注意

1. 警示不等於警示窗

購買狀態Code，(trading\_status)

購買交易中 ： 1

已完成交易 ： 2

取消交易中： 3

已取消交易： 4

Server請求Code，(request\_code)

Server回傳Code，(request\_code)

無權限 : 401

無 ：406

Time out: 408

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 登入系統 |
| 簡介 | 使用者可以登入自己的帳號 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | High |
| 物件 | 帳號欄位，密碼欄位，登入 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） 2. App擁有主畫面 |
| Basic Flow | |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者填入資訊並登入，傳達資訊至server（等待）。  3. 顯示帳號的資訊，訂單管理，登出等按鈕 | 2. server會根據接收的資訊進行帳號的驗證，並回傳資訊。（身分：店家或買家） | |
| Alternative Flows | 1. 登出功能 |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（無此帳號）   1. 如果server並未找到此帳號/或資料錯誤，則回傳|無|代碼。  2. App將顯示“帳號或密碼錯誤”的結果   1. 狀況二（無網路）   1. 顯示“無網路，嘗試重新”警示  皆提供選項按鈕 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 搜索物品 |
| 簡介 | 使用者對物品進行搜索 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | Medium |
| 物件 | 搜尋區塊，搜尋按鈕，搜尋等待狀況，搜尋顯示Table，取消搜尋鈕，篩選選項 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） 2. App擁有主畫面 |
| Basic Flow | |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者在搜尋區塊輸入自己想搜尋的文字  2. 使用者點擊搜尋鈕，將要搜索的文字傳送至伺服器，進行資料的索取（顯示搜尋等待狀況）。  5. App對資料進行處理的動作，並將信息顯示在Table。 | 3. 伺服器接收到搜索的請求，並對資料庫進行查詢是否有資料。  4. 回傳資料 | |
| Alternative Flows | 1. 使用者利用篩選進行搜尋 2. 使用者取消搜尋，回到前個畫面 3. 使用者將產品添加至購物車/收藏 |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（搜索不到）   1. 如果伺服器並未找到此訊息，則回傳”無”代碼。  2. App將顯示“無搜索產品”的結果   1. 狀況二（無網路）   1. 顯示“無網路，嘗試重新”警告鈕  皆提供選項按鈕 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 顯示產品（主畫面） |
| 簡介 | 多類型的物品顯示功能 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | High |
| 物件 | 分類區塊，物品簡介（名稱，價錢），圖片，拖拉板（List View），更多鈕，出現等待狀況 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） |
| Basic Flow | 使用1   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者打開App。  2. App 想伺服器進行產品的請求（出現等待狀況）。  4. App接受到資料後，進行資料的存取，並顯示與接收的資料。 | 3. 伺服器接收到主畫面的產品請求，並想資料庫索取資料，並處理字來喔格式，再回傳 |   使用2   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者可以在此畫面進行上下滑動，及在分類區塊裡進行左右滑動  2. 使用者可以點擊自己想要的產品或者產品分類區的更多鈕，啟動新Activity視窗。 |  | |
| Alternative Flows |  |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（無網路）   1. 顯示“無網路，嘗試重新”警告視窗   1. 狀況二（連結不到伺服器） 2. 顯示“連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗   皆提供選項按鈕 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 顯示產品（物品畫面） |
| 簡介 | 詳細的物品顯示功能 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | High |
| 物件 | 物品名稱，物品介紹，物品圖片，物品的規格（Table），物品價錢，加入購物車/收藏欄鈕，返回鈕 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） |
| Basic Flow | 使用1   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. App會跟伺服器要求資料。  3. 收到資料後，處理並顯示與App中  4. 使用者可以在這個Activity裡看到更加詳細的物品資料。 | 2. 伺服器索取資料，處理資料，並回傳資料 |   使用2（使用者必須登入）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者可以按下加入購物車/收藏鈕，App將傳送資料至伺服器中（等待狀況）。  4. App顯示“成功添加”的警示。 | 2. 伺服器將把資料儲存於資料庫中。  3. 回傳添加成功訊息（如果穩定，可以省略，以提高performance）。 | |
| Alternative Flows | 1. 使用者點擊返回鈕，回到前一個畫面。 |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（無網路）  1. 顯示“無網路，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況二（連結不到伺服器）請求 Time out  1. 顯示“連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況三（添加失敗）請求 Time out  1. 顯示“添加失敗。連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  皆提供選項按鈕 |

