



湖南大学
HUNAN UNIVERSITY

第十三章

所有点对间的最短路径问题

—— 湖南大学信息科学与工程学院 ——

课程回顾



无权图上的最短路径算法——BFS，复杂度 $O(|V|+|E|)$

无负权的图上的最短路径算法——Dijkstra，复杂度 $O(|E|+|V|\log|V|)$

一般图上的最短路径求解——Bellman-Ford，复杂度 $O(|V||E|)$

目录

第一节

所有点对间的最短路径问题

第二节

Floyd-Warshall算法

第三节

Johnson算法

定义



所有点对间最短路径的问题是指以图 $G=(V, E)$ 为对象，求 G 中每个点之间的最短路径问题。

基本算法



无权图上的全点对最短路径算法—— $|V|$ 次BFS，复杂度 $O(|V||E|)$

无负权的全点对最短路径算法—— $|V|$ 次Dijkstra，复杂度
 $O(|V||E| + |V|^2 \log |V|)$

一般图上的最短路径求解—— $|V|$ 次Bellman-Ford，复杂度 $O(|V|^2|E|)$

目标算法就是比上述算法复杂度要低

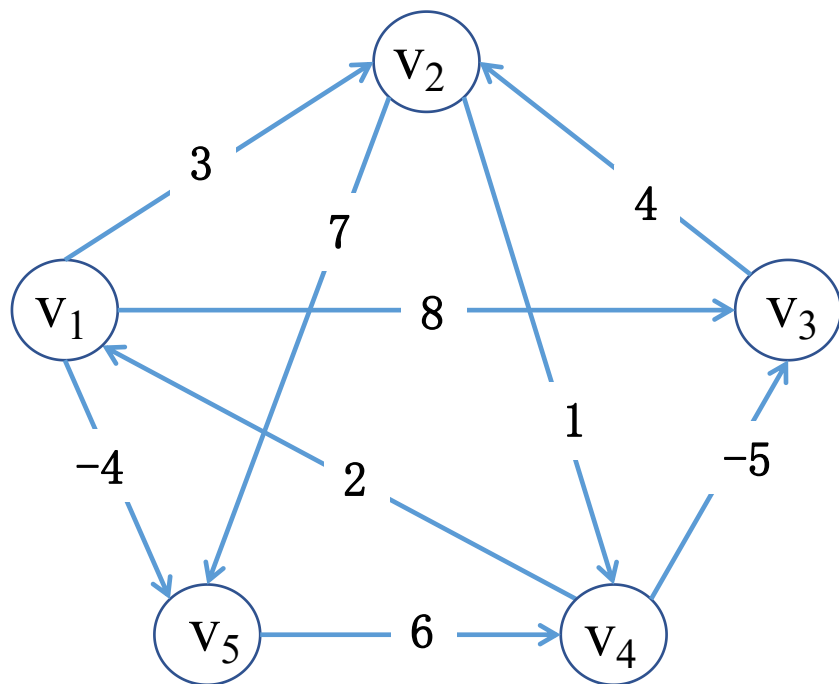
图的矩阵表示



给定图 $G = (V, E, W)$, 设 $|V| = n$ 且 V 中的点编号为 v_1, v_2, \dots, v_n , G 的邻接矩阵 $A = a[i][j]$ 是一个 $n \times n$ 的矩阵, 它满足这样的性质:

$$a[i][j] = \begin{cases} w_{ij}, & \text{if } (v_i, v_j) \in E \\ \infty, & \text{if } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$

