

# PMP 문서

C#



# C#



**손지은** | 팀장, 프론트엔드

**김규희** | 팀원, 프론트엔드

**김보람** | 팀원, 백엔드

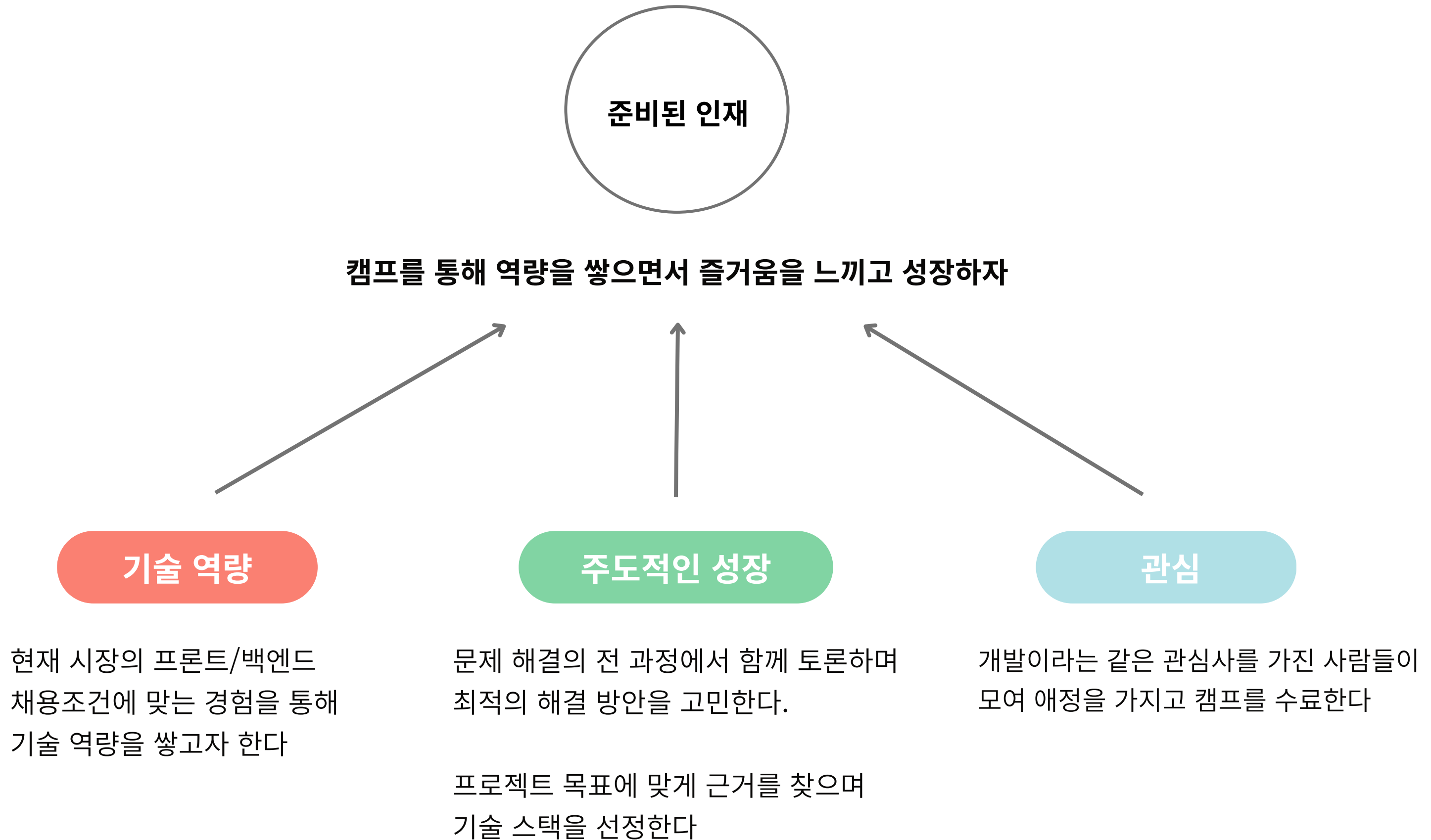
**김세훈** | 팀원, 백엔드

**이미르** | 팀원, 백엔드

# Contents

01	_____	팀 목표
02	_____	개인 목표
03	_____	주제 선정 이유
04	_____	주제 설명
05	_____	Project OKR
06	_____	목표 관리
07	_____	일정 수립

