## 图的基本概念

李修成

计算机科学与技术学院

#### Outline

冬

通路与回路

图的连通性

图的矩阵表示

习题

作业

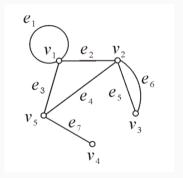
冬

#### 定义 1.1 (无向图). $G = \langle V, E \rangle$ , 其中

- 1. V 为非空有穷集合,称为<mark>顶点集</mark>,其元素为<mark>顶点</mark> vertex;
- 2. E 为边集, 每条边  $e \in E$  有一或两个顶点  $v \in V$  与其关联, 被称其端点 endpoints.

#### **例子 1.1.** 无向图 $G = \langle V, E \rangle$ , 其中<sup>a</sup>

$$\begin{split} V &= \left\{ v_1, \, v_2, \, v_3, \, v_4, \, v_5 \right\}, \\ E &= \! \left\{ \left\{ \left. \left\{ v_1, \, v_1 \right\}, \left\{ v_1, \, v_2 \right\}, \left\{ v_1, \, v_5 \right\}, \left\{ v_2, \, v_5 \right\}, \right. \right. \\ &\left. \left\{ v_2, \, v_3 \right\}, \left\{ v_2, \, v_3 \right\}, \left\{ v_4, \, v_5 \right\} \right\} \right\} \end{split}$$



<sup>&</sup>quot;在数学上通常用 {{ 1, 1, 2}} 来表示多重集合 multiset.

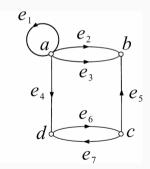
## 有向图

#### 定义 1.2 (有向图). $G = \langle V, E \rangle$ , 其中

- 1. V 为非空有穷集合, 称为顶点集, 其元素为顶点;
- 2. E 为  $V \times V$  的多重有穷子集,称为边集,其元素为有向边,简称边.

#### **例子 1.2.** 有向图 $G = \langle V, E \rangle$ , 其中

$$\begin{split} V &= \left\{ \left. a, \, b, \, c, \, d \right\} \,, \\ E &= & \left\{ \left\{ \left. \left\langle \, a, \, a \right\rangle \,, \left\langle \, a, \, b \right\rangle \,, \left\langle \, a, \, b \right\rangle \,, \left\langle \, a, \, d \right\rangle \,, \right. \\ &\left. \left\langle \, c, \, b \right\rangle \,, \left\langle \, d, \, c \right\rangle \,, \left\langle \, c, \, d \right\rangle \, \right\} \right\} \end{split}$$



#### 图的相关概念和约定

- 无向图和有向图通称图, 给定图 G, 其顶点记为 V(G), 边集记为 E(G).
- 若 V(G) = n, 则称 G 为 n 阶图.
- 若  $E(G) = \emptyset$ , 则称 G 为零图 null graph; 若同时 V(G) = n, 则称 G 为 n 阶零图.
- n 阶零图记作  $N_n$ ;  $N_1$  被称为平凡图 trival graph.
- 顶点集为空集的图被称为空图 empty graph, 记为 Ø.
- 对于图的图形表示,如果给每个顶点和每条边指定一个符号(symbol),则称该表示为标定图 labeled graph,否则为非标定图 unlabeled graph.
- 将有向图各有向边改成无向边后所得的无向图称为原图的基图 base graph.

#### 图的相关概念和约定

- $\diamondsuit$   $G = \langle V, E \rangle$  为无向图,  $e = \{u, v\} \in E$ ,
  - 称 u, v 为 e 的端点 endpoints, u, v 是邻接的 adjacent, e 与 u, v 是关联的 incident.
  - 若  $u \neq v$ , 则称  $e \vdash u(v)$  的关联次数为 1.
  - 若 u = v, 则称  $e \ni u$  的关联次数为 2, 并称 e 为环 loop.
  - 若  $v \in V$  不与边  $e \in E$  关联,则称  $e \in V$  的关联次数为 0.
- 令  $G = \langle V, E \rangle$  为有向图,  $e = \langle u, v \rangle \in E$ ,
  - 称 u, v 为 e 的端点 endpoints, u, v 是<mark>邻接的</mark> adjacent, e 与 u, v 是关联的 incident.
  - *u*, *v* 分别为 *e* 的始点 initial vertex 和终点 terminal vertex.
  - 若 u = v,则称 e 为环 loop.
  - 若两个顶点之间有一条有向边,则称两个顶点相邻.
  - 若一条边的终点是另一条边的始点,则称两条边相邻.

图中没有边关联的顶点称为孤立点 isolated vertex.

#### 图的相关概念和约定

令  $G = \langle V, E \rangle$  为无向图,  $\forall v \in V$ ,

- $N_G(v) = \{u \mid u \in V \land \{u, v\} \in E \land u \neq v\}$  被称为 v 的邻域 neighbors.
- $\overline{N}_G(v) = N_G(v) \cup \{v\}$  被称为 v 的闭邻域.
- $I_G(v) = \{e \mid e \in E \land e \text{ is incident to } e\}$  被称为 v 的关联集 incident set.

今  $G = \langle V, E \rangle$  为有向图,  $\forall u, v \in V$ ,

- $P_G^+(u) = \{v \mid v \in V \land \langle u, v \rangle \in E \land u \neq v\}$  被称为 u 的后继元集 successors.
- $P_G^-(v) = \{u \mid u \in V \land \langle u, v \rangle \in E \land u \neq v\}$  被称为 v 的先驱元集 predecessors.
- $N_G(v) = P_G^+(v) \cup P_G^-(v)$  被称为 v 的邻域.
- $\overline{N}_G(v) = N_G(v) \cup \{v\}$  被称为 v 的闭邻域.

