

ALEJANDRO BOIX PEREZ

DESARROLLADOR DE APLICACIONES

alejandrobixperez@gmail.com
Calle las eras, 46980 Paterna, Valencia,
España
601404523
9 Ene, 2000 — Española
<https://www.linkedin.com/in/alejandrobixperez/>
b-1a92011a8/



OBJETIVO PROFESIONAL

Busco avanzar mis conocimientos en el desarrollo de software para poder ayudar a las personas a hacer tareas repetitivas y pesadas mas livianas mediante la creación de aplicaciones intuitivas y eficientes.

HABILIDADES

Lenguajes de desarrollo

Metodologías ágiles

Ganas de aprender

Python

C#

BACKEND

IDIOMAS

Español | Nativo

Ingles | Nivel intermedio

EXPERIENCIA

Desarrollador de aplicaciones Mar 2021 — Ene 2023
C-TEC Control Technologies Ltd — Valencia, Comunidad Valenciana, España

Desarrollo web, frontend y backend.

- PHP
- JavaScript (Frontend)
- HTML5
- Pasarela de pago REDSYS

Practicas Administrador de sistemas y redes Mar 2019 — Jun 2019
GCA - Gestion de Comunicaciones Alternativas
— Parque Tecnológico, Carrer d'Isaac Peral i Caballero, 9, 46980 Paterna, Valencia

Administrador de sistemas y redes de una oficina.

- Procesamiento de documentación e introducción de datos en bases de datos.
- Creacion de documentación y manuales.

EDUCACIÓN

Grado universitario en diseño y desarrollo de videojuegos y experiencias interactivas Sep 2021 — Actualmente
Florida Universitaria — Catarroja 46470

- Desarrollo en C# (Unity) de aplicaciones 2D y 3D.

Grado Superior en desarrollo de aplicaciones multiplataforma. 2019 — 2021
Tame Centro de Formación — Mislata 46920

Desarrollo de aplicaciones de Escritorio y Móvil.

- Java (Escritorio)
- Python (Escritorio)
- Kotlin (Movil)
- Bases de datos (MySQL)

Grado Medio en sistemas microinformáticos y redes 2017 — 2019
Tame Centro de Formación — Mislata 46920

Administración y gestión de sistemas informáticos.

- Ofimática (Microsoft office)
- Uso de herramientas de administracion de equipos Unix y Windows
- Administracion y configuracion de redes
- Reparación y diagnostico de equipos informaticos

PROYECTOS

Personal:

- Creación de un script en Python con el uso de reconocimiento de imágenes para poder automatizar el proceso de detección de objetos y clasificación para un videojuego.

Proyecto Final de grado (Ciclo superior)

- Creación de una web para la búsqueda ,creación de reviews y evaluación de nota de videojuegos.
- Sistema de registro con email y contraseña.
- Backend con NODEJS
- Uso de la API IGDB con el backend para "descargar" la información de los juegos Imágenes , Títulos , Sinopsis etc y devolvérsela al frontend.
- Frontend dinámico rellenado automáticamente por el backend mediante el uso de una "plantilla" hecha por mi mismo.

PERMISO DE CONDUCIR

- 5 años conduciendo para acudir a mis clases a diario.
- Vehículo Propio
- B2