



北京師範大學
BEIJING NORMAL UNIVERSITY

《Java 程序设计》上机实 验报告

一、实验要求

1. 上机之前应做好充分准备，认真思考所需的上机题目，提高上机效率。
2. 独立上机输入和调试自己所编的程序，切忌抄袭、拷贝他人程序。
3. 上机结束后，整理出实验报告。书写报告时，重点放在实验的方法、思路以及总结反思上，以达到巩固课堂学习、提高动手能力的目的。

4. 红字标出部分是本节实验中必须提交截图或者说明的部分，请同学们认真解答。

二、实验过程

（对于每个问题，可以包括：

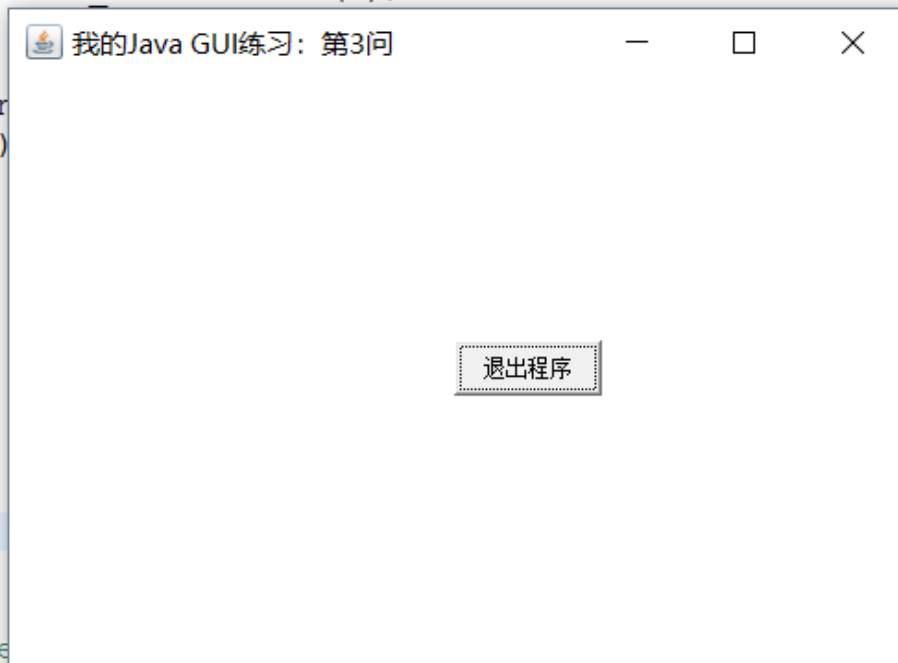
1. 实验步骤，如对某个问题的分析、算法思路；
2. 实验过程，如关键代码。
3. 运行结果，如相关问题运行结果的截图，结果说明等等。）

3. 在 **Frame** 窗口中设计一个按钮，按钮显示为退出程序，单击按钮时，退出程序， 编写“退出程序”的事件处理代码。

```
ae.button_mouseClicked(e);
```

```
ttor  
it(0)
```

```
roid  
co-ge  
le myGUIsample=new GUI_sample();
```



击事件类

4. 在 **Frame** 窗口中设计一个文本框和一个文本区域，文本框内容改变时，将文本框 中的内容显示在文本区域中；在文本框中按回车键时，清空文本区域的内容。

