



北京師範大學
BEIJING NORMAL UNIVERSITY

《Java 程序设计》上机实 验报告

一、实验要求

1. 上机之前应做好充分准备，认真思考所需的上机题目，提高上机效率。
2. 独立上机输入和调试自己所编的程序，切忌抄袭、拷贝他人程序。
3. 上机结束后，整理出实验报告。书写报告时，重点放在实验的方法、思路以及总结反思上，以达到巩固课堂学习、提高动手能力的目的。
4. 红字标出部分是本节实验中必须提交截图或者说明的部分，请同学们认真解答。

二、实验过程

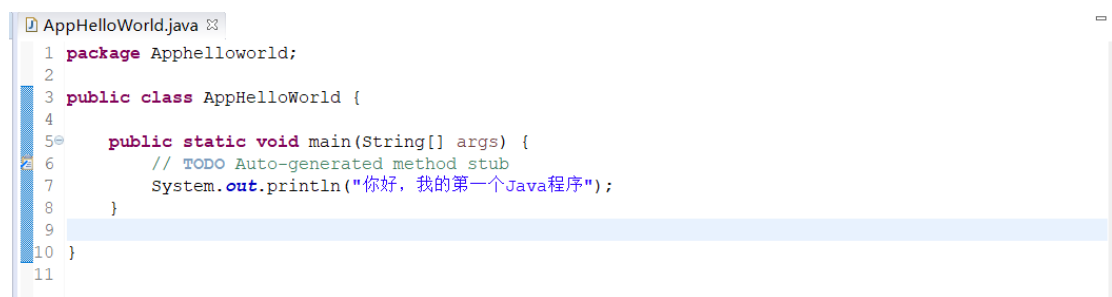
(对于每个问题，可以包括：

1. 实验步骤，如对某个问题的分析、算法思路；
2. 实验过程，如关键代码。
3. 运行结果，如相关问题运行结果的截图，结果说明等等。)

1. 安装 Eclipse 开发环境* 将 eclipse-inst-win64.exe 文件解压缩后，执行安装向导程序，按照 Eclipse 安装向导的提示，根据实际情况正确选择安装选项，例如，选择 Eclipse 工作空间的路径等，直到完成 Eclipse 开发环境的安装。

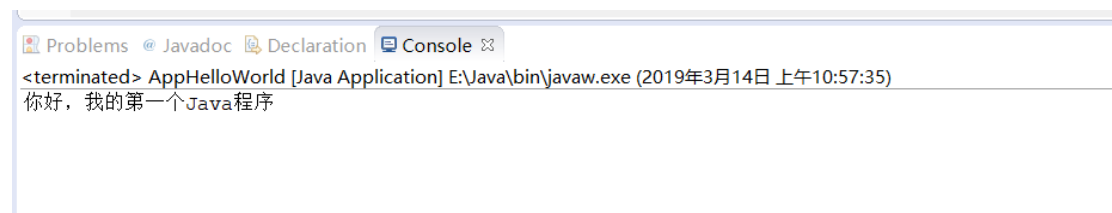
2. 创建 Java 应用程序 利用 Eclipse 开发环境开发任何一种形式的 Java 语言应用程序时，Eclipse 都是将与该应用程序有关的所有文件封装在一个工程文件中，便于管理、引用等。

Codes:



```
AppHelloWorld.java
1 package Apphelloworld;
2
3 public class AppHelloWorld {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("你好，我的第一个Java程序");
8     }
9
10 }
11
```

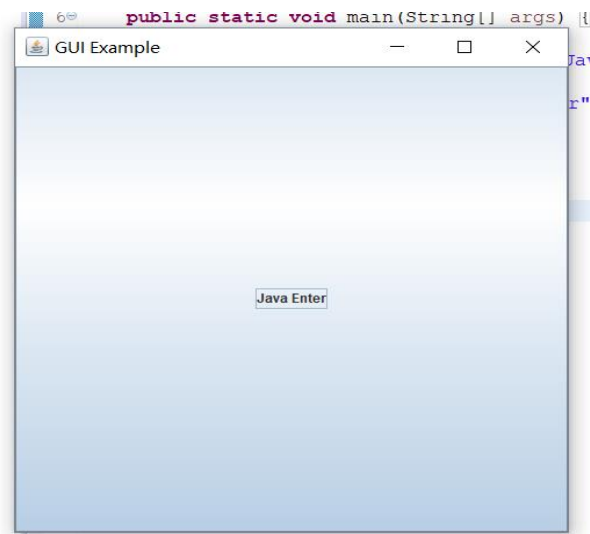
Results:



```
Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> AppHelloWorld [Java Application] E:\Java\bin\javaw.exe (2019年3月14日 上午10:57:35)
你好，我的第一个Java程序
```

