## JENKINS 用户使用手册

版本号	修订人	修订日期	修订描述
V1.0.0.0	孙科	2018-05-15	创建初始版本

## 目录

基本信息	3
主机	3
Jenkins	3
Sonar	3
主要目录	3
常用操作	3
Jenkins 启动	3
Jenkins 停止	4
Api 启动	4
模板说明	4
参数说明	4
Jenkins 内置参数	5
Jenkins 配置参数	5
配置方式	5
己配置环境变量说明	5
自定义参数	6
任务配置	7
权限管理	10
创建用户	10
创建角色	10
分配权限	11

# 基本信息

## 主机

10.1.3.33 sudoroot/aspire+888 jenkins/aspire+888

### **Jenkins**

地址: http://10.1.3.33:8080

账号密码: jenkins/aspire+888

#### Sonar

地址: http://10.1.3.33:9000

账号密码: admin/admin

## 主要目录

Jenkins 工作空间 /opt/jenkins\_slave/workspace

Jenkins 发布目录 /opt/jenkins\_release

# 常用操作

## Jenkins 启动

1.切换到 root 权限 sudo su -

#### 2.systemctl start jenkins

### Jenkins 停止

- 1.切换到 root 权限 sudo su -
- 2.systemctl stop Jenkins

### Api 启动

- 1. 使用 jenkins 用户登录到 10.1.3.33 机器
- 2. 进入目录/home/jenkins/api→ cd /home/jenkins/api
- 3. 执行 start.sh 脚本 → ./start.sh

# 模板说明

为了方便任务配置,提高效率,我们在 jenkins 中设置了 2 个任务模板,一个是基于 git 库的 GIT\_TEMPLATE,一个是基于 svn 库的 SVN\_TEMPLATE。我们可以通过复制的方式快速的完成一个任务的配置。

由于 SVN, GIT 在基线策略上略有差异, 因此需要使用不同的模板来配置任务。

两个模板有且只有基线策略是不同的,因此两个模板我们需要关注的地方是一致的, 也就是说,复制任务后,需要修改的地方是一样的。

# 参数说明

在我们的模板中使用了参数,这些参数大致可以分为 jenkins 内置参数, jenkins 配置

参数,自定义参数。

### Jenkins 内置参数

Jenkins 内部提供了部分参数供用户使用,如

BUILD ID: 任务当前版本

JOB\_BASE\_NAME: 任务名称

我们可以通过地址:<u>http://10.1.3.33:8080/env-vars.html/</u> 查看到 jenkins 内部提

供的所有参数。

#### Jenkins 配置参数

Jenkins 内置的参数是固定的,我们也可以给 jenkins 配置参数,这些参数可以在我们运行任务的时候作为环境变量来使用。

#### 配置方式

- 1. 登录 jenkins
- 2. 进入系统管理 → 管理节点 → 配置从节点
- 3. 找到节点属性
- 4. 勾选环境变量
- 5. 在这里可以添加任意你想要的环境变量

#### 己配置环境变量说明

为了满足模板需求,目前我们已经在这里配置了一些环境变量,具体参数如下:

(如果我们有一个可以访问任意项目的账户,那么我们不需要分别创建 svn,git 的帐号密

码,使用一套即可;由于我们并没有安装 jdk5 , jdk6 , jdk7 , 因此这些环境变量都是指向

#### <mark>的一个空目录</mark>)

GIT\_USER: git 用户名

GIT PWD: git 密码

SVN USER: svn 用户

SVN\_PWD: svn 密码

RELEASE\_HOME: 打包后文件存放目录

JENKINS\_HOME: Jenkins 工作目录

JDK8: jdk8 home 目录

JDK7: jdk7 home 目录

JDK6: jdk6 home 目录

JDK5: jdk5 home 目录

#### 自定义参数

为了接收 eip 接口过来的参数,我们给任务配置了一些接受参数,这些参数也是可以在 jenkins 任务的各个块中使用的,但是这些参数对各个块是相互独立的,我们在构建模块里面修改了参数 a,在发送邮件模块我们是无法获取到修改后的值的。

我们自定义的参数和 eip 传人的参数是对于的,包括

COMMIT\_USER: 构建提交人

NOTIFY USER LIST:构建知会人

VSS PATH:库路径

CODE PATH: 代码路径

PRODUCT:产品名称

COMPONENT: 组建名称

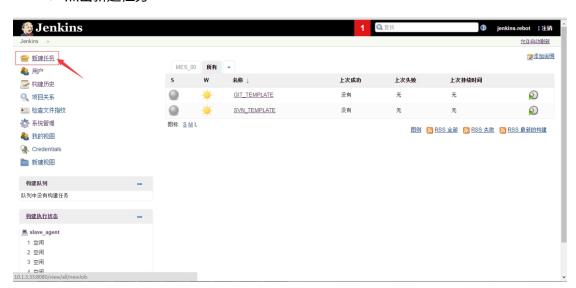
PATCH\_NUM: patch 编号

BASELINE:基线号

# 任务配置

1. 进入 jenkins 页面并登录

2. 点击新建任务

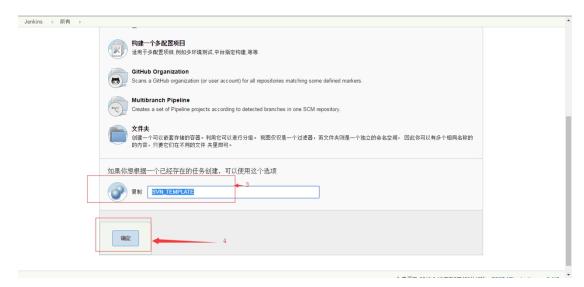


3. 输入任务名称 (产品名称+组件名称),选择构建一个自由分风格的软件项目



4. 在复制框内输入你需要复制的任务名称,如果是 svn 库请输入

SVN\_TEMPLATE, 否则输入GIT\_TEMPLATE; 点击保存



- 5. 接下来我们需要安装我们项目的实际情况来修改任务的一些值
- 6. 修改项目描述,简单描述下这个任务咯~~



7. 修改参数化构建里面的参数,需要修改的参数及建议值如下:

参数名称	说明	修改策略
COMMIT_USER	提交人邮箱[eip 接口参数]	修改为该产品 TL 邮箱
NOTIFY_USER_LIS	知会人邮箱[eip 接口参数]	修改为该产品对应项目组邮箱
Т		
VSS_PATH	代码库地址[eip 接口参数]	修改为该产品的实际地址
CODE_PATH	代码路径[eip 接口参数]	修改为该产品的实际地址
PRODUCT	产品名称[eip 接口参数]	修改为该产品的实际产品名称
COMPONENT	组件名称[eip 接口参数]	修改为该产品的实际组建名称

	-	
PATCH_NUM	Patch 号[eip 接口参数]	不用修改
BASELINE	基线名称[eip 接口参数]	不用修改
TIME_STMP	编译发起时间	不用修改
JAVA_HOME	编译使用的 jdk 版本	指定 jdk 版本,选择已配置的 jdk

#### 8. 修改账号密码

我们需要将在这个任务中使用到的账号密码在 mask passwords 中配置,避免密码直接在控制台输出。

注意了:这里的帐号密码是本任务中使用到的,并且这里的配置和 jenkins 环境变量中的配置是独立的,也就是说我们通过 jenkins→系统管理→管理节点→配置从节点配置了账号密码,在这里还是需要再配置一下。

当然了,如果我们有一个账号可以访问任意项目,那么配置好模板后,以后的任务都可以 忽略该步骤了。



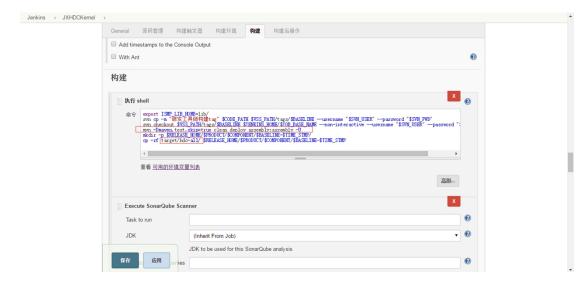
#### 9. 修改构建内容

构建部分需要修改 2 个地方,一个是构建的命令,一个是构建后包存放位置。

正常来说如果是 maven 构建, 一般来说都是

mvn -Dmaven.test.skip=true clean deploy assembly:assembly -U

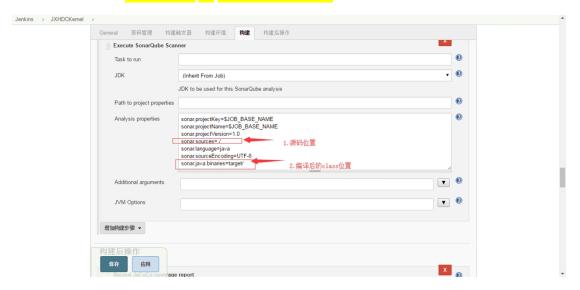
当然了实际上构建命令需要项目组 TL 提供给我们咯~~~



#### 10. Sonar 扫描配置

这里我们需要修改 2 个地方,一个是源码的位置,一个编译后 class 存放目录,这 2 个目录都是相对 jenkins 工作目录而言的。

#### 所以这2个值也是需要项目组TL提供给我们咯~~~



~~~~到这里任务配置就算完成了~~~

# 权限管理

### 创建用户

登录 jenkins,进入 <u>系统管理→管理用户→新建用户</u>

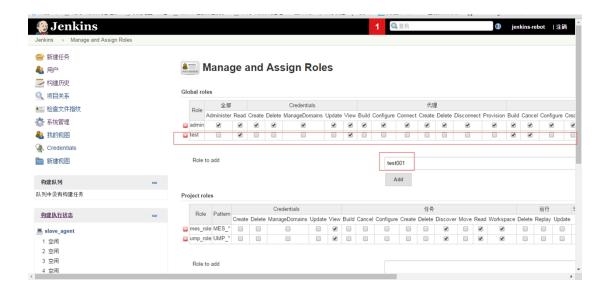
按如下图所示填写用户信息,点击新建用户即可



#### 创建角色

登陆 jenkins, 进入 <u>系统管理→ Manage and Assign Roles→ Manage Roles</u>

- 1. 在 Role to add 的输入框中填写需要创建的角色名称
- 2. 点击 add 按钮
- 3. 勾选权限,全部拦中的 read 是必须的,否则登陆后报没有权限, Credentials,代理两项的权限不用分配,其他的权限勾选后分配给对应的角色
- 4. 点击 save 按钮



### 分配权限

登陆 jenkins,进入 <u>系统管理→ Manage and Assign Roles→ Assign Roles</u>

- 1. user/group to add 输入框中输入用户名称,这里输入的用户名称
- 2. 点击 add 按钮
- 3. 勾选对应需要分配的权限
- 4. 点击 save 按钮