全点对最短路径问题

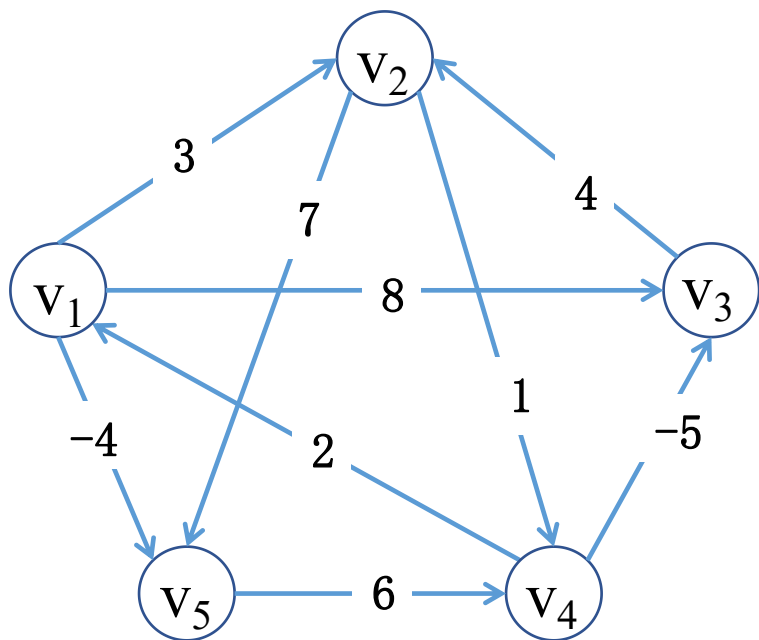


$$a[i][j] = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

全点对最短路径问题



给定一个带权图 $G=(V, E, W)$ ，计算 V 中任意两点间距离，进而得到一个 $n \times n$ 矩阵 M ，其中 $m[i][j] = \delta(v_i, v_j)$



$$m[i][j] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

扩展定义

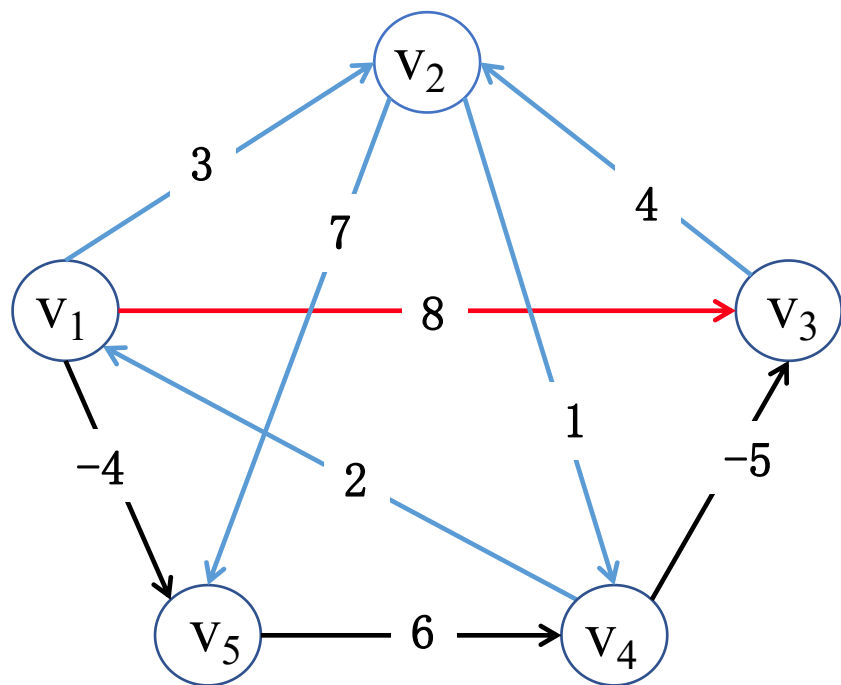


$l_{ij}^{(m)}$ 表示从 v_i 到 v_j 的所有边数小于等于 m 的路径中的最短路径长度

其中，当 $m=0$ 时候，我们有

$$l_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0, & \text{if } i = j \\ \infty, & \text{if } i \neq j \end{cases}$$

扩展定义



$$l_{13}^{(1)} = 8$$

$$l_{13}^{(3)} = -3$$

扩展定义



于是，我们有如下性质：

$$l_{ij}^{(n-1)} = \delta(v_i, v_j)$$

如果 $l_{ij}^{(m)} = l_{ij}^{(n-1)}$ 且图上没有负权环路，那么 $l_{ij}^{(m)} = l_{ij}^{(m+1)} = \dots = l_{ij}^{(n-1)} = \delta(v_i, v_j)$,

$$l_{ij}^{(m)} = \min_k \{l_{ik}^{(m-1)} + a[k][j], l_{ij}^{(m-1)}\}$$

基本算法



```
1 Basic(A)
2   for m=1 to n:
3       for i=1 to n:
4           for j=1 to n:
5               for k=1 to n:
6                   if  $l_{ik} + a[k][j] \leq l_{ij}$ 
7                       then  $l_{ij} = l_{ik} + a[k][j]$ 
```

