





• 01 BRAIN
STORMING

**02** 프로그램 구상

03 실행 예시

**04** 역할분담



**05** 개발일정

**06** 알고리즘

**1** 개발과정

**■ 18** 소감 및 느낀점

#### 1. BRAIN STORMING



정비소를 가지 않고 자동차의 부 품을 간단히 교체하고 싶을 때





가사만 생각나고 노래제목이 생 각나지 않을 때



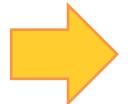
같은 가사를 가진 노래가 많음

상황에 맞는 적당한 노래가 듣고 싶을 때



상황별 추천은 가능하지만 그 추천이 개인의 취향을 만족시키기 어려움

주차장의 빈자리를 찾기 어려울 때



빈자리에 관한 데이터가 시시각각으로 바뀌기에 프로그램 생성이 어려움

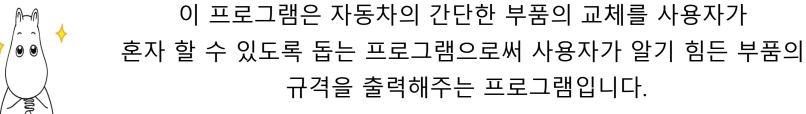
### 2. 프로그램 구상

자동차의 간단한 부품의 교체가 필요한데 정비소에 가지 않고 교체하고 싶을 때 각 차량의 규격에 맞는 부품을 찾기 힘들다.





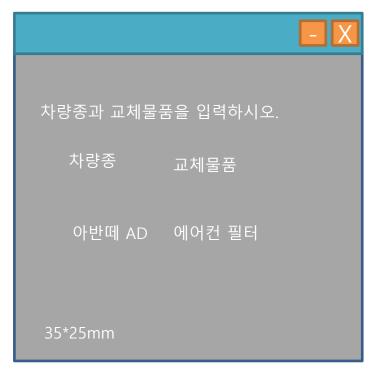
저희가 생각해낸 프로그램은 J.A.R.V.I.S.입니다.

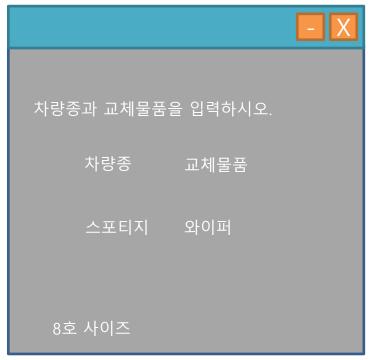




## 3. 실행 예시







아반떼 AD라는 차량의 에어컨필터를 교체하고 싶을 때 아반떼 AD와 에어컨필터를 입력하면 어떤 규격의 제품을 사야 하는지 출력되고 만약 스포티지 차량의 와이퍼를 교체하고 싶으면 스포티지 와이퍼라고 입력하면 그에 맞는 사이즈의 제품이 출력된다.

# 4. 역할 분담



김보람	임규빈
브레인스토밍	브레인스토밍
PPT제작	PPT제작
자동차 종류 조사	자동차 부품 조사
메인 화면 소스 작성	메인 화면 소스 작성
→메인 함수	→메인 함수
→자동차 함수	→자동차 부품 함수