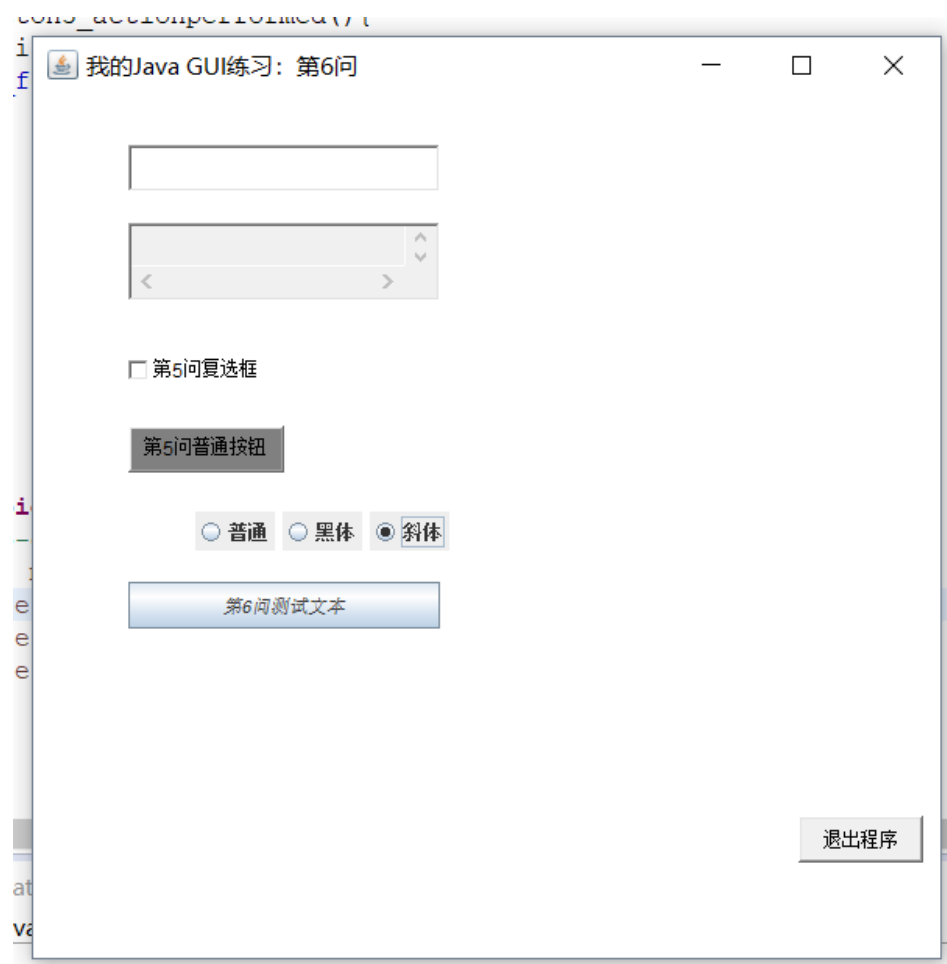
截图：难点在于时时回显。

5. 在 **Frame** 窗口中设计一个复选按钮和一个普通按钮，复选按钮选中时，普通按钮 的背景色为青色，未选中时为灰色。



6. 在 **Frame** 窗口中设计一个单选按钮组和一个普通按钮，单选按钮组中包含三个单选，文本说明分别为“普通”、“黑体”和“斜

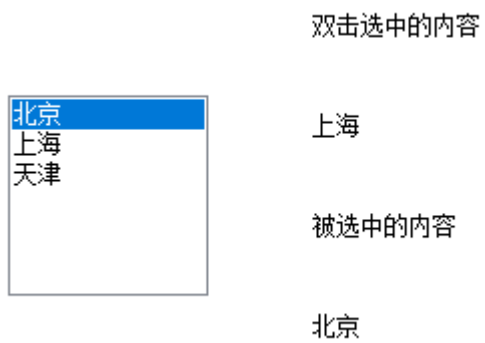
体”选择文本标签为“普通”的单选按钮时，普通按钮中的文字为普通字体，选择文本标签为“黑体”的单选按钮时，普通按钮中的文字的字体为黑体，选择文本标签为“斜体”的单选按钮时，普通按钮中的文字的字体为斜体。



7. 在 **Frame** 窗口中设计一个下拉列表和一个按钮，下拉列表中有 10、14、18 三个选项，选择 10 时，按钮中文字的字号为 10，选择 14 时，按钮中文字的字号为 14，选择 18 时，按钮中文字的字号为 18。*



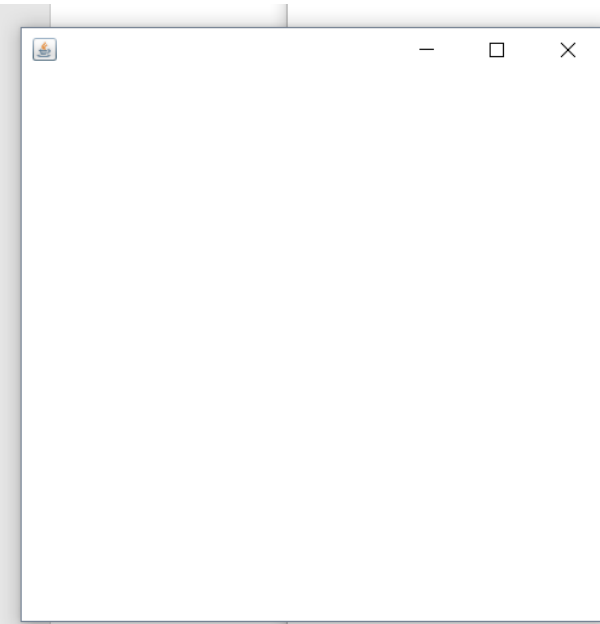
8. 在 **Frame** 窗口中设计一个列表和两个标签，在第一个标签中显示列表中被双击的选项的内容，在第二个标签中显示列表中被选中的所有选项的内容。



9. 在 **Frame** 窗口中设计一个标签，编程确定当前鼠标的位置坐标代码，以（X1，Y1）、（X2，Y2）的形式显示在标签中。*

鼠标坐标为(973,732)

10. 在 **Frame** 窗口中设计一按钮，另外创建另一个 **Frame**，当单击按钮时，弹出另一个 **Frame**。



字体大小 10

第71问测试文本

打开新的窗口