复杂度: $O(n^4)$

基于矩阵乘法的扩展



上述计算类似于矩阵乘法，只是将其中的加法改成了求最小值，乘法改成了加法

于是，我们可以定义如下矩阵运算：给定矩阵A和矩阵B， $C = A \otimes B$ 定义如下

$$c[i][j] = \min_k \{a[i][k] + b[k][j]\}$$

\otimes 运算符的性质



交换律: $A \otimes B = B \otimes A$

结合律: $(A \otimes B) \otimes C = A \otimes (B \otimes C)$

所以, \otimes 运算符对应的是一个闭合的半环

基于 \otimes 运算符的改进



将 $l_{ij}^{(m)}$ 都表示成矩阵 $L^{(m)}$ ，于是 $L^{(1)} = A$ ， $L^{(m)} = L^{(m-1)} \otimes A$

为了完全性，可以其中 $L^{(0)}$ 定义为单位对角矩阵，对角线全是0

所以 $L^{(m)}$ 等于A基于 \otimes 求m+1次幂，记为 $L^{(m)} = A^{(m+1)}$

基于分治算法，实现一个 $O(n^3 \log n)$ 的算法。

扩展思考



如何利用上述算法的结果判断负权环路？

如果最终算出来的 $L^{(m+1)}$ 的对角线上是有小于0的值，那么图上就有负权环路

目录

第一节

所有点对间的最短路径问题

第二节

Floyd-Warshall算法

第三节

Johnson算法

算法回顾



```
1 Basic(A)
2   for m=1 to n:
3       for i=1 to n:
4           for j=1 to n:
5               for k=1 to n:
6                   if  $l_{ik} + a[k][j] \leq l_{ij}$ 
7                       then  $l_{ij} = l_{ik} + a[k][j]$ 
```

合并



1962年Robert Floyd和Stephen Warshall分别发明

相对于之前的算法，定义了更好的计算公式，减少一重循环，使得算法复杂度变成了 $O(n^3)$

Floyd-Warshall算法中子问题定义



$d_{ij}^{(k)}$ 表示从 v_i 到 v_j 的所有仅使用集合 $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ 中点的路径中的最短路径长度

其中，当 $k=0$ 时候，我们有

$$d_{ij}^{(0)} = \begin{cases} a[i][j], & \text{if } (v_i, v_j) \text{ 存在} \\ \infty, & \text{否则} \end{cases}$$

