***PLANNING***

***PASSATE:***

*Entro il 15 Aprile:*

*- portarsi alla pari con la spiegazione e fare esercizi.*

*- Iniziare a fare costruttori, classi, oggetti e funzioni base.*

*Entro il 19 Aprile:*

*- termine costruttori, classi e oggetti.*

*Dopo il 19 Aprile:*

*- inizio delle funzioni principali, cominciando a traiardare.*

*- in parallelo, inizio dell'interfaccia GUI.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

***IN AVANZAMENTO:***

*Entro il 1 Maggio:*

*- Continuazione avanzata del gioco in modo unito.*

*- Sapere come fare e con cosa fare la GUI del gioco.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

*POSSIBILI Giorni per incontrarci:*

Lunedì: 14:30 - 18:30 (variabile)

Martedì: 14:30 - 18:30 (variabile)

Giovedì: 15:00 - 18:30 (variabile)

Venerdì: 17:00 - 18:30 (variabile)

-> *3 volte a settimana massimo, la frequenza è in base alla progressione del lavoro.*

-> *Ovviamente l’orario può variare in base agli impegni e alle lezioni.*