#### 多重图与简单图

- 无向图中关联同一对顶点的 2 条和 2 条以上的边称为平行边 parallel edges.
- 有向图中 2 条和 2 条以上始点、终点相同的边称为平行边.
- 平行边的条数称为重数 multiplicity.
- 含平行边的图称为多重图,不含平行边和环的图称为简单图 simple graph.

#### 顶点的度数

**定义 1.3.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为无向图.  $\forall v \in V$ , 称以 v 作为边的端点的次数之和为 v 的<mark>度数</mark> degree,简称度,记作 d(v).

**定义 1.4.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为有向图.  $\forall v \in V$ ,

- 称以 v 作为边的始点的次数之和为 v 的出度 out-degree, 记作  $d^+(v)$ ;
- 称以 v 作为边的终点的次数之和为 v 的人度 in-degree, 记作  $d^-(v)$ ;
- 悬挂顶点: 度数为 1 的顶点.
- 悬挂边: 与悬挂顶点关联的边.
- 偶度(奇度)顶点: 度数为偶数(奇数)的顶点.

## 顶点的度数

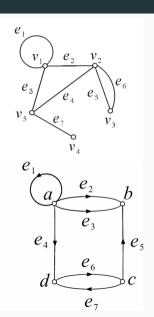
设  $G = \langle V, E \rangle$  为无向图, 则有:

- G 的最大度  $\Delta(G) = \max\{d(v) \mid v \in V\},$
- G 的最小度  $\delta(G) = \min\{d(v) \mid v \in V\}.$

设  $D = \langle V, E \rangle$  为有向图, 则有:

- D 的最大出度  $\Delta^+(D) = \max \{ d^+(v) \mid v \in V \},$
- D 的最小出度  $\delta^+(D) = \min \{ d^+(v) \mid v \in V \},$
- D 的最大人度  $\Delta^-(D) = \max \{d^-(v) \mid v \in V\},$
- D 的最小人度  $\delta^-(D) = \min \{d^-(v) \mid v \in V\},$
- D 的最大度  $\Delta(D) = \max\{d(v) \mid v \in V\},$
- D 的最小度  $\delta(D) = \min\{d(v) \mid v \in V\}.$

## 实例



- $d(v_1) = d(v_2) = 4, d(v_3) = 2,$
- $d(v_4) = 1, d(v_5) = 3.$
- $\bullet \quad \Delta = 4, \quad \delta = 1.$
- v<sub>4</sub> 是悬挂点, e<sub>7</sub> 是悬挂边.

- $d^+(a) = 4, d^-(a) = 1, d(a) = 5,$
- $d^+(b) = 0, d^-(b) = 3, d(b) = 3,$
- $d^+(c) = 2, d^-(c) = 1, d(c) = 3,$
- $d^+(d) = 1, d^-(d) = 2, d(d) = 3.$
- $\Delta^+ = 4, \delta^+ = 0, \Delta^- = 3, \delta^- = 1, \Delta = 5, \delta = 3.$

## 握手定理

**定理** 1.1 (握手定理). 在任何无向图中, 所有顶点的度数之和等于边数的 2 倍. 证明. 设 G 中每条边(包括环)均有两个端点, 所以在计算 G 中各顶点度数之和时, 每条边均提供 2 度. m 条边共提供 2m 度.

定理 1.2 (握手定理). 在任何有向图中,

- 所有顶点的入度之和等于所有顶点的出度之和, 都等于边数;
- 所有顶点的度数之和等于边数的 2 倍.

推论 1.1. 任何图 (无向或有向) 中, 奇度顶点的个数是偶数.

证明. 由握手定理, 所有顶点的度数之和是偶数, 而偶度顶点的度数之和是偶数, 故奇度顶点的度数之和也是偶数. 因此, 奇度顶点的个数为偶数.

## 握手定理应用

**例子 1.3.** 无向图 G 有 16 条边, 3 个 4 度顶点, 4 个 3 度顶点, 其余均为 2 度顶点. 问 G 的 阶数 n 的值?

M. 设除 3 度与 4 度顶点外, 还有 x 个顶点, 由握手定理,

$$16 \times 2 = 32 = 3 \times 4 + 4 \times 3 + 2x$$

解得 x = 4, 阶数 n = 4 + 4 + 3 = 11.

定理 1.3. 设 G 为任意 n 阶无向简单图, 则  $\Delta(G) \leq n-1$ .

#### 完全图与竞赛图

#### 定义 1.5 (完全图 complete graph).

- $n(n \ge 1)$  阶无向完全图: 每个顶点与其余顶点均相邻的无向简单图, 记作  $K_n$ .  $m = \frac{n(n-1)}{2}$ ,  $\Delta = \delta = n-1$ .
- $n(n \ge 1)$  阶有向完全图: 每对顶点之间均有两条方向相反有向边的有向简单图.  $m = n(n-1), \Delta = \delta = 2(n-1) = 2\Delta^{+} = 2\delta^{-} = 2\delta^{-}$ .
- $n(n \ge 1)$  阶竞赛图 tournament: 基图为  $K_n$  的有向简单图.  $m = \frac{n(n-1)}{2}, \Delta = \delta = n-1.$

## 完全图与竞赛图



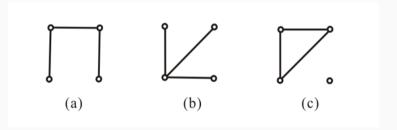
#### 补图与自补图

**定义 1.6.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为 n 阶无向简单图, 令

$$\overline{E} = \{\{u, v\} \mid u, v \in V \land u \neq v \land \{u, v\} \notin E\},\$$

称  $\overline{G} = \langle V, \overline{E} \rangle$  为 G 的  $\overline{N}$  S complement graph. 若  $G \cong \overline{G}$ , 则称 G 是自补图.

例子 1.4 (补图).



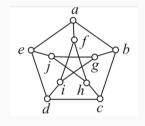
(a) 是自补图, (b) 与 (c) 互为补图.

