欧拉图与哈密顿图

李修成

计算机科学与技术学院

Outline

欧拉图

哈密顿图

最短路径问题

中国邮递员与旅行商问题

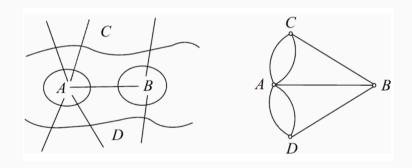
习题

作业

欧拉图

欧拉图

历史背景: 哥尼斯堡七桥问题.

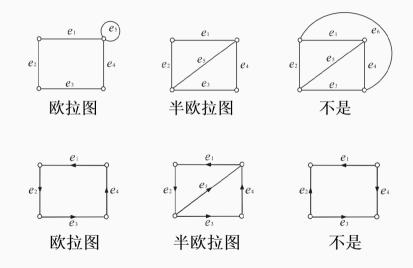


欧拉图定义

定义 1.1 (欧拉图). 给定图 (无向图或有向图) G,

- 1. 经过图中所有边一次且仅一次行遍所有顶点的通过称为欧拉通路.
- 2. 经过图中所有边一次且仅一次行遍所有顶点的回路称为欧拉回路.
- 3. 具有欧拉回路的图称为欧拉图.
- 4. 具有欧拉通路而无欧拉回路的图称为半欧拉图.
- 规定平凡图为欧拉图.
- 欧拉通路和欧拉回路都是简单的.
- 环不影响图的欧拉性.

欧拉图实例

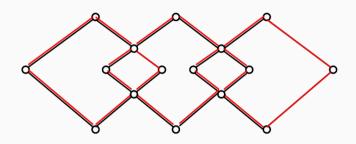


定理 1.1. 无向图 G 是欧拉图当且仅当 G 是连通的且没有奇度顶点.

证明. (\Rightarrow) 令 G 为欧拉图,则 G 中存在欧拉回路连接了 G 中所有顶点. 由于是回路,对 $v \in V(G)$ 每在回路中出现一次,则必有一条边从 v 进入,同时有另一条边从 v 离开,从而使的 v 的度数加 2,故 v 的度数为偶数.

 (\Leftarrow) 令 G 是连通的且没有奇度顶点的无向图, 边数为 m. 现对 m 进行归纳证明.

- (1) m=1 时,由 G 为连通且无奇度顶点可知,G 为环,故为欧拉图.
- (2) 假设 m = k ($k \ge 1$) 时结论成立,考虑 m = k + 1. 现从任意顶点出发,通过扩大路径法构造极大路径 $P = v_0 v_1 \dots v_\ell$,由于 $v_0 v_1 \in E(G)$ 且 G 无奇度顶点故 $d(v_0) \ge 2$,又 v_0 为极大路径起点,故 v_0 在 P 中还存在另一邻居 v_i , $2 \le i \le \ell$,即 G 中存在长度大于等于 2 的圈,记为 $C = v_0 v_1 \dots v_i$.
- (3) 现将 C 中的边从 G 中全部删除,得到 s 个连通分量 G_1, \ldots, G_s ($s \ge 1$),则每个连通分量至多有 k 条边且顶点度数均为偶数(C 为圈,其为每个顶点贡献的度数均为偶数).由归纳假设知, G_i 中存在欧拉回路,记为 G_i 1 $\le i \le s$. 由 G 为连通图可知,每个 G_i 均与 G_i 都至少有一个公共顶点.
- (4) 对 G 中顶点重新编号,使的 C 与 C_i 的公共顶点编号为 v_i (若有多个则任选一个), $1 \le i \le s$. 现以如下方式构造 G 中的欧拉回路,从 C 中任意顶点 v 出发遍历 C 中顶点,若遇到 v_i 则沿着 C_i 行走再回到 v_i ,最后回到 v.



- 定理 1.1 的证明过程是构造性证明,它直接给出了寻找欧拉图中欧拉回路的算法.
- 同时可从该证明过程直接得出如下推论.

推论 1.1.G 是非平凡的欧拉图当且仅当 G 是连通的且是若干个边不重的圈的并.

定理 1.2. 无向图 G 是半欧拉图当且仅当 G 是连通的且恰有两个奇度顶点.

证明. (\Rightarrow) 令 G 为半欧拉图,则 G 中存在欧拉通路,且通路的起点和终点不同.