Floyd-Warshall算法中子问题定义

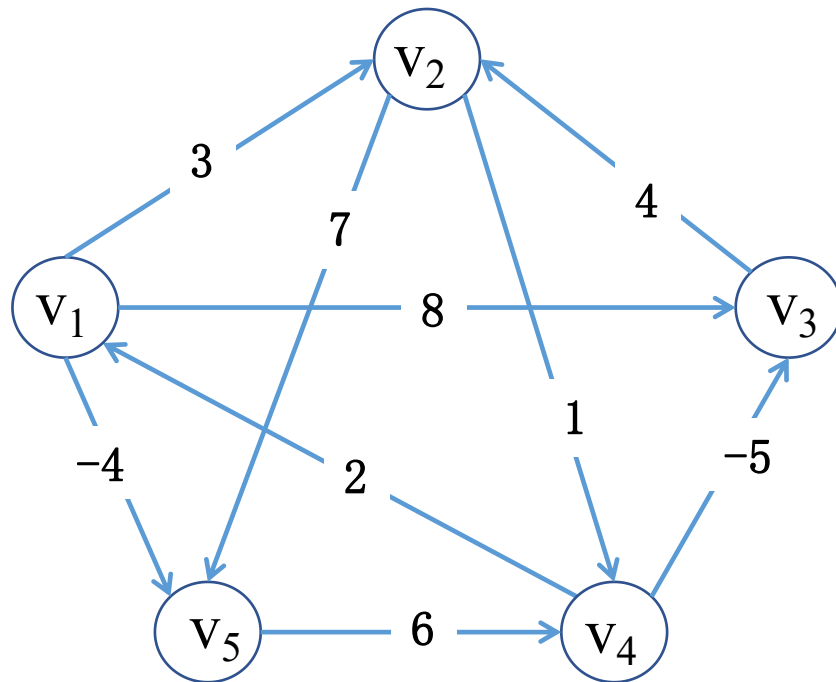


针对上述定义，我们有如下两个性质

如果图上没有负权环路，那么 $d_{ij}^{(n)} = \delta(v_i, v_j)$;

$$d_{ij}^{(k)} = \min_k \{d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}, d_{ij}^{(k-1)}\}$$

Floyd-Warshall算法中子问题定义



$$d_{14}^{(2)} = 4$$

$$d_{14}^{(3)} = 4$$

$$d_{14}^{(4)} = 4$$

$$d_{14}^{(5)} = 2$$

算法伪代码



```
1 Floyd-Warshall(A)
2 D=A;
3 for i=1 to n:
4     for j=1 to n:
5         for k=1 to n:
6             if  $d_{ik} + d_{kj} \leq d_{ij}$ 
7                 then  $d_{ij} = d_{ik} + d_{kj}$ 
```