#### 正则图

定义 1.7 (k-正则图).  $\Delta = \delta = k$  的无向简单图为 k-正则图(k-regular graph),其边数 m = kn/2,当 k 是奇数时 n 必为偶数.

#### 例子 1.5 (正则图).

- *n* 阶零图是 0-正则图.
- n 阶无向完全图是 (n-1)-正则图.
- 彼得松图 (Petersen graph) 是一个 3-正则图.



Petersen graph

#### 点与边的删除

#### **定义 1.8.** 设 $G = \langle V, E \rangle$ 为无向图:

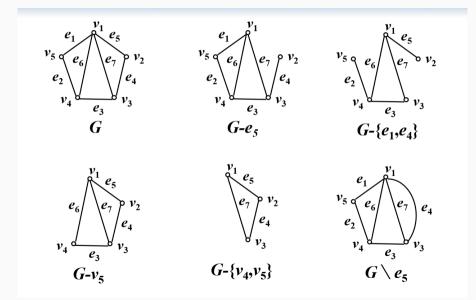
- 若  $e \in E$ , 用 G e 表示从 G 中去掉边 e, 称为删除边e;
- 又若  $E' \subset E$ , 用 G E' 表示从 G 中删除 E' 中的所有边,称为删除 E'.
- 若  $v \in V$ , 用 G v 表示从 G 中去掉 v 及所关联的所有边,称为删除顶点 v;
- 又若  $V' \subset V$ ,用 G V' 表示从 G 中删除 V' 中所有的顶点,称为删除 V'.

#### 收缩与加新边

#### **定义 1.9.** 设 $G = \langle V, E \rangle$ 为无向图:

- 设  $e = \{u, v\} \in E$ , 用  $G \setminus e$  表示从 G 中删除 e 后, 将 e 的两个端点 u, v 用一个新的顶点 w 代替,并使 w 关联除 e 以外 u, v 关联的所有边,称作边 e 的收缩 edge contraction.
- 设  $u, v \in V$ , 用  $G \cup \{u, v\}$  表示在 u, v 之间加一条边  $\{u, v\}$ , 称为<mark>加新边</mark>.

在边收缩和加新边过程中可能产生环和平行边.



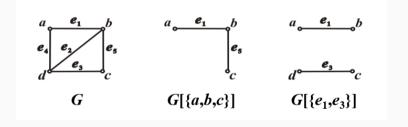
**定义 1.10.** 设两个图  $G = \langle V, E \rangle$ ,  $G' = \langle V', E' \rangle$ , 同为无向图或同为有向图,

- 若  $V' \subseteq V$ 且  $E' \subseteq E$ , 则称 G' 是 G 的子图 subgraph, G 为 G' 的母图, 记作  $G' \subseteq G$ .
- 又若  $V' \subset V$  或  $E' \subset E$ ,则称 G' 为 G 的真子图 proper subgraph.
- 若  $E' \subseteq E$  且 V' = V,则称 G' 为 G 的生成子图 spanning subgraph.

定义 1.11. 给定图  $G = \langle V, E \rangle$ ,

- 若  $V_1 \subset V$  且  $V_1 \neq \emptyset$ , 则以  $V_1$  为顶点集,以 G 中两个端点都在  $V_1$  中的边组成边集的 图被称为 G 中  $V_1$  的导出子图 induced subgraph,记作  $G[V_1]$ .
- 若  $E_1 \subset E$  且  $E_1 \neq \emptyset$ , 称以  $E_1$  为边集,以  $E_1$  中边关联的顶点为顶点集的图被称为 G 中  $E_1$  的<mark>导出子图</mark>,记作  $G[E_1]$ .

例子 1.6 (导出子图).



定义 2.1. 设图  $G = \langle V, E \rangle$ , G 中顶点与边的交替序列  $P = v_0 e_1 v_1 e_2 \dots v_{\ell-1} e_\ell v_\ell$ , 被称为从  $v_0$  到  $v_\ell$  的通路 walk, 其中  $v_{i-1}, v_i$  是  $e_i$  的端点, $1 \le i \le \ell$ . P 中的边数  $\ell$  称作它的长度.

- 若  $v_0 = v_\ell$ ,则称 P 为回路 circuit.
- 一个通路或回路,若所有的边各异,则称为简单通路 trail 或简单回路 closed trail.
- 一个简单通路,若其所有顶点(除  $v_0, v_\ell$  外)也各异则称其为 $\overline{0}$  初级通路或路径 path.
- 若简单通路有  $v_0 = v_\ell, \ell \geq 3$  则称其为初级回路或圈 cycle.
- 长度为奇数的圈称为奇圈,长度为偶数的圈称为偶圈.
- 若通路或回路中有边重复出现,则称其为复杂通路或复杂回路.
- 简单图中可以只用顶点序列表示通路(回路), v<sub>0</sub>v<sub>1</sub>...v<sub>ℓ</sub>.

定理 2.1. 在 n 阶图 G 中,若从顶点 u 到 v ( $u \neq v$ ) 存在通路,则从 u 到 v 存在长度小于 等于 n-1 的通路.

**证明.** 令  $P = v_0 e_1 v_1 e_2 \dots v_{\ell-1} e_{\ell} v_{\ell}$   $(u = v_0, v = v_{\ell})$  为从 u 到 v 的通路. 若  $\ell \leq n-1$ ,则定理成立. 否则, $\ell \geq n$ ,即通路 P 上的顶点数 n+1 大于 G 中顶点数,故通路上必存在  $0 \leq s < t \leq \ell$  使的  $v_s = v_t$ . 因此,P 上存在从  $v_s$  到  $v_s$  长度至少为 1 的回路.

将此回路从 P 中删除后,得到的依然为从 u 到 v 的通路通路,且长度至少减 1. 由于  $\ell$  为给定整数,重复此过程至多  $\ell-n+1$ ,可得从 u 到 v 长度小于等于 n-1 的通路.