3. 创建 Java GUI 应用程序创建步骤

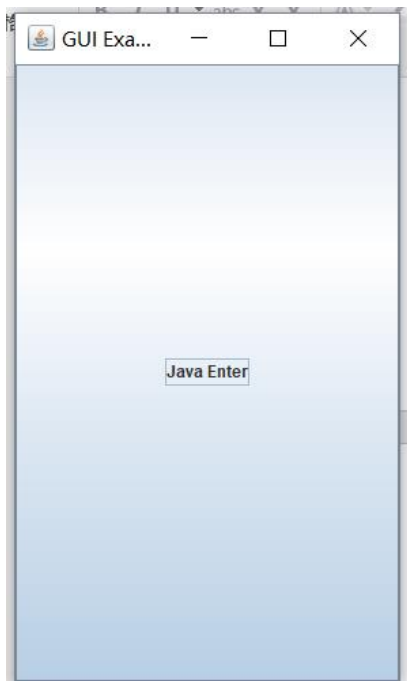
1.eclipse 运行:



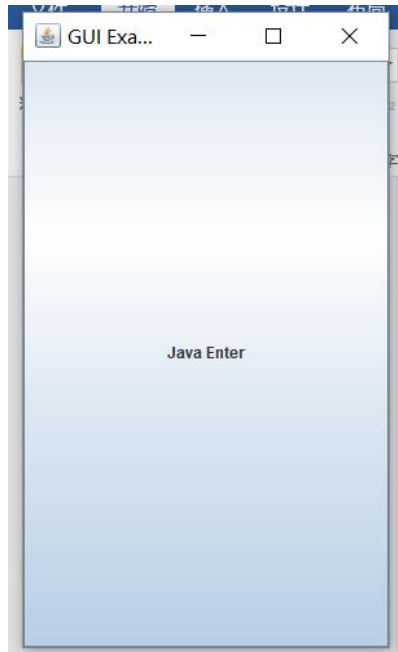
2.命令行运行:

Java 运行:（源代码保留了输出 “你好，我的第一个 Java 程序”）

```
E:\学习\java workplace\AppHelloWorld\bin>java Apphelloworld.AppHelloWorld  
你好，我的第一个Java程序
```



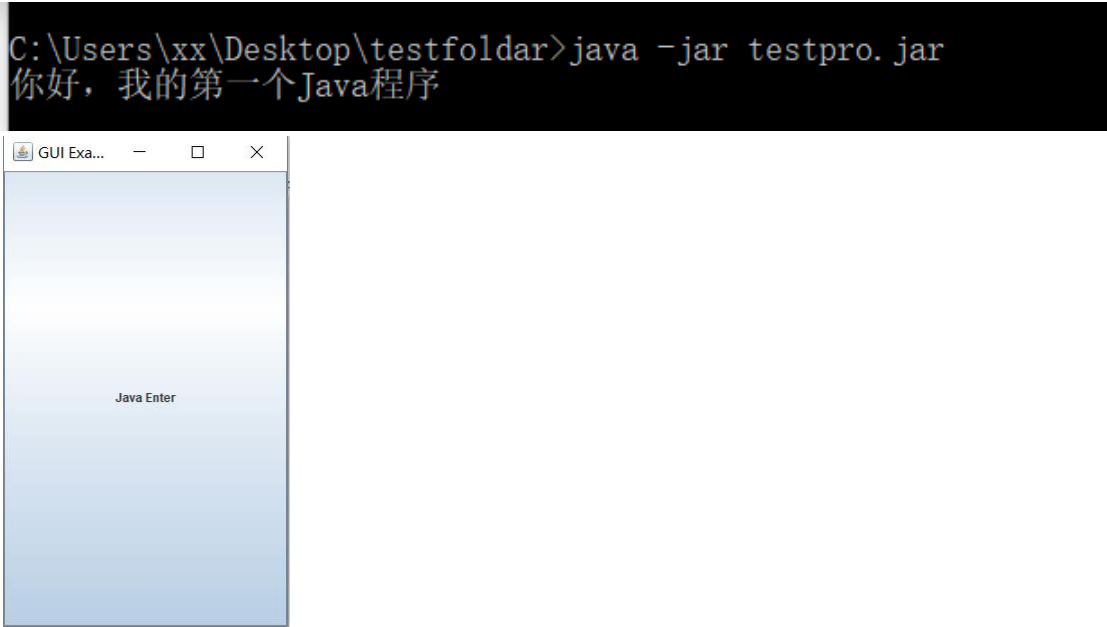
Java 运行：可见命令行不输出信息



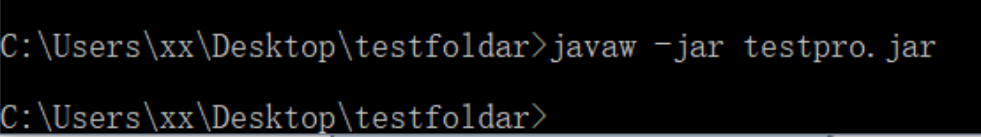
```
E:\学习\java workplace\AppHelloWorld\bin>javaw Apphelloworld.AppHelloWorld  
E:\学习\java workplace\AppHelloWorld\bin>
```

