

# Két darab 16 bites előjeles szám szorzása

**Nyitrai Bence**

## **A feladat megfogalmazása:**

Belső memóriában lévő két darab 16 bites előjeles szám szorzása, túlcsondulás figyelése. Az eredmény is 16 bites előjeles szám legyen, a túlcsondulás ennek figyelembevételével állítandó. Bemenet: a két operandus és az eredmény kezdőcímei (mutatók). Kimenet: eredmény (a kapott címen), OV

## **Az implementált algoritmus:**

A feladatot megvalósító algoritmus 3 fő részre osztható:

1. bemeneti kettes komplement operandusok előjel vizsgálata, konverziója és a végeredmény előjelének meghatározása
2. szorzás elvégzése az előjel nélküli konvertált számokon
3. a végeredmény előjele alapján konverzió negatívra, ha szükséges

### **1.**

Először kimaszkoljuk az adott operandus MSB-jét, így ha az MSB 1-es volt, akkor tudjuk, hogy át kell konvertálni a kettes komplement számot előjel nélküli, mivel a szorzást előjel nélküli számokkal fogjuk elvégezni, emellett beállítjuk PSW\_F0 vagy F1-et 1-esre, ezzel jelezve a szám negatív voltát.

**1 1 1 1 1 1 1 1**    **————**    **Kettes komplement**

**0 0 0 0 0 0 0 0**    **————**    **Megnégáljuk**

**+1**    **————**    **Hozzáadunk 1-et**

**0 0 0 0 0 0 0 1**    **————**    **Előjel nélküli szám**

A konverziót úgy végezzük, hogy megnegáljuk a számot, aztán hozzáadunk 1-et. A végeredmény előjelét PSW\_F0 és F1 összehasonlításából kapjuk meg. Ha azonosak, akkor pozitív, különböző előjelek esetén negatív, F0-át állítjuk a végső eredmény előjelére.

### **2.**

A számok 16 bites volta lévén a szorzást több lépésben tudjuk csak elvégezni. Az algoritmus lényege, hogy a különböző helyiértékű bájtokat összeszorozzuk, majd helyiérték helyesen eltolva összeadjuk őket.

$$\begin{array}{rcl}
 12\ 34 & * & AB\ CD \\
 29\ A4 & = & 34\ * \ CD \\
 0E\ 6A\ 00 & = & 12\ * \ CD \\
 22\ BC\ 00 & = & 34\ * \ AB \\
 0C\ 06\ 00\ 00 & = & 12\ * \ AB \\
 \hline
 0C\ 37\ 4F\ A4
 \end{array}$$

A szorzást úgy végezzük el, hogy először a két operandus alsó bájtját szorozzuk össze (itt a példában  $34 * CD$ ), az így kapott 16 bites szám alsó bájtja lesz a végeredmény alsó bájtja (A4). Következően az első operandus felső bájtját szorozzuk, a második operandus alsó bájtjával ( $12 * CD$ ). A feladat specifikációjából kiderül, hogy a végeredményt csak 16 biten fogjuk ábrázolni, különben túlcsordulunk, így a szorzás végeredményének a felső bájtjának nullának kell lennie, ha el szeretnénk kerülni a túlcsordulást (jelen esetben nem fogjuk, mivel a felső bájt 0E). Hasonló módon elvégezzük az első operandus alsó bájtjának és a második operandus felső bájtjának szorzatát ( $34 * AB$ ).

$$29 + 6A + BC =$$

**14F**

Következő lépésként kiszámoljuk a végeredmény felső bájtját, ezt összeadással fogjuk megtenni. az először elvégzett szorzás eredményének felső bájtja összeadva, a később végzett szorzások alsó bájtjaival (itt látszik, hogy az eredmény túl fog csordulni, mivel 14F nem fér el egy bájton).