**推论 2.1.** 在 n 阶图 G 中,若从顶点 u 到 v ( $u \neq v$ ) 存在通路,则从 u 到 v 存在长度小于 等于 n-1 的初级通路.

**推论 2.2.** 在 n 阶图 G 中,若存在 v 到自身的回路,则一定存在 v 到自身长度小于等于 n 的回路.

证明. 直接应用定理 2.1, 考虑  $P = v_0 e_1 v_1 e_2 \dots v_{\ell-2} e_{\ell-1} v_{\ell-1}$ .

**推论 2.3.** 在 n 阶图 G 中,若存在 v 到自身的简单回路,则一定存在 v 到自身的长度小于 等于 n 的初级回路.

### 图的同构

定义 2.2. 设  $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle, G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$  为无向图, 若存在双射函数  $f \colon V_1 \mapsto V_2$  满足

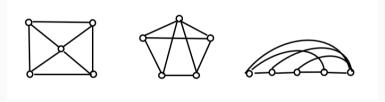
- $\forall \{v_i, v_j\} \in E_1$  当且仅当  $\{f(v_i), f(v_j)\} \in E_2$
- 且  $\{v_i, v_j\}$  与  $\{f(v_i), f(v_j)\}$  的重数相同,

则称  $G_1$  与  $G_2$  是同构 isomorphism 的,记作  $G_1 \cong G_2$ .

注:上述定义对有向图亦成立,只需将  $\{v_i,v_j\}$ ,  $\{f(v_i),f(v_j)\}$  换为  $\langle v_i,v_j\rangle$ ,  $\langle f(v_i),f(v_j)\rangle$ .

## 图的同构

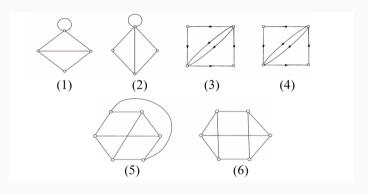
例子 2.1.



以上三个图均同构.

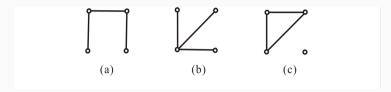
### 图同构的实例

例子 2.2.

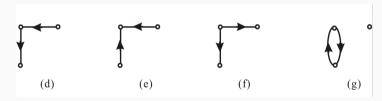


(1) 与(2),(3)与(4),(5)与(6)均不同构.

## 图同构的实例



所有 4 阶 3 条边非同构的简单无向图.



所有 3 阶 2 条边非同构的简单有向图.

#### 图同构

- 图的同构关系为等价关系.
- 对一般的图,判断两个图同构是个难题,尚不清楚是否存在多项式时间复杂度算法.

#### 图同构的必要条件:

- 节点数目相等.
- 边数相等.
- 度数相同的节点数目相等.

#### 同构和定义意义下的圈

- 长度相同的圈都是同构的,因此在同构意义下给定长度的圈只有一个.
- 在标定图中,只要两个圈的标记序列不同,称这两个圈在定义意义下不同.

**例子 2.3.** 无向完全图  $K_n$  ( $n \ge 3$ ) 中有几种非同构的圈?

**解.** 长度相同的圈都是同构的. 易知  $K_n (n \ge 3)$  中含长度 3, 4, ..., n 的圈, 共有 n-2 种非同构的圈.

**例子 2.4.** 无向完全图  $K_3$  的顶点依次标定为 a,b,c 在定义意义下  $K_3$  中有多少个不同的长度为 3 的圈?

**解.** 在定义意义下,不同起点 (终点) 的圈是不同的,顶点间排列顺序不同的圈也是不同的,因而  $K_3$  中有 3!=6 个不同的长为 3 的圈: abca, acba, bacb, bcab, cabc, cbac.

# 图的连通性

#### 图的连通性

**定义 3.1.** 设无向图  $G = \langle V, E \rangle$ ,若  $u, v \in V$  之间存在通路,则称 u, v 是连通的,记作  $u \sim v$ .

- 规定  $\forall v \in V$  有  $v \sim v$ .
- ~ 是 *V* 上的等价关系, 具有自反性, 对称性和传递性.
- 若 G 是平凡图或 G 中任意两个顶点均连通,则称 G 为<mark>连通图</mark>,否则称 G 为<mark>非连通图</mark>.

**定义 3.2.** 设无向图  $G = \langle V, E \rangle$ , 若  $V \subseteq V$  为顶点连通关系的一个等价类, 则称导出子图 G[V] 为 G 的一个连通分支 connected component. G 的连通分支数记为 p(G).

#### 点割集与边割集

定义 3.3. 设无向图  $G = \langle V, E \rangle$ ,若  $V' \subset V$  使得 p(G - V') > p(G) 且对任意  $V'' \subset V'$ ,均有 p(G - V'') = p(G),则称 V' 是 G 的点割集 vertex cut. 若  $V' = \{v\}$ ,则称 v 为割点 cut vertex.

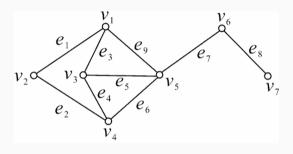
**定义 3.4.** 设无向图  $G = \langle V, E \rangle$ ,若  $E' \subseteq E$  使得 p(G - E') > p(G),且对于任意的  $E'' \subset E'$  均有 p(G - E'') = p(G),则称 E' 是 G 的边割集 edge cut, 简称为割集. 若  $E' = \{e\}$ ,则称 e 为割边 cut edge 或桥 bridge.

#### 注意

- 上述定义对由若干孤立点构成的图没有定义,其应用场景通常是连通(子)图.
- 在有些图论教材中,若  $V' \subset V$  使的 G V' 不连通,则 V' 为<mark>点割集</mark>.
- 而我们上述的定义被称为最小点割集 minimal vertex cut.
- 边割集类似,这种定义可以扩大可定义图的范围.