4、封装 Java 应用程序 当在网络中发布一个应用程序时，希望将所有要发布的文件放在一个文件中，以便方便地传输以及发布。Eclipse 编程环境提供了将一个 Java 工程中的所有文件封装到一个文件中的功能，它生成一个 jar (Java Archive) 归档文件，jar 文件是一种基于 zip 文件格式的文件，它可以将多个文件聚合为一个文件，JDK 中执行 java 程序的 java 和 javaw 命令可以直接执行 jar 文件中的 Java 类。

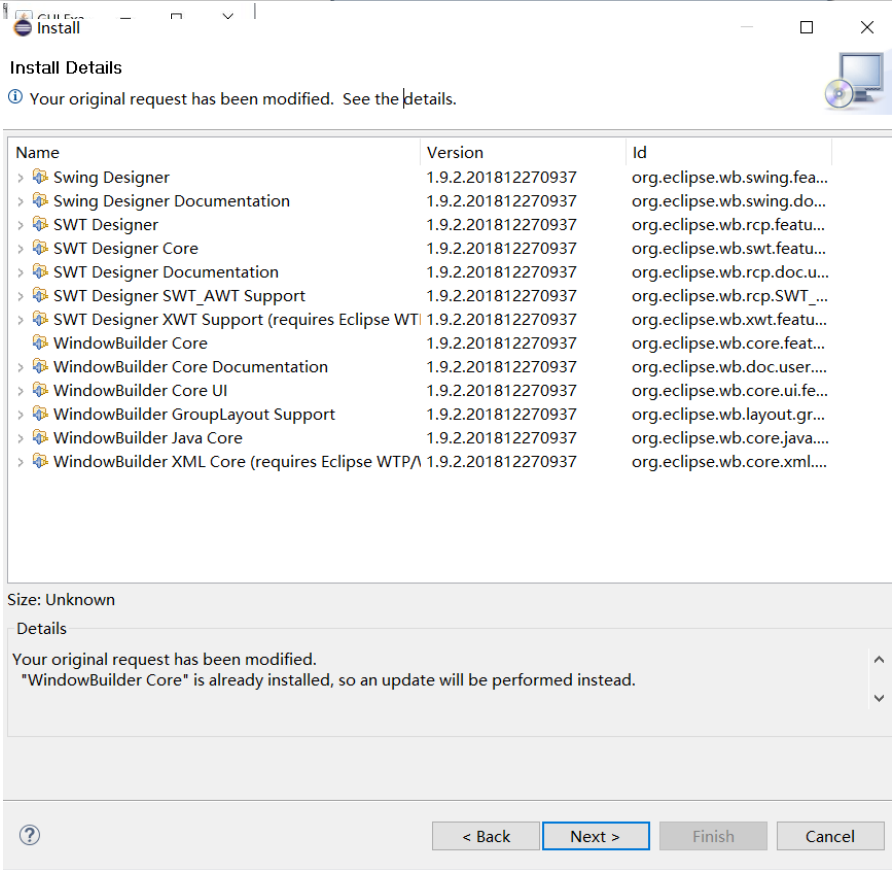
Java 运行:



Javaw 运行:

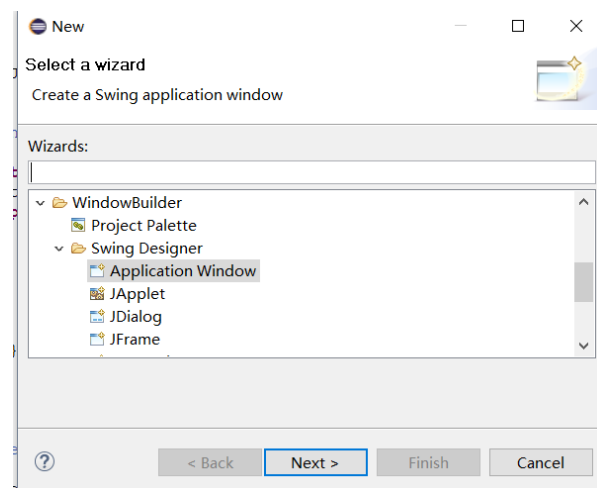


5、在



Eclipse 开发环境中安装 WindowBuilder 插件

6、Java 应用程序的可视化设计* WindowBuilder 插件的使用，可以像 vs 一样实现可视化的拖拽界面，快速设计界面，方便了开发。使用方法：选择 Eclipse 菜单栏中“File--> New-->Other-->WindowBuilder”菜 单项，即可开始程序的可视化设计。



编译默认的文件后出现的窗口

