MAC0425/5910 Inteligência Artificial

Bruno Nunes Leal Faria¹

¹Instituto de Matemática e estatística (IME) – Universidade de São Paulo (USP) Rua do Matão 1010 – 05508-090 – São Paulo – SP – Brasil

bnlf@ime.usp.br

Resumo. O objetivo deste exercício-programa é implementar um pequeno banco de dados onde as entradas e consultas são feitas em linguagem natural.

1. Introdução

Este programa foi desenvolvido em Prolog e, conforme especificação, dividido em 3 partes.

Ambiente de desenvolvimento: SWI-Prolog, Windows 8.1 x64

Código fonte: /src/

2. Parte 1 - Gramática

A primeira parte consiste em montar uma gramática. O conceito adotado foi o do DCG - Gramática de Cláusulas Definidas (Definite Clause Grammar) é uma linguagem formal para definição de outras linguagens. Baseada em cláusulas de Horn.

```
programa --> regra; fato.
```

Conforme enunciado, foi desenvolvido para interpretrar algumas ações predefinidas. Abaixo seguem alguns casos de uso:

?- sentenca(X,[o,professor,marcelo,da,mac239,'.'],[]).

X = da(marcelo, mac239)

?- sentenca(X,[a,professora,renata,da,mac425,'.'],[]).

X = da(renata, mac425)

?- sentenca(X,[mac425,eh,aas,tercas,e,quintas,'.'],[]).

X = eh(mac425, [3, 5])

?- sentenca(X,[a,professora,leliane,da,mac122,aas,segundas,e,quintas,'.'],[]).

X = da(leliane, mac122);

X = eh(mac122, [2, 5])

3. Parte 2 - Input para Lista

Nesta parte, foi desenvolvido um programa que lê a entrada do teclado e transforma as palavras em uma lista. Os caracters '.' e '?' servem como ponto de parada. Se um desses for detectado durante a leitura da frase, o que vier após estes caracteres não será retornado.

O programa transforma cada caractere de entrada em códigos ASCII, lendo e processando cada um deles recursivamente. O programa possui algumas considerações:

- Detecta EoF do Unix
- Detecta EoF do DOS
- Detecta caracter "."(ASCII 46). Ponto de parada
- Detecta caracter "?" (ASCII 63). Ponto de parada
- Transforma caracteres maiúsculos em minúsculos
- Ignora caracteres vazios (espaços)

Ao final, uma lista é gerada com as palavras e caracteres válidos.

Seguem alguns casos de uso:

```
?- monta lista(L). —: O professor Marcelo da mac239.
```

```
L = [o, professor, marcelo, da, mac239, '.']
```

?- monta lista(L).

—: A professora Renata da mac425.

```
L = [a, professora, renata, da, mac425, '.']
```

?- monta lista(L).

—: Mac425 eh aas tercas e quintas.

```
L = [mac425, eh, aas, tercas, e, quintas,'.']
```

?- monta lista(L).

—: Quem da mac425?

L = [quem, da, mac425, ?]

4. Parte 3 - Adicionando fatos e respondendo consultas

Nesta parte foi desenvolvido um programa que tem as 2 partes anteriores como prerequisito para montar a lista de fatos e consultaro banco.

Para adicionar um fato:

?- fato(**X**).

—: A professora Renata da mac425.

?- fato(X).

—: A professora Leliane da mac122 as segundas e quintas.

Para consultar:

?- consulta(X).

—: Quem da mac425?

O(a) professor(a) Renata da mac425.

?- consulta(X).

—: Quem da o que?

O(a) professor(a) Renata da mac425.

O(a) professor(a) Leliane da mac122.