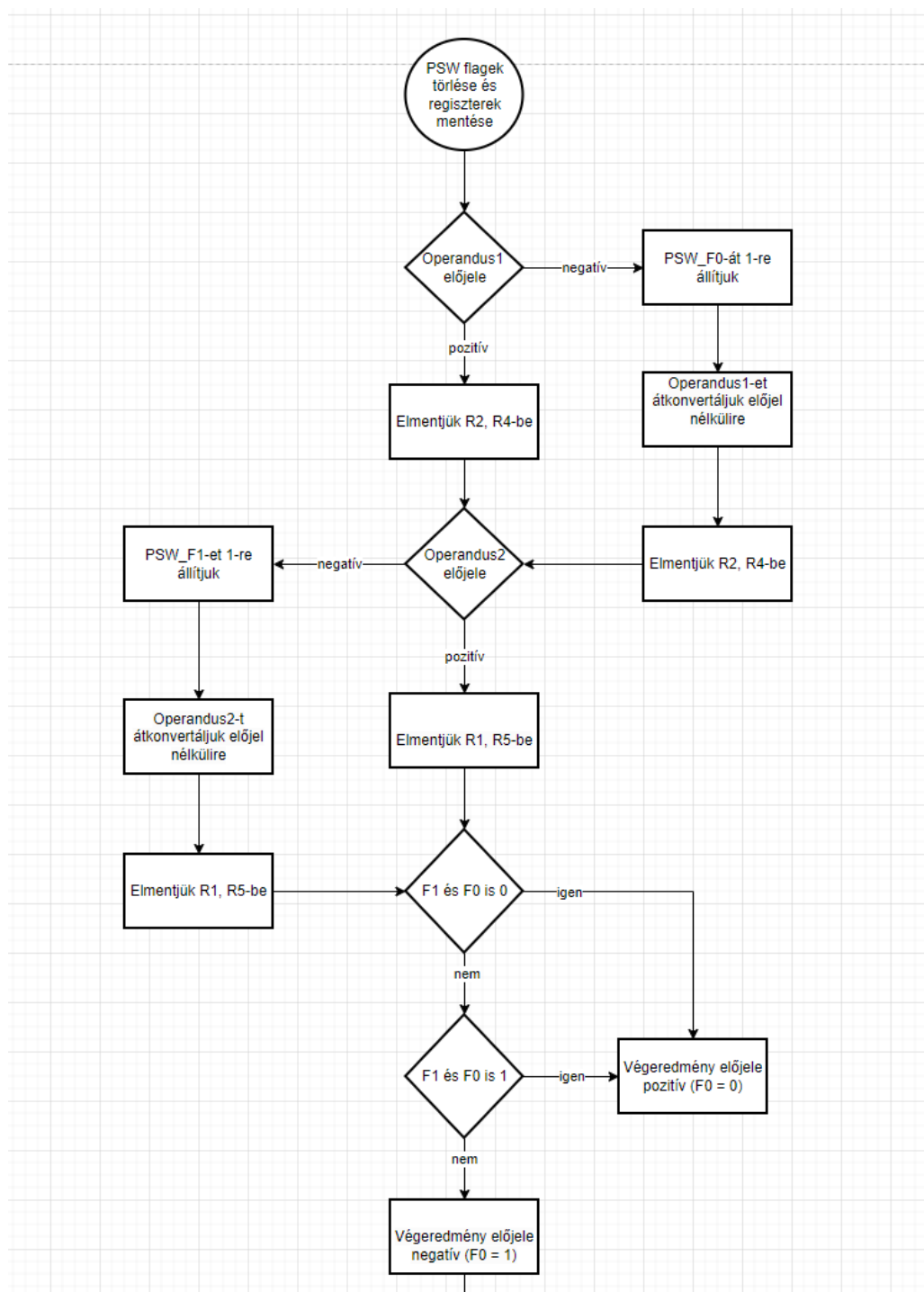
Az operandusok felső bájtjainak szorzása leegyszerűsödik egy 0-val történő összehasonlításra mivel, ha a szorzat eredménye nem 0, akkor túlcsordulás történt.

