## 上机作业一

姓名: 郑明钰 学号: 201711210110 日期: 2018.09.17

## 【实验目的】

- 1. 熟悉实验环境
- 2. 基本的输入输出和文件读写
- 3. enum、string和 vector使用
- 4. new/delete 使用

## 【实验总结】

请在以下总结实验中发现的问题和解决办法或心得体会。请勿黏贴过多源码。

问题 1: new 申请内存后出现内存泄露。

解决:因为忘了调用 delete 释放内存导致,对 new 出来的内存增加 delete 即可。

问题 2: string 对象访问下标越界。

解决: string 中字符下标从 0 到 (长度-1), 这点要特别注意。

问题 3: 如何输入一段文字而不考虑长度

解决:使用 getline()函数可以直接向 string 类型变量输入

问题 4: string 类型如何比较是否相等

解决: string 类型可以直接用==比较, 但是 C 语言中的字符串类型必须用 strcmp() 函数

问题 5: 反复写入时如何避免覆盖写

解决:写入文件一次写完,否则需要调整光标指针

问题 6: 如何输出枚举类型中的枚举量

解决:可以用 switch 语句一一对应不同情况