## 5. 개발 일정



5/9 ~ 5/22 알고리즘작성 메인화면 함수 소스 작성 2주차 ppt작성 5/22~ 5/29자동차 및 부품 자료조사메인화면 함수 소스 작성

3주차 ppt작성

소스작성 주석 작성 오류 수정 PPT최종 완성

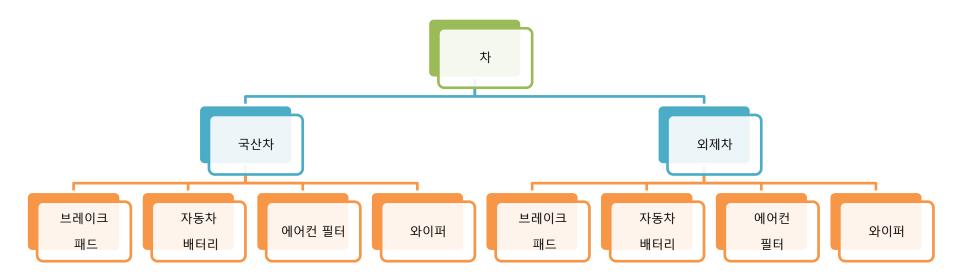
5/30 ~ 6/5

5/2 ~ 5/8 브레인스토밍 역할분담

1주차 PPT 작성

## 6. 초기 알고리즘

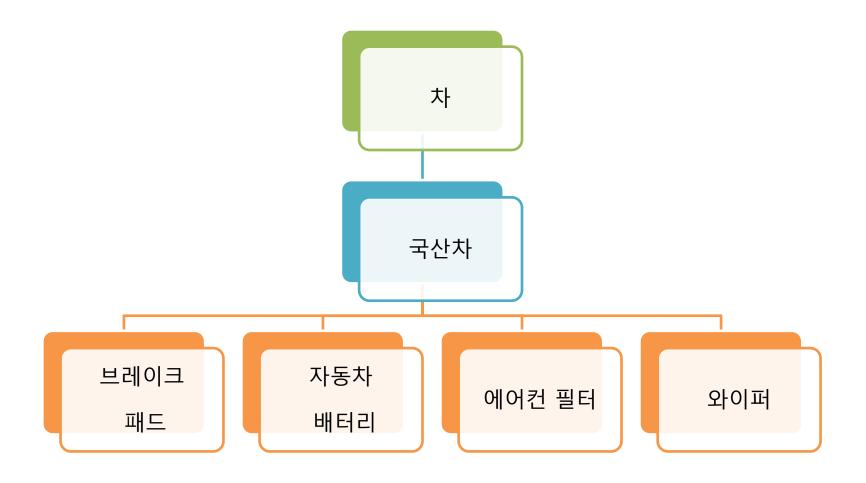




## 6. 최종 알고리즘



외제차 자료조사의 문제점 발견 ▶국산차 30종으로 알고리즘 변경



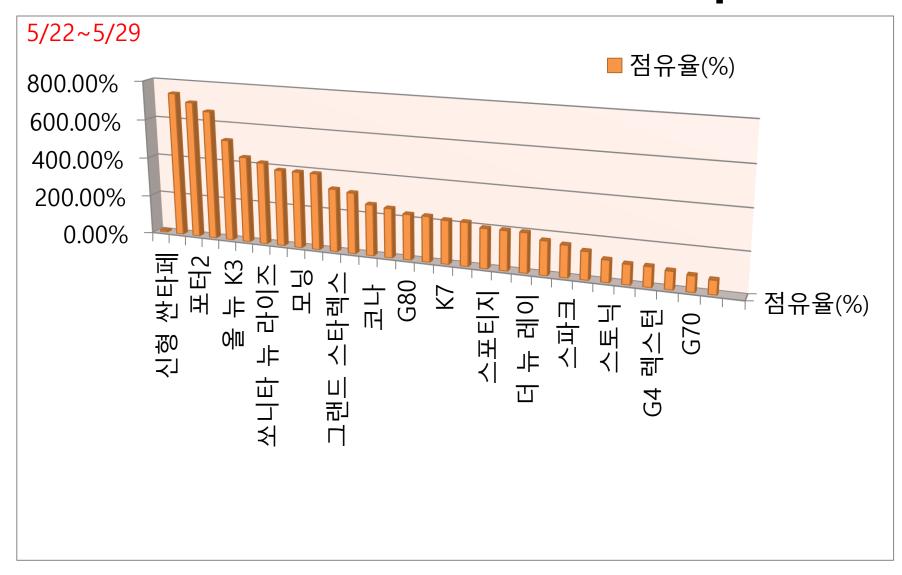
### 7. 개발 과정 - 개발 과정 순서



- ✔개발 과정 순서
- -국산차 TOP 30조사
- -각 차량별 부품 규격 조사
- -소스작성
- -오류방지 / 오류 수정
- -주석 작성

## 7. 개발 과정 - 자료조사(차량 판매순위조사)

# 2018년 4월 국산차 판매순위 top 30



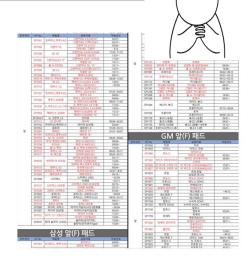
## 7. 개발 과정 - 자료조사 (부품 규격 조사)

5/22~5/29

### ✓ 부품 규격조사

		SP154
차종	에어컨 필터	와이퍼(전,후
싼타페	252*225*20	FEO FOO (
그랜저	253*224*20 (TG)	600, 500
포터2	114*149*15	500, 450
더 뉴 카니발	207*261*30	650, 450
올 뉴 K3	235*195*28	650, 350 650, 400
아반떼	240*200*28 (AD)	650, 400
쏘나타 뉴 라이즈	195*257*38	550, 500
모닝	175*173*12	550, 400
쏘렌토	235*208*18	600, 450, 350
그랜드 스타렉스	118*200*20	600, 500,
더 뉴 K5	192*222*30	650, 450,
7.1	000 000 00	