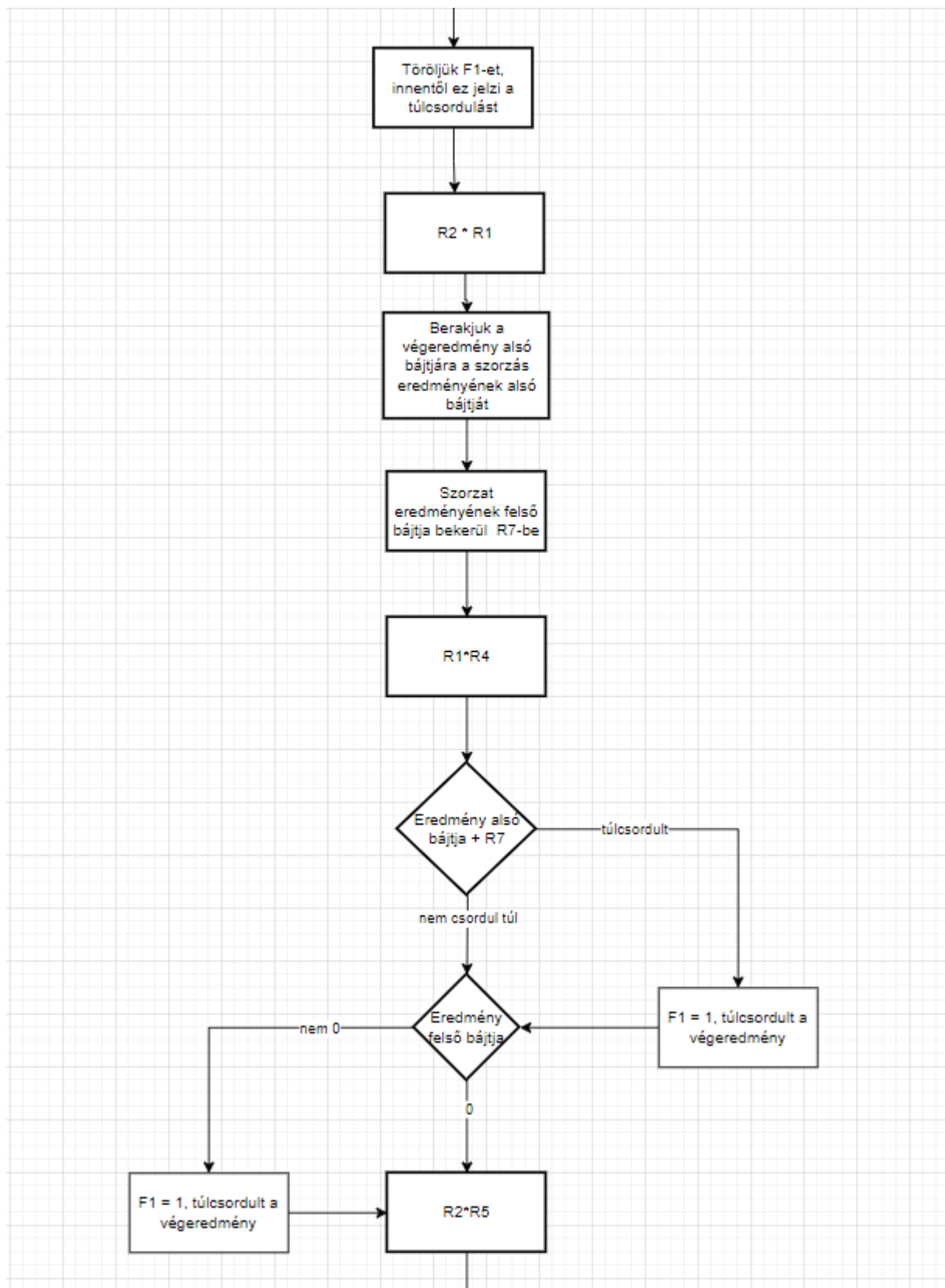
A szorzás elvégzése után a végeredményt beírjuk a memóriába a kapott címre.

