

图论中邻接矩阵的应用

刘亚国

(河源职业技术学院, 广东河源 517000)

摘要:本文介绍了邻接矩阵的定义及一个重要定理,揭示了 A^k 在图论中的实际意义;并运用邻接矩阵巧妙地解决了锁具装箱和商人过河两个问题。运用邻接矩阵的方法解决问题,简单易懂且容易推广,具有实际应用价值。

关键词:图论;邻接矩阵;顶点;边集;路径

中图分类号:O151.21

文献标识码:A

文章编号:1008-8156(2007)04-0078-03

1. 引言

首先引入图论中邻接矩阵的定义;然后介绍关于邻接矩阵的一个重要定理。

定义: G 是一个图, $V(G)$ 为 G 的顶点集, $E(G)$ 为 G 的边集。设 G 中有 n 个顶点 v_1, v_2, \dots, v_n ;

$A = (a_{ij})_{n \times n}$ 为 G 的邻接矩阵, 其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & v_i v_j \in E(G) \\ 0 & v_i v_j \notin E(G) \end{cases} \quad i, j = 1, 2, \dots, n$$

定理: 设 $A(G)$ 为图 G 的邻接矩阵, 则 G 中从顶点 v_i 到顶点 v_j , 长度为 k 的道路的条数为 A^k 中的 i 行 j 列元素。

证: 对 k 用数学归纳法。

$k = 1$ 时, 显然结论成立; 假设 k 时定理成立, 考虑 $k + 1$ 的情形。

记 A^l 的 i 行 j 列元素为 $a_{ij}^{(l)}$ $l = 2$, 因为 $A^l \cdot A = A^{l+1}$, 所以

$$a_{ij}^{l+1} = a_{i1}^l a_{1j} + a_{i2}^l a_{2j} + \dots + a_{in}^l a_{nj}$$

而从 v_i 到 v_j 长 $k + 1$ 的道路无非是从 v_i 经 k 步到某顶 v_l $1 \leq l \leq n$, 再从 v_l 走一步到 v_j ; 由归纳假设从 v_i 到 v_l 长为 k 的道路共计 a_{il}^k 条, 而从 v_l 到 v_j 长为 1 的道路为 a_{lj} 条, 所以长为 $k + 1$ 的从 v_i 经 k 步到 v_l 再一步到 v_j 的道路共有 $a_{il}^{(k)} a_{lj}$ 条, 故从 v_i 经 $k + 1$ 步到 v_j 的路径共有 $a_{ij}^{k+1} = \sum_{l=1}^n a_{il}^{(k)} a_{lj}$ 条。

2 邻接矩阵的应用

2.1 锁具装箱问题 (1994 年全国大学生数学建模竞赛试题 B 题)

某厂生产一种弹子锁具, 每个锁具的钥匙有 5 个槽, 每个槽的高度从 $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 6 个数 (单位略) 中任取一数。由于工艺及其他原因, 制造锁具时对 5 个槽的高度还有两个限制: 至少有 3 个不同的数, 相邻两槽的高度之差不能为 5。满足以上条件制造出来的所有互不相同的锁具称为一批。销售部门在一批锁具中随意地取每 60 个装一箱出售。问每一批锁具有多少个, 装多少箱?

锁具装箱的这个问题是一个排列组合的数学问题, 但在这里我们用图论中的邻接矩阵方法来解决这个问题。

每把锁都有 5 个槽, 每个槽有 6 个高度, 至少有三个不同高度的槽。且相邻槽高差不为 5。我们先求出无相邻高差为 5 的锁具数量, 再减去仅有一个、两个槽高的锁具数目。先计算由 1, 2, 3, 4, 5, 6 构成无 1, 6 相邻的情况的数目。为此, 构造一个 6 节点的图: 将 1, 2, 3, 4, 5, 6 这 6 个数作为 6 个节点, 当两个数字可以相邻时, 这两个节点之间加一条边, 每个节点有自己到自己的一条边。我们得到了锁具各槽之间的关系示意图 (图 1):

收稿日期: 2007-10-21

作者简介: 刘亚国 (1979-), 男, 湖北孝感人, 河源职业技术学院助教。研究方向: 高职基础数学与应用及数学模型。

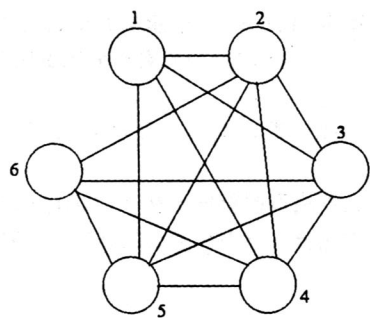


图1

该图的邻接矩阵为 $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

邻接矩阵 A 的所有元素之和表示两个槽高无 1, 6 相邻的锁具的个数, 每个无 1, 6 相邻的 5 位数与图 1 中长度为 4 的一条链 1 - 1 对应, 如 12345, 11111, 22335 等。 A 的 k 次方 A^k 中各元素之和就是长度为 k 的链的个数。事实上, 从这个具体问题可以看出, A^2 中第 i 行第 j 列的元素指从 i 开始经过两条边到达 j 的链数, 即从 i 开始经过一条边到 k , 再从 k 经过一条边达到 j 和 j 就决定了中间顶点 k 的数目。

