;
    }
}
if (numarNegative > numarPozitive) {
    return -1;
} else if (numarNegative < numarPozitive) {
    return 1;
} else {
    return 0;
}
}
```