复杂度: $O(n^3)$

目录

第一节

所有点对间的最短路径问题

第二节

Floyd-Warshall算法

第三节

Johnson算法

Johnson算法



1977 年由Donald B. Johnson提出来的算法

$|V|$ 次Dijkstra的复杂度 $O(|V||E|+|V|^2\log|V|)$ ，这个实际中的复杂度很可能低于Floyd-Warshall

但上述方法不能处理负权边，为此提出来Johnson算法

边的重赋权



Johnson算法核心在于将负权边转化成非负数

具体而言， Johnson算法找出一个函数 h ，对于任意边 (u,v) ，我们有

$$w_h(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$$

重赋权性质



性质：上述重赋权的优点在于两点 u 和 v 之间的不同路径，重赋权之前权重和重赋权之后权重的差值一样

证明：设 u 和 v 之间一条路径为 $ue_1v_1e_2 \dots e_nv_n e_{n+1}v$ ，那么缩进法

重赋权性质

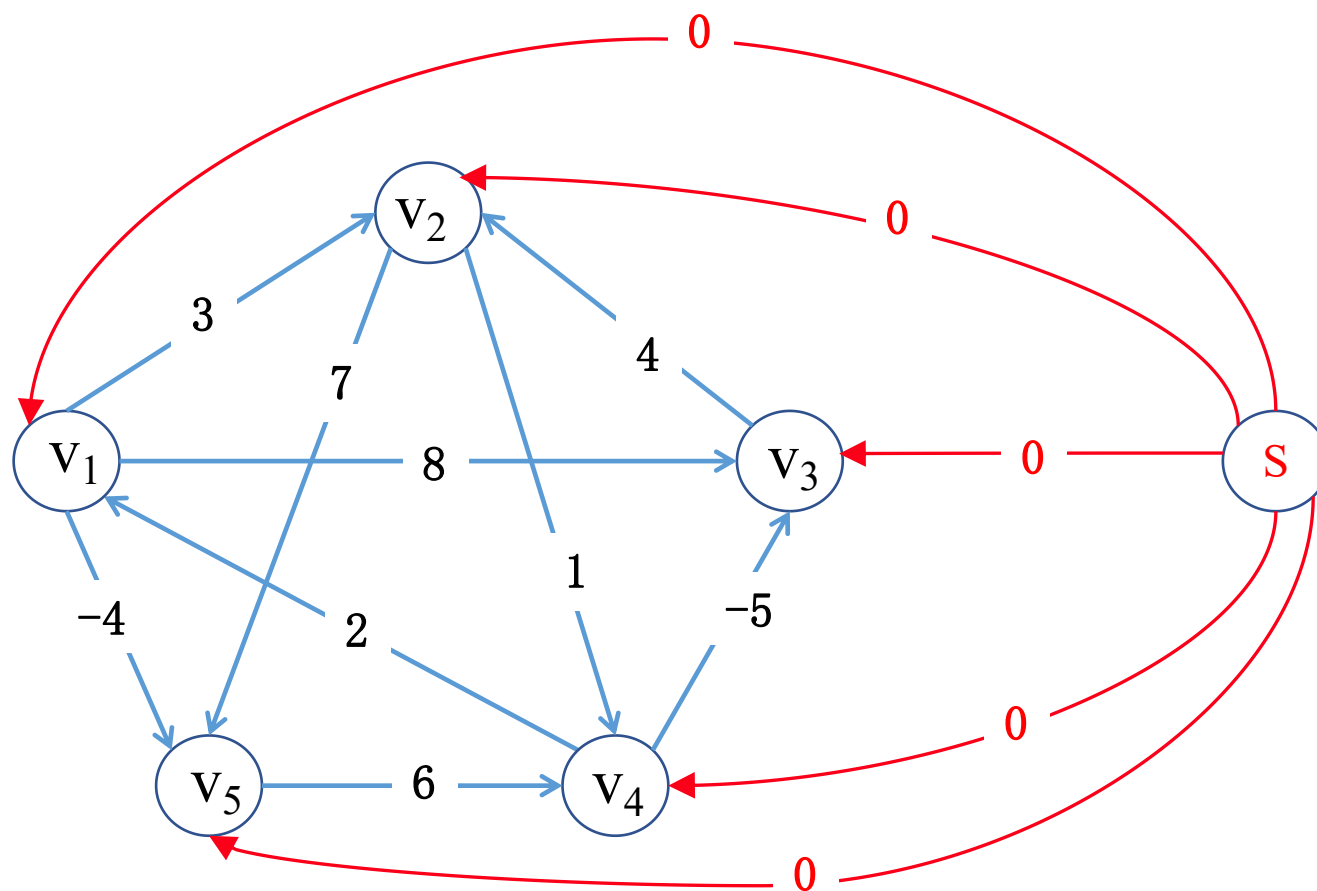


于是，为了对图进行整体地重赋权以消除负权边，那么我们对于任意一条边 (u, v) 有 $w_h(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v) \geq 0$

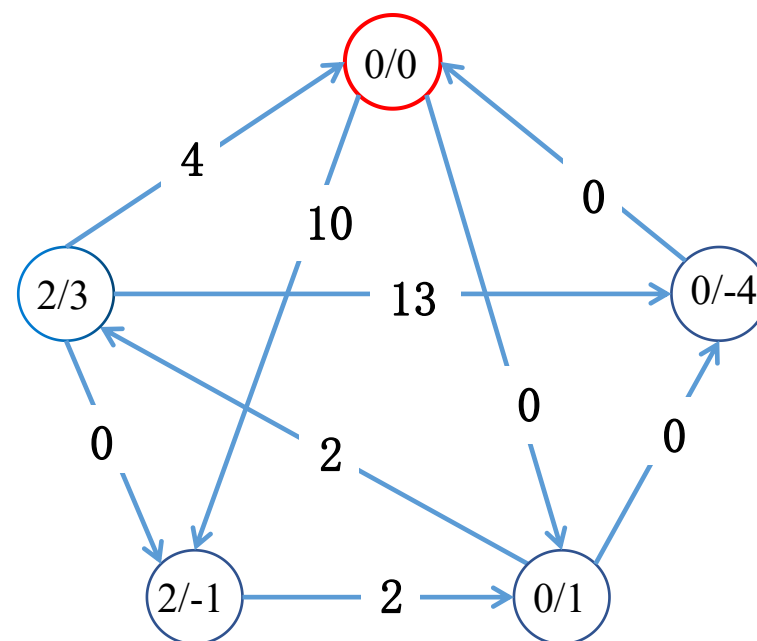
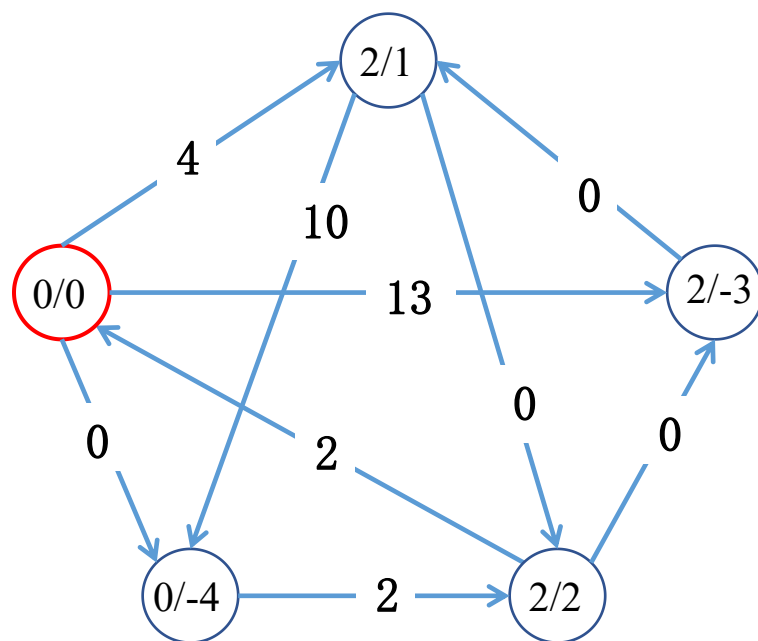
所有边的重赋权限制合起来就形成了一个差分约束系统

