

Resumen y repaso

La clase pasada comenzamos viendo que era un algoritmo y cada uno de ustedes dio sus opiniones. Repasémoslo:

Imaginen que una computadora es como un robot muy obediente. Solo hace exactamente lo que le decimos, paso a paso. Para que haga algo útil, necesitamos darle una serie de instrucciones claras y ordenadas. A esa lista de instrucciones la llamamos **algoritmo**.

¿Qué es un Algoritmo?

Un **algoritmo** es como una receta de cocina, pero para la computadora. Es una secuencia de pasos lógicos y ordenados que nos dicen cómo resolver un problema o realizar una tarea específica. Cada paso debe ser claro y preciso, sin dejar lugar a dudas. La computadora sigue estos pasos en orden, uno después del otro, hasta alcanzar el resultado que queremos. Así como hicieron en sus ejercicios la clase anterior.

Condicionales:

Ahora, imaginen que nuestra computadora a veces necesita tomar decisiones. Por ejemplo, si está lloviendo, debe llevar un paraguas; si hace sol, no es necesario. En programación, usamos **condicionales** para darle a la computadora la capacidad de tomar decisiones basadas en ciertas condiciones.

Un **condicional** es una instrucción que le dice a la computadora: "Si pasa esto (la condición), entonces haz esto otro". También podemos agregar una segunda opción: "Si no pasa esto (la condición), entonces haz esta otra cosa".

La estructura básica de un condicional es como una pregunta con dos posibles respuestas:

- **SI** (condición es verdadera) **ENTONCES** (haz estas acciones).
- **SI** (condición es verdadera) **ENTONCES** (haz estas acciones) **SINO** (si la condición es falsa) **ENTONCES** (haz estas otras acciones).

Probemos entonces hacer 3 algoritmos de la vida cotidiana con al menos 2 condicionales.

1. Decidir Vestimenta
2. Planificar un viaje
3. Decidir que hacer en caso de lluvia
4. Decidir que hacer en caso de emergencias
5. Decidir que transporte usar para ir desde Merlo a una plaza
6. Decidir que comida prepararse en el día
- 7.