

**INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

**Informe – Proyecto Final**

**ALUMNOS :**

**BENJAMIN ALEJANDRO INFANTES SALAZAR**

**DANIEL VIZQUERRA FLORES**

**LUIS JOAO ORTEGA OSORIO**

**NRC : 2590**

**Lima, 8 de Junio del 2021**

**Informe del Proyecto Final**

1. **Título del juego:**

Las Aventuras de Awki

1. **Sinopsis:**

Es un videojuego single player, que inicia cuando un chico empieza a tomar ayahuasca en Cusco, a raíz de eso empieza toda su alucinación y se puede teletransportar a diferentes lugares del Perú, cada lugar al que puede ir es un lugar donde tiene al menos un personaje mítico o de leyenda a los cuales debe derrotar, para eventualmente salir del trance en el que se encuentra.

1. **Genero del juego:**

* Nivel 1: Plattformer
* Nivel 2: Shoot ‘em up

1. **Público objetivo:**  
   Orientado a la categoría ESRB E/T
2. **Historia o conflicto:**

El juego se realiza con el propósito de que los jugadores aprendan un poco sobre nuestros mitos y leyendas, para que puedan saber más de nuestra historia de manera divertida, pasando los diferentes escenarios presentados.

1. **Mecánicas detalladas:**El jugador deberá explorar el mapa evitando los obstáculos (hazards) pudiéndose mover en las direcciones. Derecha e izquierda y saltando, debe buscar tesoros y encontrar armas que le permitan luchar con sus enemigos, los podrá vencer con un solo golpe y deberá ir recogiendo “elixires” que regeneren su salud, algunos de estos pueden ser venenosos y disminuirán su salud.
2. **Propuesta de mecánicas:**

* Cambio de skin de personaje
* Cambiar armas/durabilidad de armas

1. **Controles a utilizar:**

* A y D: movimiento izquierda y derecha
* Barra espaciadora: Salto
* Shift: Correr
* Click: atacar

1. **Propuesta de Assets**

* **Personaje(player)**

<https://lionheart963.itch.io/hawk-boy>

* **Escenario**

<https://maaot.itch.io/mossy-cavern/purchase>

<https://kokororeflections.itch.io/kr-elemental-dungeon-part-2>

<https://opengameart.org/content/inca-tileset>

<https://aethrall.itch.io/demon-woods-parallax-background/purchase>

* **Enemigos**<https://lionheart963.itch.io/sorcerer-villain>

<https://lionheart963.itch.io/wizard>

<https://luizmelo.itch.io/monsters-creatures-fantasy>  
<https://robertpinero.itch.io/free-animated-enemy-sprites>

<https://motionsorcery.itch.io/2d-animated-halloween-characters>

* **Colectables**

<https://wilfryed.itch.io/magical-potions-items-tileset>

<https://vectorpixelstar.itch.io/8x8px-icons>

<https://cheekyinkling.itch.io/shikashis-fantasy-icons-pack>

**Observaciones del Profesor**

El cambio de skin no es una mecanica, sin embargo lo aceptare con unos cambios menores, cuando coloquen play, habra un menu de seleccion de personaje donde el usuario podra elegir entre 3 personajes para poder jugar, si quieren implementar mas no hay problema.

Cada personaje tendra para cambiar entre 2 armas diferentes utilizando alguna tecla.

Plantear los personajes y los 2 disparos de cada personaje ya que deberan ser lo suficientemente diferentes para justificar la eleccion.