求解这个差分约束系统，就可得到重赋权函数 h

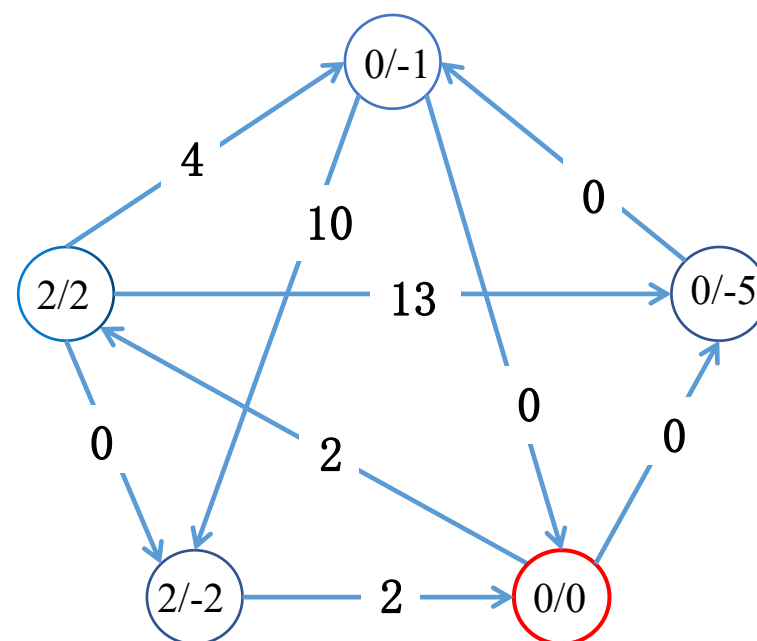
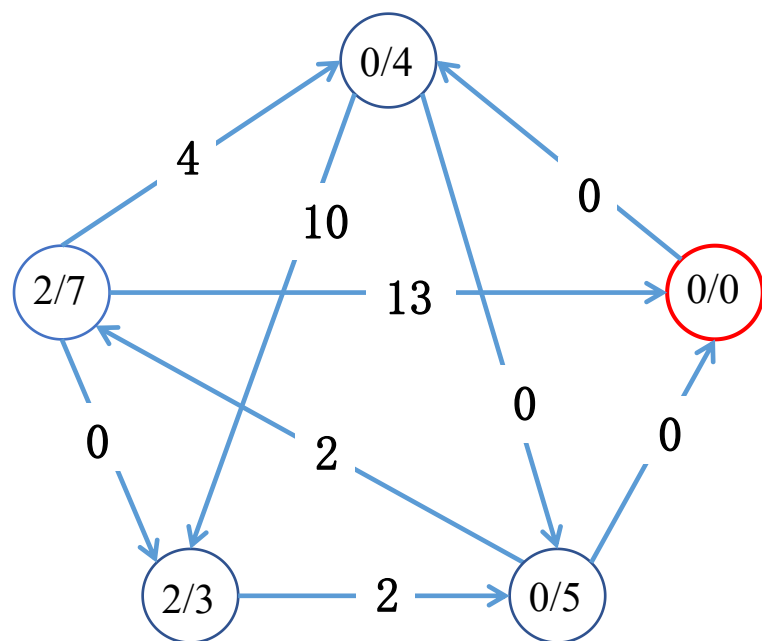
针对重赋权的差分约束系统