## 01 팀 목표



## 01 팀 목표

### 이런 분과 함께하고 싶어요

- Java/Kotlin, Spring Framework에 능숙하신 분이면 좋아요.
- Redis, Kafka, ELK 스택 운영경험까지 있으면 더 좋아요.
- Spring Framework, Tomcat, JVM, OS, 네트워크, 인프라 등 다양한 레이어에서의 트러블 슈팅 경험, 그를 위한 모니터링과 나아가서 성능 튜닝 경험도 가지고 있다면 더 좋아요.
- 실시간 데이터 처리, 네트워크 프로그래밍 경험이 있는 분이면 더 좋아요.
- 변화를 두려워하지 않고 새로운 기술을 도입하여 서비스와 인프라 환경을 꾸준히 발전시키려는 분과 함께 하고 싶어요.

### 이런 분이면 더 좋아요

- 모바일 앱 내 웹뷰 개발 경험이 있으신 분
- SSR(Server-Side Rendering), BFF(Backend for Frontend) 등 서버사이드 개발 경험이 있으신 분
- Webpack, Vite 등 번들러 사용에 능숙하신 분
- 리팩토링 및 테스트 코드 작성에 익숙하신 분
- 프론트엔드 개발부터 배포까지의 전체 프로세스를 경험해 보신 분
- 하나의 서비스에 대해 오너십을 가지고 운영해 보신 분

## 자신만의 가능성을 깨우다

자신의 한계를 뛰어넘어 주도적으로 도전하고 성장할 수 있도록,  
다양한 역량 강화 과정을 통해 잠재된 가능성을 발현시킵니다.

### 이런 분과 함께하고 싶어요

- React, Vue, Angular 등 SPA 프레임워크 사용에 능숙하신 분이면 좋아요.
- 단순히 주어진 개발을 해내는 것보다, 주도적으로 문제를 발견하고 분석해 솔루션을 제안할 수 있는 분이 필요해요.
- TypeScript, Flow를 이용한 JavaScript 정적 타입 분석을 경험해보신 분이면 좋아요.

02 개인 목표 - 김보람

달성 목표		현재 상황	과정
대규모 시스템에 대응하는 설계를 이해할 수 있는 신입 개발자 되기	기술 역량	다양한 직무의 경험은 있지만 웹 백엔드 개발자로선 기본에만 충실한 프로젝트의 경험이 많다.	다양한 설계와 대규모 시스템을 위한 기술 스택에 대한 경험을 하고 구현 이후의 과정을 경험한다. ex) Apache Kafka, MSA, 성능 테스트
깊이 있는 공유가 가능한 개발자 되기	주도적 성장	고민의 토픽을 아카이빙 하는 습관은 있으나 깊이 있는 기록은 부족하다.	고민의 모든 과정을 최소 3단계로 나눠 기록하고 주 1회(일요일) 정제된 글로 작성한다. ex) 고민의 배경 및 이유, 과정, 결론
스스로를 포함한 팀원 모두 서비스를 넘어 캠프 자체에 애정 갖기	관심	서비스에 대한 이해도가 높고, 팀원들과 방향성은 같으나 아직 애정의 단계는 아니다.	팀원들과 최대한 함께하고, 추억을 위해 노력한다. ex) 점심시간 통일, 출석 인증사진 담당하기, 일상 사진 자주 올리기 - 주 5회 이상
어떤 개발자가 되고 싶은지 대답 찾기		다양한 경험이 있으나 뾰족한 방향성이 부족하다.	나의 경쟁력을 확인하고 주 1회 스스로 회고를 통한 성찰 유도한다. ex) 전문가분께 적극적인 피드백 요청하기