于是, 利用 *Matlab* 就很容易得到

$$A^4 = \begin{bmatrix} 141 & 165 & 165 & 165 & 165 & 140 \\ 165 & 194 & 194 & 194 & 194 & 165 \\ 165 & 194 & 194 & 194 & 194 & 165 \\ 165 & 194 & 194 & 194 & 194 & 165 \\ 165 & 194 & 194 & 194 & 194 & 165 \\ 140 & 165 & 165 & 165 & 165 & 141 \end{bmatrix}$$

将 A^4 中元素求和可得相邻高差不为 5 的锁具数为 6306 把。但这 6306 把锁具中包含了仅有一个、两个槽高的锁具, 需从其中减去。需减去的锁具的个数为

$$6 + (C_6^2 - 1)(2^5 - 2) = 426$$

其中, 第一个 6 仅有 1 个槽高的锁具; C_6^2 为 1, 2, 3, 4, 5, 6 这 6 个数中取两个的取法, 但扣除 1, 6 这一种取法; $(2^5 - 2)$ 是 5 个槽高每个都有两种选择 2^5 , 再减去都取相同数字的两种情况。

最后得到一批锁具的个数为 $6306 - 426 = 5880$, 总共装 98 箱。这样, 就用图论的知识成功地解决了一批锁具的数量问题, 这个方法比用别的方法简单, 且容易推广。

2 2 商人过河问题

三名商人各带一个随从乘船渡河, 现有一只小船只能容纳两个人, 由他们自己划行, 若在河的任一岸的随从人数多于商人, 他们就可能抢劫财物。但如何乘船渡河由商人决定, 试给出一个商人安全渡河的方案。

下面分析及求解

假设渡河是从南岸到北岸, (m, n) 表示南岸有 m 个商人, n 个随从, 全部的允许状态共有 10 个

$v_1 = (3, 3) \quad v_2 = (3, 2) \quad v_3 = (3, 1) \quad v_4 = (3, 0) \quad v_5 = (2, 2)$
 $v_6 = (1, 1) \quad v_7 = (0, 3) \quad v_8 = (0, 2) \quad v_9 = (0, 1) \quad v_{10} = (0, 0)$

以 $V = \{v_1, v_2, \dots, v_{10}\}$ 为顶点集, 考虑到奇数次渡河及偶数次渡河的不同, 我们建立两个邻接矩阵

$$A = \begin{bmatrix} A_1 & A_2 \\ 0 & A_3 \end{bmatrix} \qquad B = A^T$$

其中

$$A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

其中 A 表示从南岸到北岸渡河的图的邻接矩阵, $B = A^T$ 表示从北岸到南岸渡河的图的邻接矩阵。

由定理 1, 我们应考虑最小的 k , $s \cdot t(AB)^k A$ 中 1 行 10 列的元素不为 0, 此时 $2k + 1$ 即为最少的渡河次数, 而矩阵 $(AB)^k A$ 中 1 行 10 列的元素为最佳的路径数目。

经过计算 $K = 5$ 时, $(AB)^5 A$ 的第 1 行 10 列元素为 2, 所以需 11 次渡河, 有两条最佳路径。

最后我们用图解法来描述:

前面我们已求出问题的 10 种允许状态, 允许决策向量集合 $D = \{ (u, v) : u + v = 1, 2 \}$, 状态转移方程为 $S_{k+1} = S_k + (-1)^k d_k$, 如图 2, 标出 10 种允许状态, 找出从 s_1 经由允许状态到原点的路径, 该路径还要满足奇数次向左, 向下; 偶数次向右, 向上。

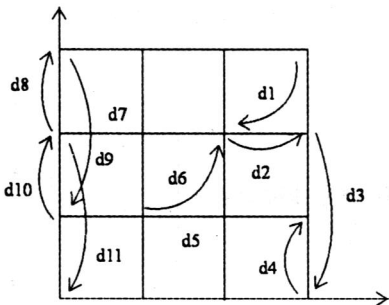


图2

(3, 3) 去一商一随 \rightarrow (2, 2) 回一商 \rightarrow (3, 2) 去二随 \rightarrow (3, 0) 回一随 \rightarrow (3, 1) 去二商 \rightarrow (1, 1) 回一商一随 \rightarrow (2, 2) 去二商 \rightarrow (0, 2) 回一随 \rightarrow (0, 3) 去二随 \rightarrow (0, 1) 回一随 \rightarrow (0, 2) 去二随 \rightarrow (0, 0)

由图 2 可得这样的过河策略, 共分 11 次决策, 与应用邻接矩阵所求的结果吻合。

3 总结: 使用邻接矩阵描述问题方便直观, 使问题变得简单易懂。应用邻接矩阵的方法不仅能够说明 v_i 到 v_j 的路径的长度为 k 时, 是否可行, 而且还能反映出可行的路径条数, 从而能够寻找出最合实际的路径或最短路径, 是一种简单且便于计算机求解的方法。

参考文献:

[1] 阮晓青, 周义仓. 数学建模引论. 高等教育出版社, 2005 年 7 月第一版.
[2] 胡运权. 运筹学教程. 清华大学出版社, 1998 年 6 月第一版.
[3] 王朝瑞. 图论 [M]. 国防工业出版社.

Adjacent Matrix Application in Graph Theory

LIU Ya - guo

(Heyuan Vocational Technical College, Guangdong China, 517000)

Abstract: This paper introduces adjacent matrix's definition, reveals practical significance in the graph theory, and by using adjacent matrix's method, works out a solution to the puzzles of "lock packing" and "merchants crossing river". Application of adjacent matrix makes it easier to solve problems and is easy to promote. It has shown a great practical value for application.

Key words: graph theory; adjacent matrix; apex; edge set; path