 $\forall v \in V(G), v$ 均出现在欧拉通路中. 若 v 以起点和终点出现,则其度数加 1, 否则其度数加 2, 因此起点和终点的度数为奇数,其余顶点度数均为偶数.

(⇐) 令 G 是连通的且恰有两个奇度顶点 u,v. 现添加新边 $\{u,v\}$ 得到图 G'. 从而 G' 为欧拉图,存在欧拉回路 G. 现从 G 中删除 $\{u,v\}$ 可得 G 中欧拉通路 G 中小方在奇度顶点,定理 G 1.1 意味其不是欧拉图,故为半欧拉图.

定理 1.3. 有向图 G 是欧拉图当且仅当 G 是强连通的且每个顶点的入度等于出度.

定理 1.4. 有向图 G 是半欧拉图当且仅当 G 是单向连通的且恰有两个奇度顶点, 其中一个顶点的入度比出度大 1, 另一个顶点出度比入度大 1, 其余顶点的入度等于出度.

- 证明思路同定理 1.1 和定理 1.2.
- 只需在讨论欧拉通路(回路)中顶点的度数时区分入度和出度.
- 若为通路起点,则出度加 1,若为通路终点则入度加 1,否则入度和出度同时加 1.
- 由以上定理可知,一个图不可能既为欧拉图也为半欧拉图.

例子 1.1. 设 G 是非平凡的欧拉图,则 $\lambda(G) \geq 2$.

证明. 只需证明 G 的任意一条边 e 都不是桥. 设 C 是一条欧拉回路,e 在 C 上,因而 G - e 仍是连通的,故 e 不是桥.

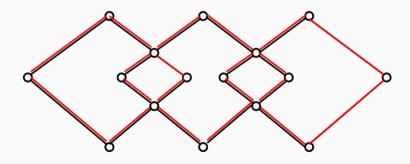
Fleury 算法

- (1) 任取 $v_0 \in V(G)$, $P_0 = v_0, i = 0.$
- (2) 设 $P_i = v_0 e_1 v_1 e_2 ... e_i v_i$, 如果 $E(G) - \{e_1, e_2, ..., e_i\}$ 中没有与 v_i 关联的边,则计算结束;否则按下面方法从 $E(G) - \{e_1, e_2, ..., e_i\}$ 中选取 e_{i+1} :
 - (a) e_{i+1} 与 v_i 关联;
 - (b) 除非无别的边可供选择, 否则 e_{i+1} 不应为 $G \{e_1, e_2, ..., e_i\}$ 中的桥.

设 $e_{i+1} = (v_i, v_{i+1})$, 把 $e_{i+1}v_{i+1}$ 加入 P_i .

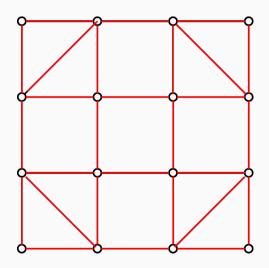
实例

一笔画出一条欧拉回路



实例

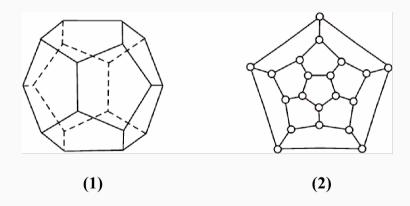
一笔画出一条欧拉回路



哈密顿图

哈密顿图

历史背景:哈密顿周游世界问题.



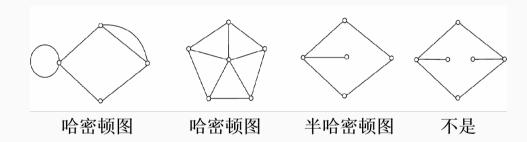
哈密顿图与半哈密顿图

定义 2.1. 给定图 G,

- 1. 经过图中所有顶点一次且仅一次的通路称作哈密顿通路.
- 2. 经过图中所有顶点一次且仅一次的回路称作哈密顿回路.
- 3. 具有哈密顿回路的图称作哈密顿图.
- 4. 具有哈密顿通路且无哈密顿回路的图称作半哈密顿图.
- 规定平凡图为哈密顿图.
- 哈密顿通路和哈密顿回路均为初级的.
- 环与平行边不影响图的哈密顿性.

哈密顿图与半哈密顿图

例子 2.1.