02 개인 목표 - 김규희

달성 목표		현재 상황	과정
프론트엔드 채용 조건 내 우대사항 최소 4개를 만족하는 개발자 되기	기술 역량	채용공고에서 요구하는 우대사항은 평균 2개만 만족한다.	다양한 설계와 기술 스택에 대해 경험하고 구현 이후의 과정을 경험한다. ex) Next.js
적합한 스택을 선정하여 팀원들을 납득시키고 이끌어갈 수 있는 개발자 되기	주도적 성장	기술 트렌드는 파악하고 있으나, 깊은 이해 부족으로 팀원들에게 적합한 기술 스택을 제안하거나 납득시키는 데 자신감이 부족하다.	프로젝트에 적합한 기술의 장단점과 트레이드오프를 팀과 공유하여 팀원들을 납득시키고 최적의 결정을 끌어낸다. ex) 의견과 이유 1대1 매칭하기
팀원들과 자주 의견을 나누며 같은 방향성을 가지고 성공적으로 수료하기	관심	작년 온라인 캠프를 수료하며, 같은 목표를 향해 의견을 나누는 오프라인 단계가 부족해 아쉬웠다.	팀원 회의나 여가 활동을 통해 팀워크를 강화하고, 서로의 생각을 명확히 공유한다. ex) 매주 최소 1번 팀원과 함께 여가 활동 즐기기
프론트엔드 개발자 내에서 특화된 본인의 강점을 찾기		프로젝트를 진행해 왔지만, 나의 특화된 강점이 무엇인지에 대한 깊은 고민이 부족했다.	프로젝트를 통해 두각을 나타낸 부분을 분석하고, 팀 피드백을 바탕으로 매주 기록하여 회고한다. ex) 회고 템플릿 활용 및 주기적 코드 리뷰하기

02 개인 목표 - 김세훈

달성 목표		현재 상황	과정
백엔드 시스템의 확장성과 안정성을 고려한 설계가 가능한 신입 개발자 되기	기술 역량	기본적인 CRUD 구현 경험은 있으나, 대규모 시스템 설계 및 구현 경험이 부족하다.	프로젝트에서 마이크로서비스 아키텍처, 메시지 큐 등 확장할 수 있는 시스템 설계 패턴을 적용해 본다. ex) Apache Kafka, MSA
기술 선택의 근거를 명확히 제시하고 팀원들과 공유할 수 있는 개발자 되기	주도적 성장	기술 선택 시 깊이 있는 분석 없이 트렌드나 개인적 선호도에 따라 결정하는 경향이 있다.	기술 도입 시 팀원들과 최소 3개 이상의 대안을 비교 분석해 본다. ex) 메시지 큐 선택 시 Apache Kafka vs RabbitMQ 비교표 작성
팀 전체의 기술적 성장을 위한 지식 공유 문화 만들기	관심	개인적인 학습은 하고 있으나, 팀원들과의 체계적인 지식 공유가 부족하다.	프로젝트 중 발생하는 기술적 이슈에 대한 해결 과정을 문서화하여 공유한다. ex) 신규 기능 구현 시 구현 과정에서 마주친 문제점들과 해결 방안을 문서화
지속 가능한 개발자가 되기 위한 기초 체력 다지기		새로운 기술을 배우는 데 집중하다 보니 CS 기초나 알고리즘 학습이 부족하다.	매일 아침 1시간은 알고리즘 문제 풀이와 CS 학습에 투자하고, 학습 내용을 블로그에 정리한다. ex) 운영 체제 등 CS 핵심 과목 학습 로드맵 수립 및 실천



02 개인 목표 - 이미르

달성 목표		현재 상황	과정
cs 지식을 바탕으로 서비스에서 사용하는 기술에 대한 높은 이해도 가진 개발자 되기	기술 역량	부족한 cs 지식으로 인해 기술 스택에 대한 이해도가 낮은 상태로 서비스를 구현해 왔다.	기능 구현 전에 필요한 기술과 도구에 대해 먼저 깊이 있게 학습하고, 원리를 이해한 후 적용한다. ex) MSA 구조와 MQ의 역할에 대해 이해하기
토론하는 경험을 바탕으로 문제 상황에 대한 인지력과 해결력 기르기	주도적 성장	레퍼런스를 검색하기보단 일단 구현하는 식의 개발을 해와서 “더 나은”에 대한 고민이 늘 부족했다.	모르는 기술이나 문제에 대해 적극적으로 질문/토론하고 이는 학습 기록으로 남긴다. ex) 정기적으로 백엔드 회의/세션 가지기
같은 비전을 가진 사람들과의 네트워킹을 통해 인사이트를 공유하며 성장의 길을 확장하기	관심	비전공자이기에 주변에서 함께 개발하거나 인사이트를 나눌 동료를 찾는 것이 쉽지 않아 혼자 개발하며 한계를 느꼈다.	팀원 간 사용하는 기술과 발생한 문제상황을 공유하여 지식의 범위를 확장한다. ex) 새로운 기술인 Apache Kafka를 함께 학습하고 적용 방안 논의
하나의 서비스를 완주하는 프로세스를 경험하고, 다음 프로세스로 연결하기		하나의 개발 턴이 끝나면 이후 개선을 위해 노력하지 않았는데 이것이 늘 아쉬움으로 남았다.	계획에 맞게 개발 프로세스를 진행하고 주기적인 모니터링과 테스트를 통해 성능 개선 방향을 고민한다. ex) Prometheus, Grafana 등을 활용하기