#### 点割集与边割集

**例子 3.1 (点割集与边割集).** 计算下图的点割集、边割集、割点、桥.



- $\{v_1, v_4\}, \{v_5\}, \{v_6\}$  是点割集.
- v<sub>5</sub>, v<sub>6</sub> 是割点.
- $\{e_1, e_2\}, \{e_1, e_3, e_5, e_6\}, \{e_7\}, \{e_8\}$  等是边割集.
- *e*<sub>7</sub>, *e*<sub>8</sub> 是割边.

定义 3.5.G 为连通非完全图, 称

$$\kappa(G) = \min\{|V'| \mid V'$$
 为点割集}

为 G 的点连通度 vertex connectivity,简称连通度. 对于完全图规定  $\kappa(K_n) = n - 1$ .

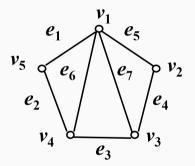
- $\kappa(G)$  可以理解为从 G 中去除的最小顶点数使的 G 要么连通分支数增加,要么只包含一个顶点.
- $\kappa(G) = 0$  当且仅当  $G = K_1$ .
- 若  $\kappa(G) \geq k$ ,则称 G 为 k-连通图,  $k \in \{0\} \cup \mathbb{Z}^+$ .
- 根据定义, 若 G 是 k-连通图, 则 G 亦是 j-连通图,  $0 \le j \le k$ .

**定义 3.6.** 设 G 为连通图, 称

$$\lambda(G) = \min\{|E'| \mid E'$$
 为边割集}

为 G 的边连通度 edge connectivity. 若  $\lambda(G) \geq r$ ,则称 G 是 r 边-连通图, $r \in \{0\} \cup \mathbb{Z}^+$ .

例子 3.2.



- κ = 2, G 是 2-连通图, 也是 0-连通, 1-连通.
- $\lambda = 2$ ,  $G \ge 2$  边-连通图, 也是 0 边-连通, 1 边-连通.

- $\kappa(K_n) = \lambda(K_n) = n 1$ .
- 若 G 中有割点,则  $\kappa(G)=1$ ;若有桥,则  $\lambda(G)=1$ .
- 若  $\kappa(G) = 1$ ,是否意味 G 中一定包含割点?

**定理 3.1.** 对于简单无向图 G 有  $\kappa(G) \leq \lambda(G) \leq \delta(G)$ .

证明. 若 G 为完全图  $K_n$ , 则  $\kappa(G) = \lambda(G) = \delta(G) = n-1$  下面考虑非完全图.

令  $\lambda(G) = k \geq 1$ ,则 G 存在边割集  $E' = \{\{u_1, v_1\}, \{u_2, v_2\}, \dots, \{u_k, v_k\}\}$ . 令 V' 为 E' 中边的任意一端点构成的集合,比如  $V' = \{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ . 若去除 V' 使的 G 连通分支数增加,则 V' 为 G 的点割集且  $|V'| \leq k$ ,故  $\kappa(G) \leq |V'| \leq k = \lambda(G)$ ; 否则, $u_1$  最多有 k 个邻居. 因为可以将 E' 中的边分成两类,与  $u_1$  关联的边集  $E'_1$ ,以及  $E'_2 \triangleq E' - E'_1$ , $u_1$  的邻居除了  $E'_1$  中的  $v_i$  之外,只能是  $E'_2$  中的  $u_i$ ,而  $|E'_1| + |E'_2| = k$ ,故  $u_1$  至多有 k 个邻居.  $u_1$  的所有邻居  $N(u_1)$  构成了图的一个点割集且  $|N(u_1)| \leq k$ ,故  $\kappa(G) \leq k = \lambda(G)$ .

由  $\delta(G)$  定义可知,G 中存在一顶点 v 其度数为  $\delta(G)$ ,即 v 所关联的所有边个数为  $\delta(G)$ ,而这些边构成了 G 的一个边割集. 故  $\lambda(G) \leq \delta(G)$ .

综上,有  $\kappa(G) \le \lambda(G) \le \delta(G)$ .

## 有向图的连通性及分类

**定义 3.7.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为一个有向图,对于任意  $v_i, v_j \in V$ ,若从  $v_i$  到  $v_j$  存在通路,则称  $v_i$  可达  $v_j$ ,记作  $v_i \rightarrow v_j$ . 规定  $v_i \rightarrow v_i$ . 若  $v_i \rightarrow v_j$  且  $v_j \rightarrow v_i$ ,则称  $v_i$  与  $v_j$  是相互可达的,记作  $v_i \leftrightarrow v_j$ . 规定  $v_i \leftrightarrow v_i$ .

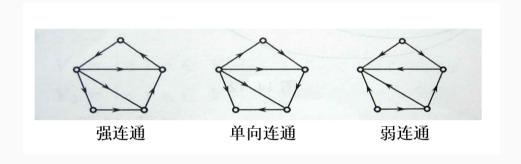
- → 具有自反性、传递性.
- ↔ 具有自反性、对称性、传递性.

定义 3.8. 若有向图  $G = \langle V, E \rangle$  的基图是连通图,则称 G 是<mark>弱连通图</mark> weakly connected graph,简称为<mark>连通图</mark>.

- 若对于任意  $v_i, v_j \in V$ ,  $v_i \to v_j$  与  $v_j \to v_i$  至少有一个成立,则称 G 是单向连通图 semi-connected graph.
- 若对于任意  $v_i, v_j \in V$  均有  $v_i \leftrightarrow v_j$ ,则称 G 是强连通图 strongly connected graph.

# 有向图的连通性

例子 3.3 (图的连通性).