定理 2.1. 设无向图 $G = \langle V, E \rangle$ 是哈密顿图,对于任意 $V_1 \subset V$ 且 $V_1 \neq \emptyset$,均有 $p(G - V_1) \leq |V_1|$.

证明. 设 C 为 G 中一条哈密顿回路

- $p(G-V_1) \le p(C-V_1)$ (C 为 G 的生成子图, G 的连通性更强),
- $p(C-V_1) \le |V_1|$ (V_1 中顶点均不相邻时左侧取得上界),

故 $p(G-V_1) \leq |V_1|$.

推论 2.1. 设无向图 $G = \langle V, E \rangle$ 是半哈密顿图,对于任意 $V_1 \subset V$ 且 $V_1 \neq \emptyset$,均有 $p(G - V_1) \leq |V_1| + 1.$

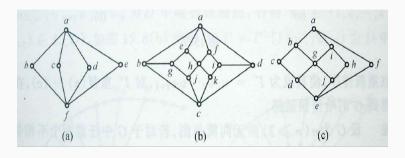
证明. 设 P 为从 u 到 v 的哈密顿通路,令 $G' = G \cup \{u,v\}$,则 G' 为哈密顿图. 于是 $p(G-V_1) = p(G'-V_1-\{u,v\}) \leq p(G'-V_1)+1 \leq |V_1|+1.$

例子 2.2. 设 G 为 n 阶无向连通简单图,若 G 中有割点或桥,则 G 不是哈密顿图.

证明. 设 v 为割点,则 $p(G-v) \ge 2 > |\{v\}| = 1$.

 K_2 有桥,故不是哈密顿图.

例子 2.3. 判断下面的图是不是哈密顿图, 是不是半哈密顿图.



- (a) 取 $V_1 = \{a, f\}$, $p(G V_1) = |\{b, c, d, e\}| = 4 > |V_1| = 2$, 非哈密顿图, 非半哈密顿图.
- (b) 取 $V_1 = \{a, g, h, i, c\}, p(G V_1) = |\{b, e, f, j, k, d\}| = 6 > |V_1| = 5$, 非哈密顿图. 而 $b \ a \ e \ g \ j \ c \ k \ h \ f \ i \ d$ 是一条哈密顿通路,故 G 是半哈密顿图.
- (c) abcdgihjefa 是一条哈密顿回路,故 G 是哈密顿图.

对于二分图 $G = \langle V_1, V_2, E \rangle$, $2 \le |V_1| \le |V_2|$. 由定理 2.1 可知

- (1) 若 G 是哈密顿图,则 $|V_1| = |V_2|$.
- (2) 若 G 是半哈密顿图,则 $|V_2| = |V_1| + 1$ 或 $|V_2| = |V_1|$.
- (3) 若 $|V_2| \ge |V_1| + 2$, 则 G 既不是哈密顿图, 也不是半哈密顿图.
- (1) $|V_2| = p(G V_1) \le |V_1|$.
- (2) $|V_1| \le |V_2| = p(G V_1) \le |V_1| + 1.$

定理 2.2. 设 G 是 n 阶无向简单图,若对于任意不相邻的顶点 u,v,均有

$$d(u) + d(v) \ge n - 1 \tag{1}$$

则 G 中存在哈密顿通路.

证明. 先证 G 是连通图. 否则 G 至少有两个连通分支,记为 G_1, G_2 ,阶数分别为 n_1, n_2 . 任 取 $u \in V(G_1), v \in V(G_2)$. 由 G 为简单图可知 $d_{G_1}(u) \leq n_1 - 1, d_{G_2}(u) \leq n_2 - 1$. 故

$$d(u) + d(v) = d_{G_1}(u) + d_{G_2}(u) \le n_1 - 1 + n_2 - 1 \le n - 2,$$

与 Eq. 1 矛盾. 故 G 是连通图.

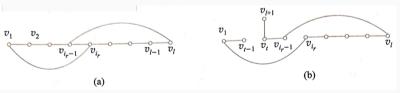
再证 G **中存在哈密顿通路**. 令 $P = v_1 v_2 \dots v_\ell$ 为 G 中一条极大路径(起点与终点不与 P 以外顶点相邻),其中 $\ell \le n$. 若 $\ell = n$ 则 P 为 G 中的哈密顿通路,定理成立;否则, $\ell < n$,即 G 中存在 P 以外的顶点,**现证** G **中存在过** P **上所有顶点的圈且可扩展**.