02 개인 목표 - 손지은

달성 목표		현재 상황	과정
기능 로직을 이해하고 직접 응용하여 코드를 구현할 수 있는 단계	기술 역량	간단한 기능 구현 또한 코드를 따라 치는 수준의 학습 능력을 갖추고 있다.	기술 스택과 로직에 대해 동작 과정을 학습하고 응용하여 직접 구현한다. ex) SSR 렌더링 과정 학습 후 Next.js 사용, WebSocket 프로토콜
타 직무의 관점을 이해하고 효율적으로 협업을 이끌 수 있는 개발자	주도적 성장	다른 직무에 대한 이해도가 낮아 협업 과정에서 어려움을 겪고 있다.	직무 구분 없이 함께 전 과정을 설계하고, 공통된 부분은 스터디를 진행한다. ex) 아키텍처 설계 과정 참여, Apache Kafka 스터디
경험의 공백을 최소화하며 멈춰있지 않는 개발자 되기	관심	졸업 이후 혼자서 프로젝트를 진행하며 협업에 대한 부족함을 느끼고 있다.	캠프를 통해 함께 프로젝트를 진행하고, 과정을 기록하며 공백을 의미 있는 경험으로 채운다. ex) 산출물과 느낀 점을 블로그에 기록
주도적으로 해결책을 제공할 수 있는 개발자		프로젝트 주제와 기능을 직접 결정하는 것이 아닌 강의를 따라서 구현하는 기능이 대부분이다.	내가 자주 사용하는 서비스의 화면 구조를 분석해 보고 개선을 위한 기능을 추가해 본다. ex) 토스 증권의 화면을 모듈 단위로 쪼개보기