<i>코</i> 나	222*202*30				
티볼리	180*180*24	모델명		적용 차종	The State of the S
G80	225*223*30		현대	7 0}	대우/삼성/쌍용
K7	224*252*20	40R(40)			마티즈I, 마티즈II, 칼로스
렉스턴	264*100*20	40L(40)		타우너	티코, 다마스, 라보, 올뉴마티즈
스포티지	200*220*18	40AL(40)	아토스	비스토, 모닝	
투싼	200*220*18	DIN40L(40)			스파크, 마티즈크리에이티브
더 뉴 레이	202*225*17	DIN60L(60)	아반떼MD, 130가솔린, 벨로스터	K3	라세티프리미어, 크루즈
SM6	178*250*35	60R(60)	엑셀, 쏘나타, 싼타모, 엘란트라	카스타	라노스, 누비라, 레조, 라세티, 레간자, 매그너스 토스카
스파크	200*235*35	60L(60)	i30, 엑센트, 베르나, 클릭, 아반떼, 라비타	세피아네, 슈마, 스펙트라세라토, 리오, 크레도스, 포르테, 쏘울	에스페로, 씨에로, 프린스 SM3
QM6	180*249*35			프라이드(가솔린), 레이, 엘란, 카렌스, 아벨라, 콩코드	
스토닉	220*200*28	DIN74L(74)	i30디젤		SM3/5(신형), 알페온, 말리부
니로	195*238*20	DIN80L(80)			올란도/라세티디젤
G4 렉스턴	228*201*35	80R(80)	갤로퍼 (GSL), 쏘나타, 그랜저, 다이너스티, 싼타모 마르샤, 에쿠스 ('04년 이후)	카스타, 엔터프라이즈 쏘렌토(가슬린)	레간자, 매그너스, 아카디아, 토스카, 코란5
더 K9	203*222*24	80L(80)	EF/NF/YF 쏘나타, XG/TG, 트라제, 티뷰론,	옵티마, 리갈, 로체, 포텐샤, 오피러스, 프라이드(디젤),	프린스, 브로엄,
EQ900	225*223*30		산타메(LPG), 베르나(디젤), 투스카니, 애쿠스('04년 이전)	엑스트랙, 캐피탈, 카렌스2, 포르테(디젤), K5, K7 카니발(LPG), 모하비(GSL)	스테이츠맨, SM5, SM7, QM5
·		_			



90R(90)	스타렉스, 갤로퍼, 그레이스, 리베로, 마이티, 현대5톤, 카운티, 뉴-포터('99년 7월 이후)	쏘렌토, 트레이드, 타이탄, 복사, 스포티지, 스포티지R	코란도, 렉스턴, 로디우스, 카이런, 액티언(스포츠), 무쏘('00년 7월 이후), 무쏘스포츠
90L(90)	테라칸, 싼타메, 트라제, 투싼, NF쏘나타(DSL), 맥스크루즈, 베라크루즈, 그랜저 XG	카니발, 레토나, 뉴스포티지, 로체디젤(뉴), 카렌스(DSL), 쏘렌토R	무쏘('00년 7월 이전), 이스타나
59095(90)			윈스톰
59043(90)			접티바
60038(100)	제너시스, 에쿠스(신형)		체어맨
100R(100)	그랜드 스타렉스	쏘렌토, 콤비(신), 토픽, 세레스	
100L(100)	테라칸, 베라크루즈	카니발, 봉고॥,프레지오 (98년 이전)와이드봉고2.4, 프론티어, 모하비	
100B(100)	코러스, 현대5톤, 포터('99년 7월 이전), 카운티	복사(구), 콤비(구)	SV110(야무진)
120R(120	카운티	라이노, 코스모스, 타이탄	
120L(120)	코로스(35인승)	미니버스, 코스모스, 현대 5톤신형	
150(150)	트럭(8T이상), 대형버스, 중강	비, 레미콘, 탱크로리, 트랙터, 특징	차