- (1) 若 v_1 与 v_ℓ 相邻,即 $\{v_1, v_\ell\} \in E(G)$,则 $P \cup \{v_1, v_\ell\}$ 为满足要求的圈.
- (2) 若 v_1 与 v_ℓ 不相邻,令 v_1 在 P 上的邻居为 $v_{i_1}, v_{i_2}, \ldots, v_{i_k} (v_{i_1} = v_2)$,则 $k \geq 2$,否则 $d(v_1) = 1$,又 $d(v_\ell) \leq \ell 2$,故 $d(v_1) + d(v_\ell) \leq 1 + \ell 2 < n 1$ 与 Eq. 1 矛盾. 而 v_ℓ 至少与 $v_{i_2-1}, v_{i_3-1}, \ldots, v_{i_k-1}$ 之一相邻,否则 $d(v_\ell) \leq \ell 2 (k-1)$,从而

$$d(v_1) + d(v_\ell) \le k + \ell - 2 - (k - 1) = \ell - 1 < n - 1$$

与 Eq. 1 矛盾. 设 v_{ℓ} 与 v_{i_r-1} 相邻,**则图** $C = v_1 v_2 \dots v_{i_r-1} v_{\ell} v_{\ell-1} \dots v_{i_r} v_1$ 过 P 上所有点. 如图-(a) 所示.

(3) 由 G 连通性可知,存在 $v_{\ell+1} \in V(G) - C$ 与 C 上顶点 v_t 相邻,当 $t < i_r - 1$ 时,可用 图-(b) 所示方式扩展,其他类似. 重复 (1)-(3) 可在有限步内得到 G 的一条哈密顿通路.



推论 2.2. 设 G 为 $n(n \ge 3)$ 阶无向简单图,若对于 G 中任意两个不相邻的顶点 u, v, 均有

$$d(u) + d(v) \ge n,$$

则 G 中存在哈密顿回路.

证明. 由定理 2.2 知, G 中存在哈密顿通路,设 $P = v_1 v_2 \dots v_n$ 为 G 中的一条哈密顿通路. 若 v_1 与 v_n 相邻,则 $P \cup \{v_1, v_n\}$ 为 G 中的哈密顿回路;否则,应用定理 2.2 证明过程中 (2) 的思路,可得过 P 上各点的圈,即 G 中的哈密顿回路.

推论 2.3. 完全图 $K_n (n \ge 3)$ 是哈密顿图.

证明. 任取两个顶点 u, v 均有 $d(u) + d(v) = 2(n-1) \ge n$.

定理 2.3. 设 G 是 n 阶无向简单图,若存在不相邻的顶点 u, v 有 $d(u) + d(v) \ge n$, 则 G 为哈密顿图当且仅当 $G \cup \{u, v\}$ 为哈密顿图.

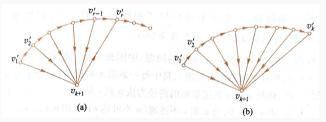
证明. 留作作业.

定理 2.4. $n(n \ge 2)$ 阶竞赛图中存在哈密顿通路.

证明. 使用归纳法进行证明. n=2 时, $G=K_2$ 结论成立.

假设结论对 n=k ($k\geq 2$) 成立. 现证结论对 n=k+1 成立. 令 $V(G)=\{v_1,v_2,\ldots,v_{k+1}\}$, $G'=G-\{v_{k+1}\}$. 由归纳假设知,G' 中存在哈密顿通路 $P=v_1'v_2'\ldots v_k'$. 下面证明 v_{k+1} 可以扩展至 P 中.

- (a) 若存在 v'_r ($1 \le r \le k$) 使的 $\forall i \in \{1, \dots, r-1\}$ 有 $\langle v'_i, v_{k+1} \rangle \in E(G)$ 且 $\langle v'_{k+1}, v_r \rangle \in E(G)$, 则 $v'_1 v'_2 \dots v'_{r-1} v_{k+1} v'_r v'_{r+1} \dots v'_k$ 为 G 中哈密顿通路(若 r=1 则 $v'_1 v'_2 \dots v'_{r-1}$ 为空);
- (b) 否则 $\forall i \in \{1, ..., k\}$ 均有 $\langle v_i, v_{k+1} \rangle \in E(G)$,则 $v_1'v_2' ... v_k'v_{k+1}$ 为 G 中哈密顿通路.