|  |  |
| --- | --- |
| 使用案例名稱 | 訂單管理（買家） |
| 簡介 | 買家可以透過這個介面來管理自己購買的訂單 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | High |
| 物件 | 物品名稱，物品圖片，物品的規格（Table），物品價錢，數量，返回鈕，追蹤商品鈕，取消交易鈕，交易狀態 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） 2. 使用者必須登入 |
| Basic Flow | 使用1（顯示內容）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. App會向伺服器請求使用者所購買的商品資訊（一頁顯示10個）。  3. App將會根據接收到的資訊進行顯示。（正在交易中，已完成交易，取消交易中，已取消交易） | 2. 伺服器索取資料，處理資料，並回傳資料 |   使用2（取消交易）現在未經過銀行，只是進行邏輯上的處理   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者可以透過點選按鈕並填寫取消的原因來進行取消購買。（max 150字）  2. App會向Server端發送請求（等待server回應狀態）。  5. App顯示“更改成功”的警示窗。 | 3. server接收請求，並從資料庫將商品改為取消購買狀態。  4. 回傳更改成功訊息（如果穩定，可以省略，以提高performance）。 |   使用3（追蹤商品）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 使用者可以按下追蹤鈕，並向server請求最新消息（等待資訊）。  3. App會跳出追中商品的拖拉窗口（點選旁邊可關閉）。 | 2. server將向資料庫索取相關資訊，並回傳。 | |
| Alternative Flows | 1. 點擊產品可以跳至該產品的 |顯示產品（產品畫面）|窗口。  2. 可撤取消交易。 |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（無網路）  1. 顯示“無網路，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況二（連結不到伺服器）請求 Time out  1. 顯示“連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況三（取消失敗）請求 Time out  1. 顯示“添加失敗。連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  皆提供選項按鈕 |
| 使用案例名稱 | 訂單管理（賣家） |
| 簡介 | 賣家可以透過這個介面來管理客戶的訂單 |
| 參與者 | 使用者，App，伺服器 |
| 優先權 | Medium |
| 物件 | 物品名稱，物品圖片，物品的規格（Table），物品價錢，數量，返回鈕，客戶資訊，更新追蹤資訊鈕，交易狀態，如有取消交易資訊鈕 |
| 資料型態 | JSON |
| 預先條件 | 1. 伺服器必須上線（Online） 2. 使用者必須登入 |
| Basic Flow | 使用1（顯示內容）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. App會向伺服器請求使用者的購買清單的商品資訊（等待）。  3. App將會根據接收到的資訊進行顯示。（正在交易中，已完成交易，取消交易中，已取消交易） | 2. 伺服器索取資料，處理資料，並回傳資料。（依時間排序及購買狀況）。 |   使用2（取消購買）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 賣家可以透過取消交易資訊鈕了解使用者取消的主因，並有確認和取消鈕。（確認表示通過，取消不做任何事情）  2. 如點選確認，將發送請求至伺服器。  5. App顯示“交易狀態已更改”的警示。 | 3. server接收請求，並從資料庫將商品改為取消購買狀態。  4. 回傳成功更新訊息（如果穩定，可以省略，以提高performance）。 |   使用3（追蹤商品）   |  |  | | --- | --- | | 使用者操作動作 | 系統反應動作 | | 1. 賣家可以按下更新追蹤鈕，並向server請求最新消息（等待資訊）。  3. 並會彈出/跳脫一個人簡略的Table，並有個➕來增加資訊，滑左可以刪除（依android能支援的功能定）。 | 2. server將向資料庫索取相關資訊，並回傳。 | |
| Alternative Flows | 1. 點擊產品可以跳至該產品的 |顯示產品（產品畫面）|窗口。 |
| Exceptional Flows | 1. 狀況一（無網路）  1. 顯示“無網路，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況二（連結不到伺服器）請求 Time out  1. 顯示“連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  2. 狀況三（取消失敗）請求 Time out  1. 顯示“添加失敗。連結不到伺服器，嘗試重新”警告視窗  皆提供選項按鈕 |