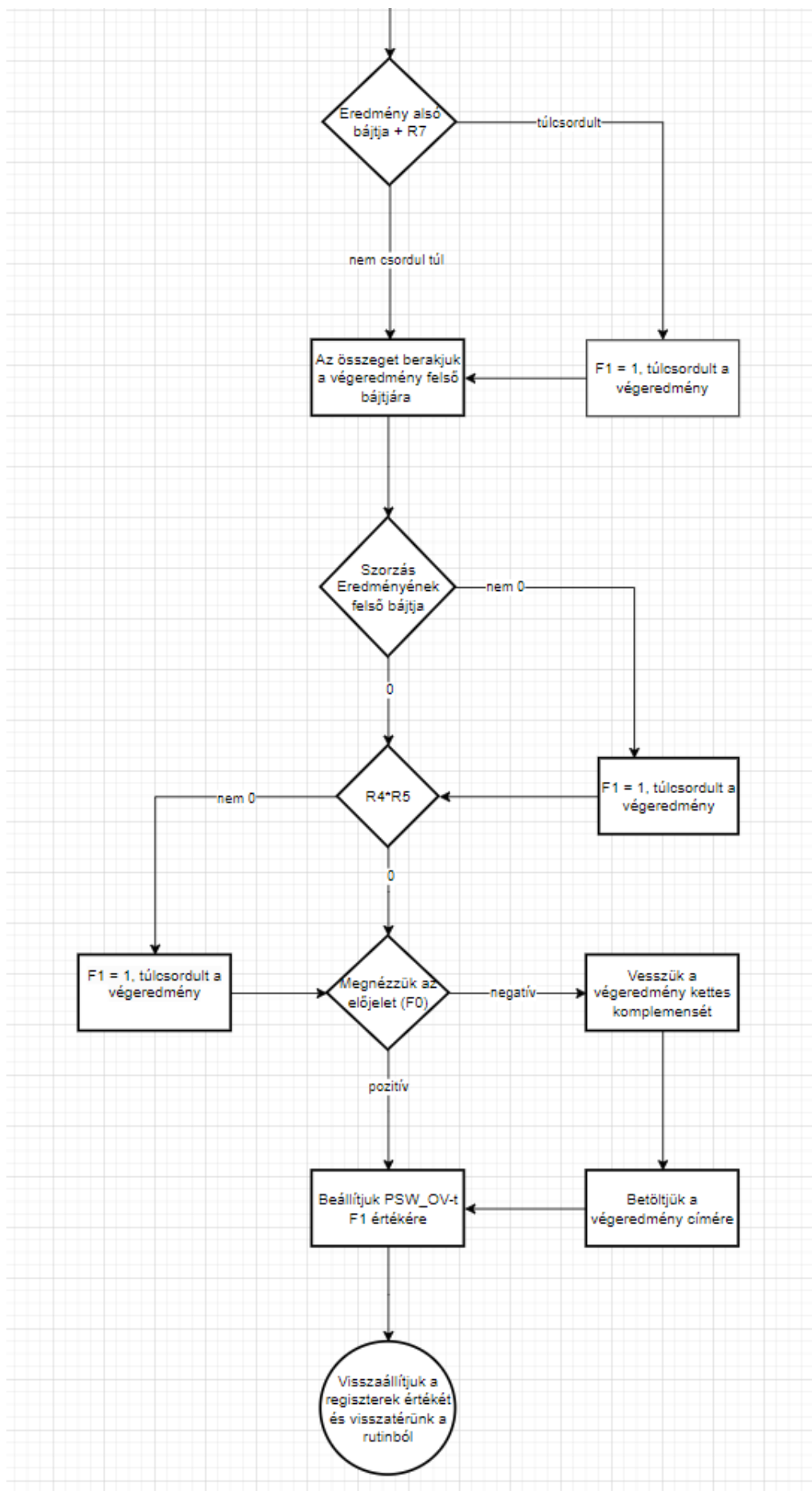
### 3.

Ha túlcsordulás nélkül kijött az előjel nélküli szorzás eredménye, akkor megvizsgáljuk az 1. pontban beállított előjel bitet. Ha 0, akkor végeztünk. PSW\_F0 1-es értéknél megcsináljuk a kettes komplementes konverziót (most a másik irányba), aztán az így kapott számmal felülírjuk a korábban beírt végeredményt.

## Folyamatábra:







## Források:

- Mar jegyzet 2.b fejezet
- <https://stackoverflow.com/questions/2713972/how-do-i-detect-overflow-while-multiplying-two-2s-complement-integers>
- <https://pages.cs.wisc.edu/%7Emarkhill/cs354/Fall2008/beyond354/int.mult.html>
- <https://www.calculator.net/binary-calculator.html?number1=&c2op=x&number2=&calctype=op&x=Calculate>