哈密顿图的判定

哈密顿图与半哈密顿图的判定问题至今还是一个难题,常用的方法有:

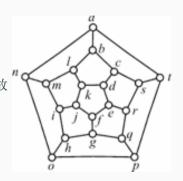
- (1) 观察出一条哈密顿回路或哈密顿通路.
- (2) 证明满足充分条件.
- (3) 证明不满足必要条件.

哈密顿图的判定

例子 2.4. 右图是否为哈密顿图 (周游世界问题).

由于 abcdefghijklmnopqrsta 是一条哈密顿回路, i 右图为哈密顿图.

但此图不满足定理 2.2 推论的条件.



最短路径问题

带权图与最短路径

定义 3.1. 设图 $G = \langle V, E \rangle$ 无向图或有向图, 对 G 的每一条边 e, 给定一个数 W(e), 称作边 e 的权重 weight. 把这样的图称为带权图 weighted graph, 记作 $G = \langle V, E, W \rangle$. 当 $e = \{u, v\}$ 或 $\langle u, v \rangle$ 时, 把 W(e) 记作 W(u, v).

设 P 是 G 中的一条通路,P 中所有边的权之和称为 P 的长度,记作 W(P). 类似地,可定义回路 C 的长度 W(C).

定义 3.2. 设带权图 $G = \langle V, E, W \rangle$ 无向图或有向图,其中每一条边 e 的权 W(e) 为非负实数. $\forall u, v \in V$, 当 u 和 v 连通或可达时,称从 u 到 v 长度最短的路径为从 u 到 v 的最短路径,称其长度为从 u 到 v 的距离,记作 d(u,v). 约定: d(u,u) = 0; 当 u 和 v 不连通(u 不可达 v)时, $d(u,v) = +\infty$.

定义 3.3 (最短路问题). 给定带权图 $G = \langle V, E, W \rangle$ 及顶点 u 和 v, 其中每一条边 e 的权 W(e) 为非负实数,求从 u 到 v 的最短路径.

Dijkstra 算法

如果 $sv_1v_2 \dots v_k t$ 是一条从 s 到 t 的最短路径,则 $sv_1v_2 \dots v_i$ 是从 s 至 v_i 的最短路径,其中 $1 \le i \le k$.

- Dijkstra 算法从始点 s 开始逐步向外扩展顶点集合.
- 通过动态维护一个顶点集合 S,表示已经得到最短路径的顶点,S 初始化为 $\{\}$.
- 为每个顶点维护一个距离 L(v) 表示至当前步从 s 经 S 中的顶点到达 v 的最短路径.
- 算法每次从 V-S 中选择一个 L(v) 值最小的顶点 u 加入 S;
- 并且在下一步以 u 为中心向外扩展,检查经 u 是否可以减小每个 $L(v), v \in V S$.

Dijkstra 算法

Algorithm 1: Dijkstra Algorithm

Input: The weighted graph G.

Output: The shortest distance from source s to each vertice v, L(v).

```
\begin{array}{l} \mathbf{1} \ S \leftarrow \{\}, \ L(s) \leftarrow 0; \\ \mathbf{2} \ \mathbf{for} \ \underline{v \in V - \{s\}} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{3} \  \  \, \Big| \  \  \, \underline{L(v) \leftarrow \infty;} \\ \mathbf{4} \ \mathbf{while} \ \underline{S \neq V} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{5} \  \  \, \Big| \  \  \, u \leftarrow \underset{v}{\operatorname{argmin}} \{L(v) \mid v \in V - S\}, \ S \leftarrow S \cup \{u\}; \\ \mathbf{6} \  \  \, \Big| \  \  \, \mathbf{for} \ \underline{\langle u, v \rangle \in E} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{7} \  \  \, \Big| \  \  \, \Big| \  \  \, \underbrace{L(u) + W(u, v) < L(v)}_{L(v) \leftarrow L(u) + W(u, v);} \ \mathbf{then} \\ \mathbf{8} \  \  \, \Big| \  \  \, \Big| \  \  \, \underbrace{L(v) \leftarrow L(u) + W(u, v);} \end{array}
```

9 return L;

Dijkstra 算法

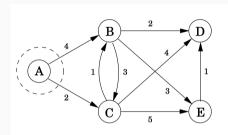
Algorithm 2: Dijkstra Algorithm with tracking

Input: The weighted graph G.

