1ª Lista de Exercícios de Introdução à Programação II - Vetores

1ª Questão: Dado o vetor Vet de caracteres abaixo:

```
T
                    R
                         X
                              S
                                          E
                                               0
                                                     В
Qual será a sua configuração depois de executados os comandos abaixo:
int main () {
 char Aux, Vet [10];
 int i:
  ... // código de preenchimento
 Aux = Vet[5];
 Vet[5] = Vet[8];
 Vet[8] = Aux;
 for (i = 0; i \le 3; i++)
       Aux = Vet[i];
       Vet[i] = Vet[7-i];
       Vet[7-i] = Aux;
  }
 Vet[5] = Vet[1];
 for (i = 0; i \le 9; i++)
      printf("%i",&Vet[i]);
      printf("/n");
  }
  return 0;
```

- **2ª Questão**: Faça um programa para criar dois vetores de 10 números inteiros, A e B. O programa de ve preencher o vetor A com valores digitados pelo usuário. O vetor B deve ser preenchido da seguinte forma: os elementos de índice par são os correspondentes de A divididos por 2 e os elementos de índice ímpar são os correspondentes de A multiplicados por 3. Ao final, o programa deverá exibir os dois vetores (A e B).
- <u>3ª Questão</u>: Faça um programa para criar três vetores de 5 números inteiros, A, B e C. Os vetores A e B devem ser preenchidos com valores digitados pelo usuário. O programa deve calcular a soma dos vetores A e B e armazenar o resultado no vetor C. Ao final, o programa deverá exibir o conteúdo do vetor C.
- <u>4ª Questão</u>: Faça um programa para criar um vetor VET de 100 números reais. O vetor VET deve ser preenchido com valores informados pelo usuário. O programa deve calcular e exibir a soma dos elementos do vetor.
- 5ª Questão: Altere o programa da questão anterior para exibir as somas parciais a cada 10 elementos lidos.
- 6ª Questão: No colégio Minha Escolinha a média de um aluno em uma disciplina é calculada da seguinte forma: (prime ira nota * 2 + segunda nota * 3) / 5. Faça um programa para ler a primeira e a segunda nota dos alunos de uma turma de 20 alunos, e calcular e exibir a média de cada aluno. O programa deve utilizar três vetores: um para as primeiras notas, um para as segundas notas e um outro para as médias.
- <u>7ª Questão</u>: Altere o programa da questão anterior para que o mesmo calcule a média da turma. O novo programa deve calcular e exibir quantos alunos tiveram média abaixo da média da turma.
- <u>8ª Questão</u>: Faça um programa para criar e preencher um vetor de 10 números inteiros. O programa deve percorrer o vetor e determinar qual o maior e o menor elemento.
- <u>9ª Questão</u>: Faça um programa para criar e preencher um vetor de 10 números reais. O programa deve percorrer o vetor e determinar qual a maior diferenca entre dois elementos consecutivos.
- $\underline{\mathbf{10^a}}$ Questão: Dado um polinômio P(x) da forma $P(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + ... + a_{n-1} x + a_n$, onde a_0 , a_1 , ..., a_n são números reais, designando os coeficientes do polinômio. Faça um programa para ler N (grau do polinômio valor de 1 a 10), os coeficientes a_0 , a_1 , ..., a_n e uma sequência de 10 valores para x, e calcular e exibir o valor de P(x) para cada valor de x. Utilize um vetor para armazenar os valores dos coeficientes e outro para armazenar os valores de x.