#### 有向图的连通性

**定理 3.2.** 有向图  $G = \langle V, E \rangle$  是强连通图当且仅当 G 中存在经过每个顶点至少一次的回路.

**证明.** 只需证明(⇒). 令  $V = \{v_1, v_2, \ldots, v_n\}$ ,  $P_i$  为  $v_i$  到  $v_{i+1}$  的通路  $(i = 1, 2, \ldots, n-1)$ ,  $P_n$  为  $v_n$  到  $v_1$  的通路. 依次连接  $P_1, P_2, \ldots, P_{n-1}, P_n$  所得到的回路经过 G 中每个顶点至少一次.

**定理** 3.3. 有向图 G 是单向连通图当且仅当 G 中存在经过每个顶点至少一次的通路.

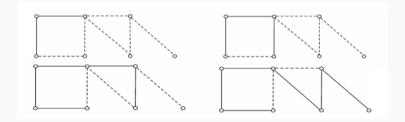
#### 扩大路径法

**定义 3.9.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为无向图,P 为 G 中一条路径. 若此路径的两个端点都不与通路外的顶点相邻,则称 P 是极大路径.

- 任取一条边,如果它有一个端点与其他的顶点相邻,就将这条边延伸到这个顶点;
- 继续这一过程,直至得到一条极大路径为止,称此种方法为扩大路径法.
- 用扩大路径法总可以得到一条极大路径. 在有向图中可类似讨论.

#### 扩大路径法

例子 3.4 (极大路径).



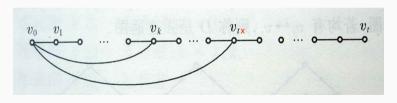
- 由一条路径扩大出的极大路径不惟一.
- 极大路径不一定是最长的路径.

#### 扩大路径法的应用

**例子** 3.5. 令 G 为  $n(n \ge 3)$  阶无向简单图有  $\delta(G) \ge 2$ . 证明 G 中存在长度大于等于  $\delta(G) + 1$  的圈.

证明. 设  $P = v_0 v_1 \dots v_\ell$  是一条极大路径,由于  $\delta(G) \leq d(v_l) \leq \ell$  故  $\ell \geq \delta(G)$ .

由于  $v_0$  不与 P 外顶点相邻且  $d(v_0) \ge \delta(G)$ ,故在 P 上除  $v_1$  外,至少还存在  $\delta(G) - 1$  个顶点与  $v_0$  相邻. 令  $v_x$  为离  $v_0$  最远的顶点,则  $v_0v_1 \dots v_xv_0$  为 G 中长度大于等于  $\delta + 1$  的圈.

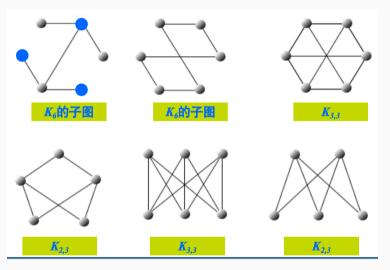


 $\delta(G) = 3$  的例子.

**定义** 3.10. 令  $G = \langle V, E \rangle$  为一个无向图,若能将 V 分成  $V_1$  和  $V_2$  有  $V_1 \cup V_2 = V$ ,  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ ,使的 G 中的每条边的两个端点都是一个属于  $V_1$ ,另一个属于  $V_2$ ,则称 G 为二分图 bipartite graph,并称  $V_1$  和  $V_2$  为互补顶点子集. 二分图也记为  $\langle V_1, V_2, E \rangle$ .

**定义 3.11.** 若二分图 G 为简单图, $V_1$  中每个顶点均与  $V_2$  中所有顶点均相邻,则称 G 为完全二分图,记为  $K_{r,s}$ ,其中  $r=|V_1|,s=|V_2|$ .

按照定义,  $n \ge 2$  阶零图为二分图.



二分图举例.

**定理** 3.4. 一个  $n \ge 2$  的 n 阶无向图  $G = \langle V, E \rangle$  是二分图当且仅当 G 中无奇圈.

**证明.**(⇒) 令 G 为二分图,若 G 中无圈则证毕. 不然,令  $C = v_{i_1} v_{i_2} \dots v_{i_\ell} v_{i_1}$  为 G 中任意一个圈. 不妨设  $v_{i_1} \in V_1$ ,则根据二分图的定义  $v_{i_2} \in V_2$ ,进而  $v_{i_3} \in V_1$ ,…, $v_{i_\ell} \in V_2$ . 故  $\ell$  为偶数,C 为偶圈.

(⇐) 现假设 G 无奇圈,并且 G 为连通图,不然,可以讨论每个连通分量. 任选  $v_0 \in V$  并构造顶点划分,

$$V_1 = \{ v \mid v \in V(G) \land d(v_0, v) \equiv 0 \pmod{2} \},$$
  
$$V_2 = \{ v \mid v \in V(G) \land d(v_0, v) \equiv 1 \pmod{2} \}.$$

根据假设条件, $V_1, V_2$  非空, $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ ,  $V_1 \cup V_2 = V$ . 因此,只需证明  $V_1$  中任意两顶点不相邻, $V_2$  中任意两顶点不相邻.

假设  $v_i, v_j \in V_1$  相邻,即存在  $e = \{v_i, v_j\} \in E$ . 令  $v_0$  到  $v_i, v_j$  的最短路径分别为  $P_i, P_j$ ,从 而  $d(v_0, v_i)$ , $d(v_0, v_j)$  均为偶数. 因此, $P_i$ ,  $P_j$ , e 构成了一条长度为奇数的回路. 该回路中一定包含长度为奇数的圈,因为可以将回路中的边分为  $P_i, P_j$  共有的边和独有的边以及 e,其中共有的边在回路中一定成对出现(出现偶数次),故  $P_i, P_j$  独有的边和 e 中一定会出现奇数长度的圈. 与已知条件矛盾,故  $V_1$  中任意两顶点不相邻. 同理可证, $V_2$  中任意两顶点不相邻. 即 G 为二分图.