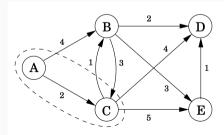
Output: The shortest distance from source s to each vertice v, L(v).

- $1 S \leftarrow \{\}, L(s) \leftarrow 0$:
- 2 for $v \in V \{s\}$ do
- 3 $L(v) \leftarrow \infty, P(v) \leftarrow \text{nil};$
- 4 while $S \neq V$ do
- $u \leftarrow \operatorname{argmin} \{L(v) \mid v \in V S\}, S \leftarrow S \cup \{u\};$
- for $\langle u, v \rangle \in E$ do
- $\begin{array}{c|c} \textbf{7} & \quad & \mathbf{if} \ \underline{L(u) + W(u,v) < L(v)} \ \mathbf{then} \\ \mathbf{8} & \quad & \underline{L(v) \leftarrow L(u) + W(u,v), P(v) \leftarrow u;} \\ \end{array}$
- 9 return L:

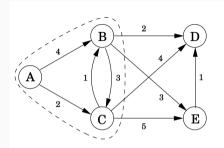
For each u, d(s, u) = L(u), and we can find the shortest path from s to u by tracking P(u).



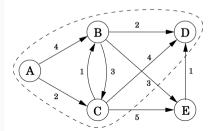






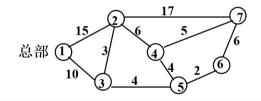








例子 3.1. 一个总部和 6 个工地, 求从总部到各工地的最短路径.



Dijkstra 算法

Algorithm 2: Dijkstra Algorithm

Input: The weighted graph G.

Output: The shortest distance from source s to each vertice v, L(v).

```
\begin{array}{l} \mathbf{1} \ S \leftarrow \{\}, \ L(s) \leftarrow 0; \\ \mathbf{2} \ \mathbf{for} \ \underline{v \in V - \{s\}} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{3} \  \  \, \Big| \  \  \, L(v) \leftarrow \infty; \\ \mathbf{4} \ \mathbf{while} \ \underline{S \neq V} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{5} \  \  \, \Big| \  \  \, u \leftarrow \underset{v}{\operatorname{argmin}} \{L(v) \mid v \in V - S\}, \ S \leftarrow S \cup \{u\}; \\ \mathbf{6} \  \  \, \Big| \  \  \, \mathbf{for} \ \underline{\langle u, v \rangle \in E} \ \mathbf{do} \\ \mathbf{7} \  \  \, \Big| \  \  \, \Big| \  \  \, \underbrace{L(u) + W(u, v) < L(v)}_{L(v) \leftarrow L(u) + W(u, v);} \ \mathbf{then} \\ \mathbf{8} \  \  \, \Big| \  \  \, \Big| \  \  \, \underbrace{L(v) \leftarrow L(u) + W(u, v)}_{L(v)}; \end{array}
```

9 return L;

Dijkstra 算法优先队列实现

Algorithm 3: Dijkstra Algorithm implemented with priority queue

Input: The weighted graph G.

Output: The shortest distance from source s to each vertice v, L(v).

```
1 L(s) \leftarrow 0:
2 for v \in V - \{s\} do
3 L(v) \leftarrow \infty;
4 H \leftarrow \text{makequeue}(V) (using L(v) as keys);
5 while H is not empty do
       u \leftarrow \text{deletemin}(H);
      for \langle u, v \rangle \in E do
           if L(u) + W(u, v) < L(v) then
           L(v) \leftarrow L(u) + W(u, v);
              decreasekey(H, v);
10
```

11 return L;

Dijkstra 算法时间复杂度分析

Implementation	deletemin	decreasekey	V imes deletemin +
		(insert)	$(V + E) \times \text{insert}$
Array	O(V)	O(1)	$O(V ^2)$
Binary heap	$O(\log V)$	$O(\log V)$	$O((V + E)\log V)$
Fibonacci heap	$O(\log V)$	O(1) (amortized)	$O(V \log V + E)$

中国邮递员与旅行商问题

中国邮递员问题

中国邮递员问题: 邮递员从邮局出发,走遍他所负责的街区投递邮件,最后回到邮局. 问: 如何走才能使他走的行程最短?

图论方法描述如下:给定一个带权无向图,每条边的权重非负,求经过每一条至少一次的最短回路.