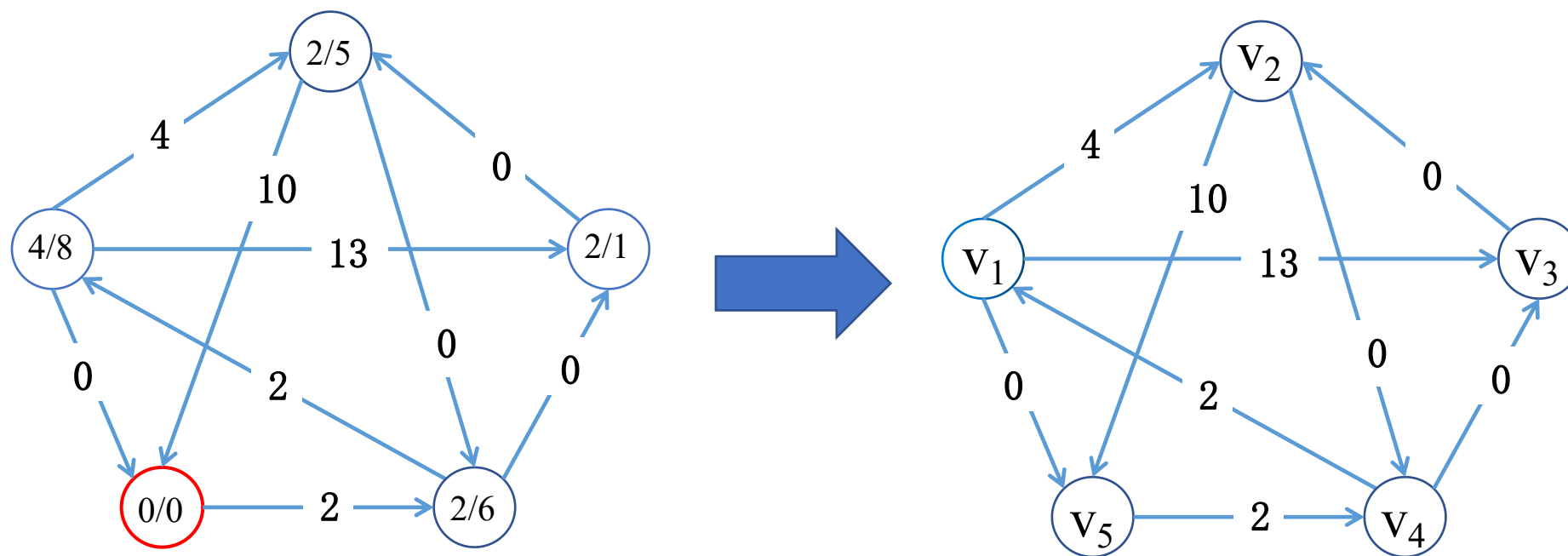
针对重赋权的差分约束系统



针对重赋权的差分约束系统



重赋权后的图



算法思路



第一步，先使用Bellman-Ford进行差分约束系统求解，得到重赋权函数 h ，如果 h 得不到说明有负权环路；

第二步，进行重赋权；

第三步，使用 $|V|$ 次Dijkstra算法得到全点对间距离，进而得到原图上的最短路径；

复杂度： $O(|V||E|+|V|^2\log|V|)$



湖南大学
HUNAN UNIVERSITY

谢谢观赏

—— 实事求是 敢为人先 ——