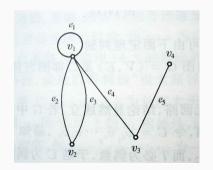
# 图的矩阵表示

## 无向图的关联矩阵

**定义 4.1 (无向图的关联矩阵).** 无向图  $G = \langle V, E \rangle$ , 其中 |V| = n, |E| = m. 令  $b_{ij}$  为  $v_i$  与  $e_j$  的关联次数, 称  $[b_{ij}]_{n \times m}$  为 G 的关联矩阵, 记为  $\mathbf{B}(G)$ .

#### 例子 4.1.

$$\mathbf{B}(G) = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



## 无向图关联矩阵的性质

#### 关联矩阵 $\mathbf{B}(G)$ 具有如下性质:

- $\sum_{i=1}^{n} b_{ij} = 2, \quad j = 1, 2, \dots, m.$
- $\sum_{j=1}^{m} b_{ij} = d(v_i), \quad i = 1, 2, \dots, n.$
- $\sum_{j=1}^{m} b_{ij} = 0 \iff v_i$  是孤立点.
- 平行边的列在关联矩阵中是相同的.

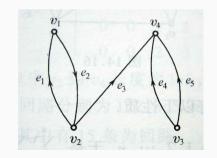
# 有向图无环的关联矩阵

#### 定义 4.2 (有向无环图的关联矩阵). 设有向无环图 $G = \langle V, E \rangle$ , 令

则称  $[b_{ij}]_{n\times m}$  为 G 的关联矩阵, 记为  $\mathbf{B}(G)$ .

#### 例子 4.2.

$$\mathbf{B}(G) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$



# 有向无环图关联矩阵的性质

#### 有向无环图关联矩阵满足如下性质:

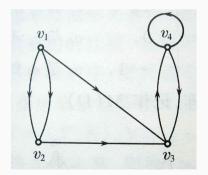
- 每列恰好有一个 +1 和一个 -1.
- -1 的个数等于 +1 的个数, 都等于边数 *m*.
- 对于第 i 行, +1 的个数等于  $d^+(v_i)$ , -1 的个数等于  $d^-(v_i)$ .
- 平行边对应的列相同.

## 邻接矩阵

定义 4.3. 设图  $G = \langle V, E \rangle$ , 其中  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ . 令  $a_{ij}$  为连接顶点  $v_i$  与顶点  $v_j$  边的个数,称  $[a_{ij}]_{n \times n}$  为 G 的邻接矩阵,记作  $\mathbf{A}(G)$ ,或简记为  $\mathbf{A}$ .

#### 例子 4.3 (有向图邻接矩阵).

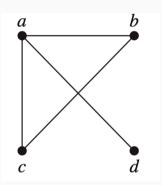
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



## 邻接矩阵

例子 4.4 (无向图邻接矩阵).

$$\mathbf{A} = \left[ \begin{array}{cccc} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$



## 有向图邻接矩阵的性质

#### 有向/无向图邻接矩阵的性质:

- $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} = d^+(v_i)$  or  $d(v_i), \quad i = 1, 2, \dots, n$ .
- $\sum_{i=1}^{n} a_{ij} = d^{-}(v_j)$  or  $d(v_j)$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$ .
- $\sum_{i,j} a_{ij} = m$ , 即图中长度为 1 的通路数.
- $\sum_{i=1}^{n} a_{ii}$ , 即图中长度为 1 的回路数.

#### 邻接矩阵的应用

**定理 4.1.** 设 **A** 为图 *G* 的邻接矩阵,顶点集  $V = \{v_1, v_2, ..., v_n\}$ ,则 **A** 的  $\ell$  次幂  $\mathbf{A}^{\ell}$  ( $\ell \geq 1$ ) 中元素:

- $a_{ij}^{(\ell)}$  为  $v_i$  到  $v_j$  长度为  $\ell$  的通路数.
- $a_{ii}^{(\ell)}$  为  $v_i$  到自身长度为  $\ell$  的回路数.
- $\sum_{i=1}^{n} a_{ii}^{(\ell)}$  为长度为  $\ell$  的回路总数.
- $\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij}^{(\ell)}$  为长度为  $\ell$  的通路总数.

推论 4.1.  $\diamondsuit$  M = A + A<sup>2</sup> + ... + A<sup> $\ell$ </sup> ( $\ell \ge 1$ ), 则

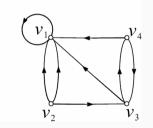
- $\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} m_{ij}$  为长度小于或等于  $\ell$  的通路数.
- $\sum_{i=1}^{n} m_{ii}$  为长度小于或等于  $\ell$  的回路数.

# 实例

#### **例子 4.5.** 有向图 G 如图所示,求 A, $A^2$ , $A^3$ , $A^4$ , 并回答以下问题:

- (1) G中长度为 1,2,3,4 的通路各有多少条? 其中回路分别为多少条?
- (2) G中长度小于或等于 4的通路为多少条? 其中有多少条回路?

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



# 实例求解

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \ \mathbf{A}^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ \mathbf{A}^3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \ \mathbf{A}^4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

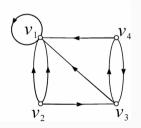
- (1) D中长度为1的通路为8条,其中有1条是回路.
  - G 中长度为 2 的通路有 11 条, 其中有 3 条是回路.
  - G 中长度为 3 的通路有 14 条, 其中有 1 条是回路.
  - G中长度为 4 的通路有 17 条, 其中有 3 条是回路.
- (2) G中长度小于等于4的通路总共有50条,其中有8条是回路.

#### 可达矩阵

**定义 4.4.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为图,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ , 令

$$p_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{如果 } v_i \text{ 可达 } v_j \\ 1, & \text{否则.} \end{cases}$$

称  $[p_{ij}]_{n\times n}$  为 G 的可达矩阵,记作  $\mathbf{P}(G)$ ,简记为  $\mathbf{P}$ .  $\mathbf{P}(G)$  的主对角线上的元素全为 1. G 强连通当且仅当  $\mathbf{P}(G)$  为全 1 矩阵.

