СУ "Св. Климент Охридски", ФМИ

Специалност "Софтуерно Инженерство"

Увод в програмирането, 2018-2019 г.

Задачи за домашно № 2

Да се напише функция F¹, която приема като параметри масив от цели числа Arr, дължина на масива L<100 и цяло число М (|M|<L). Функцията да "превърта" масива, като премества елементите му с брой позиции равен на М. Ако М>0, преместването е надясно, а ако М<0 − преместването е наляво. Да се напише функция main, в която са декларирани локално масива Arr и L и се въвежда от клавиатурата М. Да се изведе на екрана масива Arr, след изпълнението на F върху него.

Пример:

| Вход | Резултат | |
|---|-----------------------|--|
| Arr = {6, 5, 6, 0, 3}, Length = 5, M = 2 | Arr = {0, 3, 6, 5, 6} | |
| Arr = {6, 5, 6, 0, 3}, Length = 5, M = -3 | Arr = {0, 3, 6, 5, 6} | |
| Arr = {6, 5, 6, 0, 3}, Length = 5, M = -6 | Error! | |

2. Да се напише функция F¹, която намира дължината на най-дългия подниз А на даден низ В (предполага се, че В е с максимална дължина от 100 символа), който е съставен само от повторения на низа С. Да се върне като параметър и началния индекс на А в В. Да се напише функция main, която въвежда В и С от клавиатурата и извежда на екрана дължината на А и началният му индекс в В.

Пример:

| Вход | Изход |
|------------------------|----------|
| B: "acbcbcbbbcbcbcalk" | Index: 8 |

¹ Сами определете подходящо име на функцията

| В: | "acbcbcbbbcbcbcalk" | Index: 6 | |
|----|---------------------|-----------|--|
| c: | "b" | Length: 3 | |
| В: | "skkdaskl" | Index: -1 | |
| c: | "aska" | Length: 0 | |

- 3. Дадена е двумерна матрица (6x6) от цели числа. Казваме, че матрицата е опростена, ако елементите и са със стойности между 0 до 9. Да се напише функция, която:
 - а. Приема като параметри, указател към първия елемент на матрицата и цяло число М
 - b. Проверява дали дадена матрица e опростена
 - с. Връща като резултат броя срещания на числото М, при прочитане на елементите на матрицата по колони и редове и в двете посоки.

Да се напише функция main, в която е деклариран локално двумерен масив от цели едноцифрени числа с размер 6х6. Да се въведе от клавиатурата цяло число, и да се изведе на екрана броят на срещанията му в при прочитане на елементите на двумерния масив по колони и редове и в двете посоки (всеки елемент на масива е цифра в числото).

Пример:

| Вход | | | | | | | Изход |
|----------------------------|-----------------------|----------------------------|----------------------------|-----------------------|----------------------------|--|-------|
| 5 9 8 0 6 2 | 4 4 5 9 1 | 3 5 8 6 0 8 | 8 1 0 8 2 4 | 0 0 6 4 6 | 6 2 1 2 1 6 | | 4 |
| M=6 | M=608 | | | | | | |

Последна промяна: 18.12.2018 г.

Пояснения:

- 1. Задача 1 носи 2 точки, а задачи 2 и 3 по 4 точки
- 2. Всички задачи ще бъдат проверени автоматично за преписване. Файловете с голямо съвпадение ще бъдат проверени ръчно от лектора и при установено плагиатство ще бъдат анулирани.
- 3. Предадените от вас решения трябва да могат да се компилират успешно на Visual C++ или GCC
- 4. Всяка задача от домашното трябва да бъде решена в точно един, отделен файл. Името на файла трябва да бъде в следния формат:

fnXXXXX_d2_N_CC.cpp, където:

- ХХХХХ е вашият факултетен номер
- N е номерът на задачата
- СС указва кой компилатор сте използвали. Стойността му може да бъде "gcc" за GCC или "vc" за Visual C++.
- 5. Архивирайте всички файлове, които предавате в един архивен файл, компресиран в стандартен zip формат, със следното име:

UP_18-19_fnXXXXX_d2.zip, където XXXXX е вашият факултетен номер

- 6. Файловете с решенията, които предавате трябва да са оформени съгласно добрите практики за оформяне на кода, за които се говори по време на лекции и упражнения. Ще се отнемат точи за неинформативни имена на променливи, неизползване на подходящи константи и т.н.
- 7. Всички предадени програми трябва да се държат адекватно при некоректни входни данни от потребителя. (например въвеждане на поредица от символи, когато програмата очаква число).
- 8. Файловете с решенията може да съдържат само стандартните символи с кодове от 0-127 (не се разрешава използване на кирилица, например в стринговете или коментарите!).
- 9. Първото нещо във всеки от файловете, които предавате, трябва да бъде коментарен блок, който носи информация за съдържанието на файла. Този коментар трябва да изглежда точно така, както е показано по-долу, като в него попълните своите лични данни. За улеснение, просто копирайте дадения по-долу блок и попълнете в него нужната информация. Обърнете внимание, че на първия ред след наклонената черта има две звезди и че във файловете не може да се съдържат символи на кирилица.

```
/**

* Solution to homework assignment 2

* Introduction to programming course

* Faculty of Mathematics and Informatics of Sofia University

* Winter semester 2018/2019
```

```
* @author <вашето име>

* @idnumber <вашият факултетен номер>

* @task <номер на задача>

* @compiler <използван компилатор - GCC или VC>

*
*/
```

Например един попълнен блок за студент с име Иван Иванов, ф.н. 12345, който предава задача 71, компилирана с GCC, трябва да изглежда така:

```
/**

* Solution to homework assignment 2

* Introduction to programming course

* Faculty of Mathematics and Informatics of Sofia University

* Winter semester 2018/2019

* 

* @author Ivan Ivanov

* @idnumber 12345

* @task 71

* @compiler GCC

* 
*//
```

10. Предадени домашни, които не отговарят на условията от точки 2-10 ще бъдат оценени с 0 точки.