### 7. 개발 과정 - 소스작성(메인화면함수)

5/22~5/29

조와 J.A.R.V.I.S. 를 소개하기 위한 메인화면함수를 구성

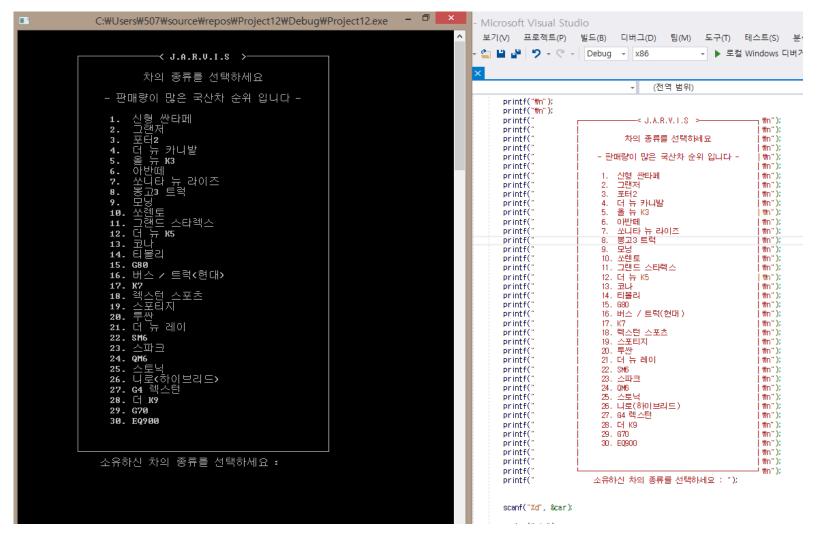


### 7. 개발 과정 - 소스작성

printf와 scanf를 사용



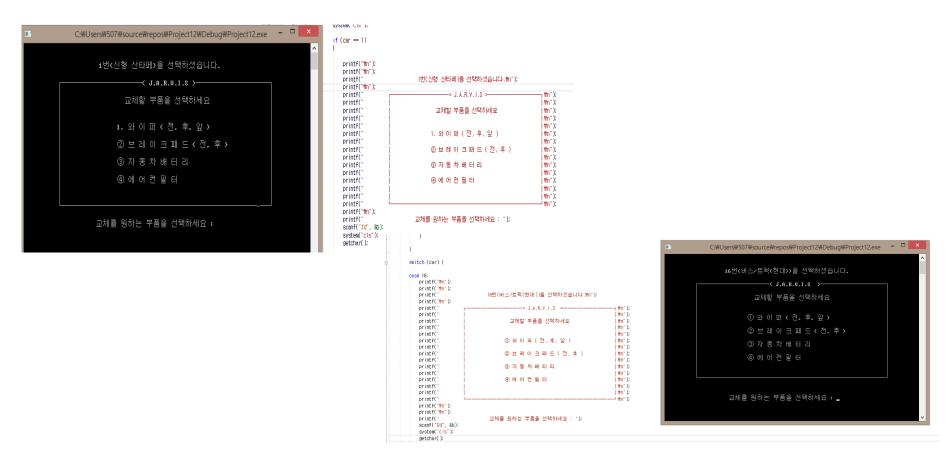
→ 사용자가 차종을 선택할 수 있도록 하였다.



### 7. 개발 과정 - 소스작성

5/30~5/2

- printf와 scanf와 if문 switch문 사용
- → 사용자가 차종을 선택하면 교체할 부품을 선택할 수 있도록 하였다.