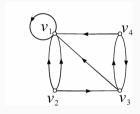


$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

#### 可达矩阵

- 给定图,如何计算可达矩阵?
- 有向图的可达矩阵和二元关系的传递闭包有何关联?

# 图的邻接矩阵表示与图同构(选学)



$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- 给定图 G 与其邻接矩阵表示 A(G).
- 现将图 *G* 中 *v*<sub>1</sub> 与 *v*<sub>3</sub> 交换 (标号交换), *v*<sub>2</sub> 与 *v*<sub>4</sub> 交换得到图 *G'*, 试写出 **A**(*G'*).
- A(G') = A(G) 有何关联? 试用矩阵运算建立二者间的关联.
- G' 与 G 是否依然是同一个图,即二者是否同构?
- 从图邻接矩阵表示的角度看,一个图有多少种同构图?

# 图的运算

- 并图.
- 差图.
- 交图.
- 环和.

# 习题

#### 习题课

- 无向图和有向图及其有关的概念; 握手定理及其推论; 图的同构
- 通路与回路
- 无向图的连通性与连通度
- 有向图的连通性及其分类
- 图的矩阵表示

#### 基本要求

- 深刻理解图及其有关的概念
- 深刻理解和灵活地应用握手定理及推论
- 记住通路与回路的定义、分类及表示法
- 深刻理解与无向图连通性、连通度有关的诸多概念
- 会判别有向图连通性的类型
- 熟练掌握用邻接矩阵及其幂求有向图中通路与回路数的方法,会求可达矩阵

**例子 5.1.** 在 9 阶无向图 G 中,每个顶点的度数不是 5 就是 6. 证明 G 中至少有 5 个 6 度顶点或至少有 6 个 5 度顶点.

证明. 关键是利用握手定理的推论.

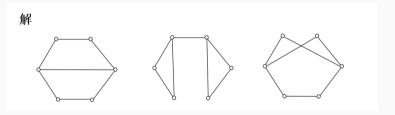
#### 方法一: 穷举法

设 G 中有 x 个 5 度顶点, (9-x) 个 6 度顶点. 由于奇度顶点的个数是偶数, (x,9-x) 只有 5 种可能: (0,9), (2,7), (4,5), (6,3), (8,1), 它们都满足要求.

#### 方法二: 反证法

否则,至多有  $4 \uparrow 6$  度顶点且至多有  $5 \uparrow 6$  度顶点. 根据握手定理推论,奇度顶点至多  $4 \uparrow 6$  人,因此节点总度数至多为  $4 \times 6 + 4 \times 5 = 44$ ,这与已知条件矛盾(总度数至少为 46).

**例子** 5.2. 存在以 2,2,2,2,3,3 为顶点度数的简单图吗? 若存在, 画出尽可能多的这种非同构的图来.



**例子 5.3.** 设  $G = \langle V, E \rangle$  为有向简单图, 已知  $\delta(G) \geq 2$ ,  $\delta^+(G) > 0$ ,  $\delta^-(G) > 0$ . 证明 G 中存在长度  $\geq \max\{\delta^+, \delta^-\} + 1$  的圈.

证明. 用扩大路径法证明.

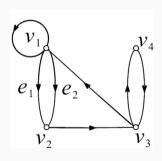
设  $\delta^- \ge \delta^+$ , 证明 G 中存在长度  $\ge \delta^- + 1$  的圈.

设  $P = v_0 v_1 \dots v_\ell$  为极大路径, 则  $\ell \ge \delta^-$ . 在 P 上存在  $d^-(v_0) \ge \delta^-$  个顶点邻接到  $v_0$ , 设  $v_k$  是其中离  $v_0$  最远的顶点,  $k \ge \delta^-$ . 于是,  $v_0 v_1 \dots v_k v_0$  为 G 中长度  $\ge \delta^- + 1$  的圈.

当  $\delta^+ \geq \delta^-$  时,类似可证.

#### **例子** 5.4. 有向图 G 如图所示, 回答下列诸问:

- (1) G 中有几种不同构的圈?
- (2) G 中有几种不同构的非圈简单回路?
- (3) G 是哪类连通图?
- (4) G 中, 从  $v_1$  到  $v_4$  的长度为 1, 2, 3, 4 的通路各有多少条?
- (5) G 中, 从  $v_1$  到  $v_1$  的长度为 1, 2, 3, 4 的回路各有多少条?
- (6) G中长度为 4的通路 (不含回路) 有多少条?
- (7) G中长度为 4的回路有多少条?
- (8) *G* 中长度不超过 4 的通路有多少条? 其中有几条是回路?
- (9) 写出 G 的可达矩阵.



# 解答

- (1) 有 3 种非同构的圈, 长度分别为 1,2,3.
- (2) 有 3 种非同构的非圈简单回路, 它们的长度分别为 4,5,6.
- (3) G 是强连通的.

为解(4)至(8),先求G的邻接矩阵的前4次幂.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \qquad A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$A^3 = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \qquad A^4 = \begin{bmatrix} 5 & 6 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 4 & 4 & 3 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

#### 解答

- (4)  $v_1$  到  $v_4$  长度为 1,2,3,4 的通路数分别为 0,0,2,2(定义意义下).
- (5)  $v_1$  到  $v_1$  长度为 1,2,3,4 的回路数分别为 1,1,3,5.
- (6) 长度为 4 的通路 (不含回路) 为 33 条.
- (7) 长度为 4 的回路为 11 条.
- (8) 长度 ≤ 4 的通路 88 条. 其中 22 条为回路.
- (9) 4×4的全1矩阵.

# 作业

## 作业

- 4-4, 14-6, 14-11, 14-14, 14-18.
- 4-23, 14-28, 14-34, 14-39, 14-41, 14-47, 14-48.