03 주제 선정 이유

팀 목표

기술 역량

주도적 성장

관심

후보 주제

실시간 주식 시세 및 차트 제공 사이트

슬랙 클론 프로젝트

~~Jira 클론 프로젝트~~

~~공유 문서 프로젝트~~

~~노래방 도감~~

선정 이유

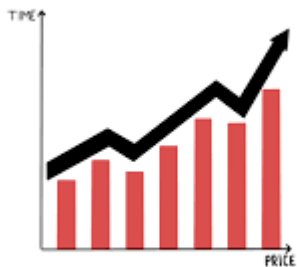
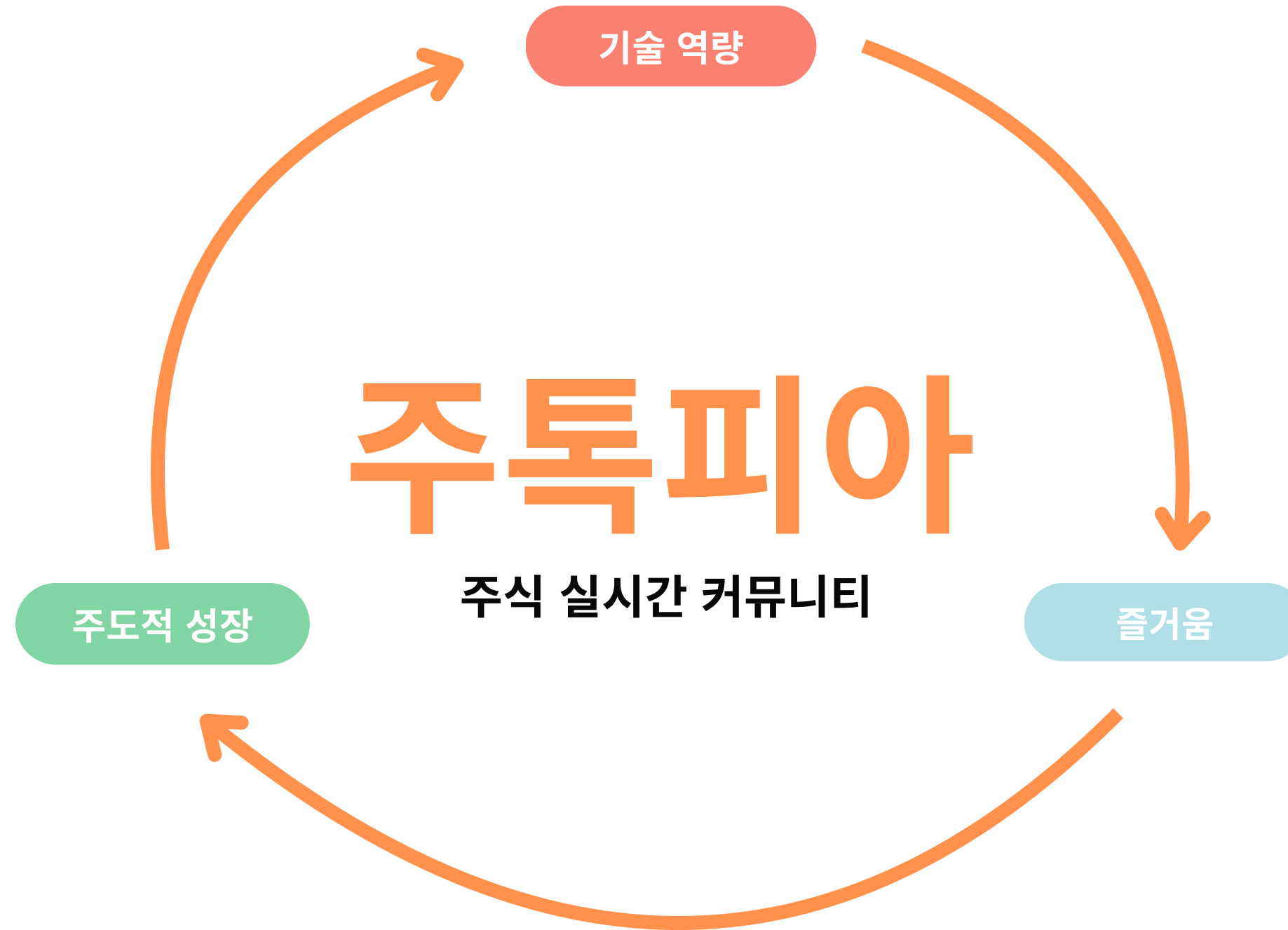
실시간 데이터 처리를 다룬 경험

상태 관리와 데이터 최적화를 다룬 경험

공통된 관심사를 다룬 서비스를 개선해 보기

두 직무 모두 성장할 수 있는 기술

## 04 주제 설명



기존 주식 커뮤니티의 불편함을 개선하여 실시간으로 주식 관련 의견을 주고받을 수 있는 서비스

04 주제 설명

기능

기술 역량

선정 이유

주식정보 제공

#실시간

#대규모

- 실시간 시세 및 차트 정보 제공
- 대규모 데이터 가공 및 보관

채팅 및 허들

#실시간

#대규모

#양방향

- 양방향 통신 체계 제공
- 대규모 트래픽 처리
- 브라우저 간 실시간 데이터 처리

알림 기능

#실시간

#상태관리

- 상태 관리 및 알림 전송

## 05 Project OKR

### Object

선정한 기술을 학습하고 적용하여, 2달 안에 목표한 서비스를 완성한다

#### KR1

개인 목표  
75% 이상  
달성

#### KR2

최소 TPS 100,  
Lighthouse 70점  
달성

#### KR3

사용해 보지 않은 기술  
(Next.js , Apache  
Kafka, WebRTC 등)  
2가지 이상 경험



06 목표 관리

관리 방법

달성 목표

선정 이유

데일리 스크럼

기술 역량

주도적 성장

- 학습 진행률 확인
- 문제 상황 공유 및 해결 방식 논의

스터디 및 세미나

주도적 성장

- 직무 구분 없는 도메인 확장
- 모든 팀원의 적극적인 참여
- 깊이 있는 학습

회고

관심

주도적 성장

- 프로젝트 과정에서의 문제점 발견 및 개선
- 팀 목표에 어긋남이 없는지 점검

07 일정 수립



**PMP를 준비하면서 ...**

---

C#  
감사합니다