旅行商问题

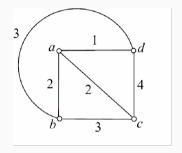
旅行商问题: 有 n 个城市,给定城市之间道路的长度,长度可以为 ∞ ,对应这两个城市之间无交通线. 旅行商从某个城市出发,要经过每个城市一次且仅一次,最后回到出发的城市,如何走才能使他走的行程最短?

图论方法描述如下: 设 $G = \langle V, E, W \rangle$ 为一个 n 阶完全带权图 K_n , 各边的权非负,且可能 为 ∞ . 求 G 中的一条最短的哈密顿回路.

 K_n 中有多少条不同的哈密顿回路?

例题

例子 4.1. 求下面带权图 K_4 中最短哈密顿回路.



不计出发点和方向, $K_n (n \ge 3)$ 中有 (n-1)!/2 条不同的哈密顿回路.

$$C_1 = a \ b \ c \ d \ a, \ W(C_1) = 10,$$

 $C_2 = a \ b \ d \ c \ a, \ W(C_2) = 11,$
 $C_3 = a \ c \ b \ d \ a, \ W(C_3) = 9.$

Floyd 算法计算最短路径

1 for $i \leftarrow 1$ to n do

Algorithm 4: Floyd algorithm

Input: The weighted graph G.

Output: The length of shortest path between any two vertices $[d(v_i, v_j)]_{n \times n}$.

8 return $[d(n, v_i, v_j)]_{n \times n}$;

 $d(k, v_i, v_j)$ 表示允许经过顶点 v_1, v_2, \ldots, v_k , 从 $v_i \subseteq v_j$ 的最短路径.

Floyd 算法计算最短路径

1 for $i \leftarrow 1$ to n do

8 return $[d(v_i, v_i)]_{n \times n}$;

Algorithm 5: Floyd algorithm

Input: The weighted graph G.

Output: The length of shortest path between any two vertices $[d(v_i, v_j)]_{n \times n}$.

若无需中间计算结果 $d(k, v_i, v_j), k = 1, 2, \ldots, n-1$,可以通过更新 $d(v_i, v_j)$ 降低存储开销.

Warshall 算法计算传递闭包

Algorithm 6: Warshall algorithm

Input: The matrix M of R.

Output: The matrix \mathbf{W} of transitive closure.

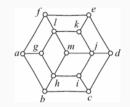
6 return W;

1. 设 G 为 $n(n \ge 2)$ 阶无向欧拉图, 证明 G 中无桥.

证一: 设 C 为 G 中一条欧拉回路, $\forall e \in E(G)$, e 在 C 上, C-e 连通, G-e 也连通, 所以 e 不为桥.

证二: 用反证法. 假设 e = (u, v) 是桥, 则 G - e 产生两个连通分支 G_1 , G_2 , 不妨设 u 在 G_1 中, v 在 G_2 中. G 中没有奇度顶点, 而删除 e 后, 仅使 u, v 的度数各减 1, 因而 $G_1(G_2)$ 中只含一个奇度顶点, 与任意图中奇度顶点的个数是偶数矛盾.

2. 证明下图不是哈密顿图.



证一: 取 $V_1 = \{a, c, e, h, j, l\}, p(G - V_1) = 7 \ge 6 = |V_1|$

证二: G 为二部图, $V_1 = \{a, c, e, h, j, l\}, V_2 = \{b, d, f, g, i, k, m\}, |V_1| \neq |V_2|.$

证三: n = 13, m = 21. h, l, j 为 4 度顶点, a, c, e 为 3 度顶点, 且它们关联不相同的边. 而在哈密顿回路上, 每个顶点关联两条边, 于是可能用于哈密顿回路的边至多有 $21 - (3 \times 2 + 3 \times 1) = 12$. 12 条边不可能构成经过 13 个顶点的回路.

3. 某次国际会议 8 人参加, 已知每人至少与其余 7 人中的 4 人能用相同的语言, 问服务员能否将他们安排在同一张圆桌就座, 使得每个人都能与两边的人交谈?

G 为简单图且 $\forall v \in V, d(v) \geq 4$. 于是, $\forall u, v \in V, d(u) + d(v) \geq 8$, 故 G 为哈密顿图. 服务员在 G 中找一条哈密顿回路, 按回路中相邻关系安排座位即可.

作业

作业

- **15-7**, 15-10, 15-13, 15-14.
- **15-18**, 15-19, 15-22, 15-23.