\*system("cls");로 다음화면에서 전화면 지워지게 설정

### 7. 개발 과정 - 소스작성

5/30~5/2

- printf와 scanf와 중첩된if문 사용
- → 사용자가 부품을 선택하면 교체할 부품을 출력한다.

```
if (b -- 1)
   printf("\n");
   printf("\n");
                             1번(와이퍼)를 선택하셨습니다.\"");
   printf("
   printf("\n");
   printf("
                                   J.A.R.V.1.S >=
   printf("
   printf('
                                     - S | Z E -
   printf("
                                                                     | #m");
   printf("
                                 550nm. 500nm. 300nm
   printf("
   printf("
else if (b -- 2)
   printf("\n");
   printf("\n");
   printf("
                             2번(브레이크패드)를 선택하셨습니다.\");
   printf("\n");
   printf("
                                   -< J.A.R.V.1.S >−
   printf("
                                                                      #m");
   printf("
   printf("
   printf("
   printf(
   printf('
else if (b -- 3)
   printf("\n");
   printf("\n");
   printf("
                             3번(자동차백러리)를 선택하셨습니다.;;;;
   printf("\n");
   printf(

√ J.A.R.V.I.S >-

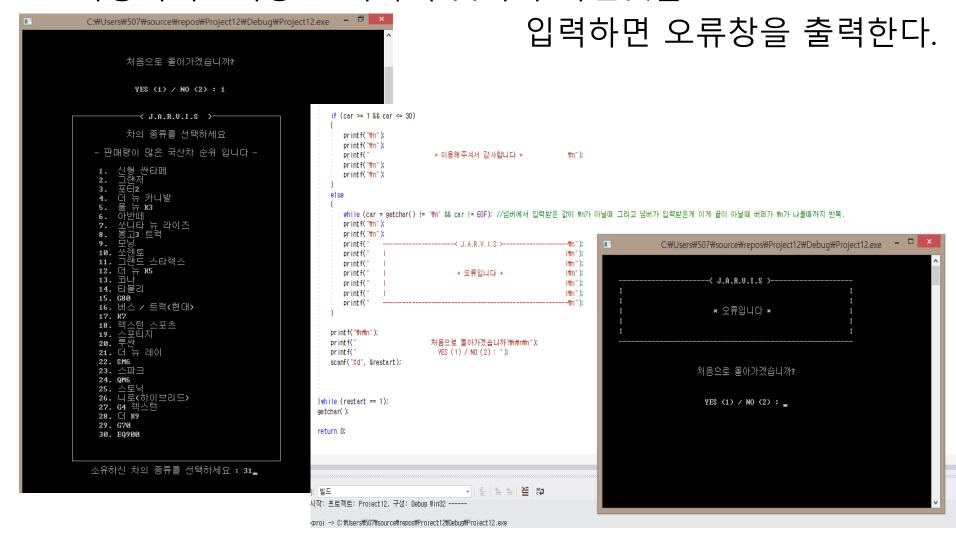
   printf('
                                                                     #n");
   printf(
                                      - S | 7 F -
   printf("
   printf('
                                     9 0 L ((9 0))
                                                                     | #m");
   printf("
                                                                     | #m");
   printf('
else if (b -- 4)
   printf("\n");
   printf("\n");
                             4번(에어컨 필터)를 선택하셨습니다.m");
   printf("\n");
   printf("
                                    J.A.R.V.I.S >
   printf(
                                                                     ₩n");
   printf("
                                      - 3 | Z E -
                                                                     | #m");
   printf("
   printf("
                                     262 * 226 * 20
                                                                     | #m");
   printf("
   printf("
```

```
C:₩Users₩507₩source₩repos₩Project12₩Debug₩Project12.exe
П
               1번(와이퍼)를 선택하셨습니다.
                     ≺ J.A.R.U.I.S >
                       - S I Z E -
                  550mm. 500mm. 300mm
                * 이용해주셔서 감사합니다 *
                  처음으로 돌아가겠습니까?
                    YES (1) / NO (2) : _
```

### 7. 개발 과정 - 오류방지

6/3~6/4

- If문 else문 사용
- → 사용자가 1이상 30이하의 숫자가 아닌것을

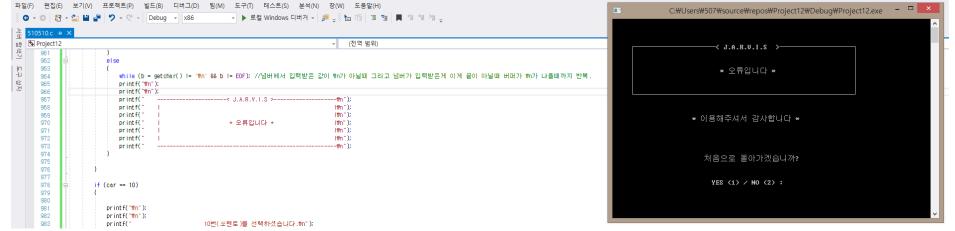


### 7. 개발 과정 - 오류방지

6/2~6/4

- If문 else문 while문 사용
- → 사용자가 1이상 4이하의 숫자가 아닌것을





#### 8. 느낀점

규빈

처음으로 진짜 c언어를 배우고 했다는 느낌이들었다. 더 다양하게 배웠다면 훨씬 더 좋았겠다는 아쉬움이 있었다. 텀프로젝트를 진행하면서 c언어를 쉽게 보면 안되겠다고 생각이 들었고 직접 해야겠다고 생각했다. 할땐 힘들었지만 결과물을 보니 뿌듯하다. 이제 편히 잠을 잘 수 있을거 같다.

보 람 수업으로 들을 땐 쉽게만 느껴지던 C언어로 직접 프로그램을 만들어보니 생각보다 너무 어려웠다. 하지만 직접 실습을 해보니 어렵기는 했지만 제대로 C언어를 사용하고 배울 수 있던 기회가 된 것 같다. 마무리하고 프로그램이 실행되는 것을 보니 기분이 좋아졌다.

